

REGLAMENTO DEL JUEGO FANTASTIC LEAGUE



SECCIÓN I: GENERALIDADES

Artículo 1º: Información General

Fantastic League es una liga de fútbol virtual simulada con una temporada que dura 2 horas, la misma que contiene 132 partidos. Cada partido dura 5 minutos con varias opciones de apuestas al iniciar la temporada, antes de cada partido y en el descanso (medio tiempo).

Artículo 2º: Definición de términos

- 2.1 **Fantastic League o Liga Fantástica:** Juego de pronósticos de resultado de eventos de precios fijos, que consiste en una liga virtual de fútbol. En el cual el participante vaticina los resultados finales, medio tiempo y campeón de temporada de eventos a ser propuestos por INTRALOT.
- 2.2 **Agente Autorizado:** Persona autorizada para procesar, verificar boletos o comprobantes de juego y pagar los premios obtenidos, a través de los terminales de computadora instalados en cada punto de venta.
- 2.3 **Apuesta Simple:** Apuesta que contiene una sola jugada sin combinaciones.
- 2.4 **Apuesta Múltiple:** Es la posibilidad de realizar varias jugadas combinando diferentes eventos.
- 2.5 **Resultados / Predicciones para Opción Simple:** «L», «E», «V»,
 - «L» - Gana el Local
 - «E» - Empate
 - «V» - Gana el Visitante
- 2.6 **Cancelación de Apuesta:** Dada la característica del juego, no procede la cancelación de apuesta.
- 2.7 **Cierre de Apuestas:** Momento en el cual el sistema deja de aceptar apuestas.
- 2.8 **Temporada:** Lista de eventos que incluye los participantes, los horarios de inicio, los precios iniciales y toda la información de uso para el jugador. Cada temporada dura 2 horas y contiene 132 partidos
- 2.9 **Apuestas:** Jugada validada por el Sistema Central de Cómputo en línea.
- 2.10 **Sesión:** Acción de comenzar una sesión de un usuario específico, permitiendo así identificarse frente a un sistema o servicio. Una sesión puede iniciarse voluntariamente cuando se ingresa a un servicio online o a un sistema operativo, al escribir el nombre de usuario y la contraseña.

- 2.11 Historial de apuestas:** Es la pestaña en la cual el cliente puede visualizar todas sus apuestas realizadas en su última sesión y las apuestas abiertas.

INTRALOT no se responsabiliza por la pérdida de la información que contenga el historial como consecuencia de la actualización del sistema o manipulación del propio jugador.

Asimismo, podrá encontrar información del Tipo de Apuesta, Pronóstico, Semana, Importe, Precios y Resultado, esta sección se actualiza al finalizar cada evento. La información de las jugadas realizadas sólo estará disponible mientras esté la sesión activa. En caso se cierre la sesión o expire por inactividad, dicha información no estará disponible. Sin embargo, podrá visualizar en el estado de cuenta la jugada realizada y el importe ganado, de ser el caso.

- 2.12 Clasificación:** Información de los equipos por semana, contiene información como: PJ: Partidos Jugados, G: Ganados, E:Empates, P:Perdidos, GF: Goles a favor, GC: Goles en contra, DG: Diferencia de goles, Ptos: Puntos
- 2.13 Estadísticas:** Información estadística semanal de la liga y máximo goleador.
- 2.14 Eventos:** Actividades deportivas o no deportivas, concursos o competencias que son ofrecidas para apostar y están incluidas en la semana o temporada de la liga virtual.
- 2.15 Formas de participación:** Apuesta simple.
- 2.16 Premios:** Suma percibida por el jugador cuando acierta sus predicciones, y es calculada en base a la precios o probabilidades asignada previamente.
- 2.17 INTRALOT:** Intralot de Perú S.A.C., empresa encargada de organizar, administrar y supervisar las apuestas del portal Fantastic League.
- 2.18 Jugada:** Selección de eventos y predicciones para esos eventos de acuerdo a los términos de cada juego.
- 2.19 Jugador:** Persona natural, mayor de 18 años, que voluntariamente y con pleno conocimiento del contenido del presente Reglamento, decide participar en el juego "FANTASTIC LEAGUE".
- 2.20 Cupón:** Sección donde se escogen las jugadas, previa al pago de la apuesta, donde se muestra el resumen de la jugada, en esta sección se asigna el valor de la apuesta que se desea jugar.
- 2.21 Lobby o sala de juego:** Sección donde se lleva acabo el juego y al cual se ingresa mediante el portal de Intralot.
- 2.22 Lugares de Compra:** Sólo se podrán jugar FANTASTIC LEAGUE a través de las páginas Web www.intralot.com.pe, www.deportesvirtuales.com.pe, www.fantasticleague.com.pe y/o www.intralotvirtual.com.pe Para poder realizar su jugada el jugador deberá ingresar a su cuenta, utilizando su código de usuario y contraseña previamente registrada. Asimismo, para poder realizar jugadas deberá contar con el saldo mínimo establecido para cada jugada.
- 2.23 Monto Máximo de Apuesta:** Es aquel monto máximo permitido de apuesta por cada evento, que es determinado por INTRALOT y se mostrará en la sección cupón.
- 2.24 Monto Mínimo de Apuesta:** Es aquel monto mínimo permitido para realizar una apuesta por cada evento, que es determinado por INTRALOT y se mostrará en la sección cupón.

- 2.25 Monto Máximo de Premio:** El monto máximo de premio por jugador y pos apuesta es de S/. 100,000.00 (Cien mil y 00/100 Nuevos Soles).
- 2.26 Organizador:** La empresa Intralot de Perú S.A.C.
- 2.27 Partido:** Es el evento de juego, el mismo que se divide de la siguiente manera: Introducción o preámbulo (60 segundos), Primer Tiempo (90 segundos), descanso (30 segundos), SegundoTiempo (90 segundos) y post-partido (30 segundos)
- 2.28 Precios:** Es el factor numérico o probabilidad que va a determinar el premio en caso se acierte el resultado de un determinado evento o partido definido por INTRALOT. Las mismas pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento, inclusive antes de iniciarse el evento.

Atendiendo a la naturaleza del juego, las modificaciones en los precios o probabilidades pueden darse mayormente por las siguientes circunstancias:

- Motivos de manejo de riesgo para INTRALOT.
- Cambios en las tendencias y/o situación del mercado global de apuestas.

Las circunstancias anotadas tienen carácter enunciativo y no limitativo; en tal sentido las posibilidades de modificar los precios estarán sujetas a cada tipo de evento y a criterio de INTRALOT; no obstante, por ningún motivo la modificación de los precios o probabilidades será menor a 1.00.

- 2.29 Período de Apuestas:** Periodo de tiempo en el cual se pueden realizar apuestas.
- 2.30 Reglamento:** El presente documento que tiene por objeto establecer los términos, condiciones y restricciones relacionados con la participación en el juego de pronósticos de resultados de eventos con precios fijos.
- 2.31 Sistema Central de Cómputo:** Sistema de procesamiento de datos en línea y tiempo real que registra y procesa información relativa a la emisión de boletos o comprobantes de juego y validación de las apuestas.

Artículo 3º: Normas Generales:

- 3.1** La participación en el juego está sujeta a los términos y condiciones aquí establecidas, los cuales pueden cambiar, periódicamente, a sola discreción de INTRALOT. Manteniendo una versión electrónica actualizada en <http://www.intralot.com.pe> o disponible para ser solicitada en las oficinas de INTRALOT.
- 3.2** La participación en los juegos de apuestas de FANTASTIC LEAGUE sólo podrá ser realizada a través de la página web, específicamente del portal del mismo nombre: <http://www.intralot.com.pe> y <http://www.fantasticleague.intralot.com.pe>
- 3.3** La administración financiera de los juegos de apuestas de precios o probabilidades fijas (pago de premios a los jugadores o distribución a los beneficiarios etc.) es de responsabilidad exclusiva de INTRALOT.
- 3.4** Sólo podrán participar en el juego las personas mayores de 18 años de edad. Cabe señalar, que el hecho de participar en el juego supone, por parte del jugador, el conocimiento del presente Reglamento y su adhesión al mismo, quedando sometidas

sus apuestas a las condiciones aquí establecidas, siendo inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- 3.5 Los presentes términos y condiciones, se rigen por las leyes de la República del Perú y, cualquier dificultad, contienda o litigio que suscite su aplicación, cumplimiento, interpretación o validez, será resuelta por los Tribunales y Jueces del domicilio de INTRALOT.
- 3.6 INTRALOT se reserva el derecho a realizar promociones especiales previa comunicación a la Sociedad de Beneficencia de Jaén y al público, indicando el día a realizarse, su modalidad, el monto y tipo de premios especiales que se otorgarán, el valor de la jugada o la combinación de cualquiera de éstos u otros elementos.

Artículo 4º: Realización de Juegos de Apuestas de Precios Fijas

- 4.1 Las apuestas en los juegos de apuestas de precios fijos podrán hacerse a partir de la publicación de la temporada en el lobby o sala del juego principal de FANTASTIC LEAGUE. La temporada enumera todos los eventos a los que se puede apostar, con fechas y horas de realización de dichos eventos, los precios iniciales, las instrucciones para apostar y las condiciones especiales que puedan tener vigencia para un evento dado. Asimismo, se incluye información respecto a la visualización de un evento, es decir si el evento puede ser visualizado en el portal o si sólo se publicarán los resultados.
- 4.2 La temporada se comunicará en el lobby y/o a través de cualquier otro medio que decida INTRALOT.
- 4.3 En caso que la información con respecto a un evento dentro de una temporada tenga datos faltantes, se observaran errores o se produjera algún inconveniente, INTRALOT podrá optar por publicar estos datos o información por cualquier otro medio y fecha posterior o diferida tan pronto lo considere conveniente.
- 4.4 El período para recibir apuestas ofrecidas comienza con la activación de aceptación de apuestas en el Sistema Central de Cómputo y finaliza cinco (5) segundos antes del inicio del primer evento.
- 4.5 Las apuestas sólo se aceptan durante el período de validez de cada semana de la temporada con las fechas y horas fijadas en el lobby de FANTASTIC LEAGUE dentro de INTRALOT.
- 4.6 En todos los casos, para definir la validez de las apuestas, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.
- 4.7 Los juegos de apuestas consisten en las opciones que puede elegir un jugador, como posible resultado de cada evento. En todos los casos INTRALOT es responsable de establecer y publicar el valor de una jugada.
- 4.8 Los juegos de apuestas de precios fijos se ofrecen con precios o probabilidades determinadas para cada partido por separado, según lo elegido por el jugador. Los precios se presentan en formato de dos decimales o en fracciones. INTRALOT tiene derecho a cambiar los precios en cualquier momento

Artículo 5º: Participación en el Juego de apuestas de Precios Fijos

- 5.1 La participación en juegos de apuestas de precios fijos está abierta al público mayor de 18 años, con la condición de que los jugadores acepten de forma total e incondicional los terminos y condiciones del presente reglamento, y acepten las reglas y condiciones especiales propuestas por INTRALOT, que se publicarán en el portal, de ser el caso.

- 5.2 Para que un jugador participe en los juegos de apuestas de precios fijos es necesario seleccionar, una jugada, fijar el monto de la apuesta y pagar el valor de la misma. El pago de la jugada o jugadas quedará completado una vez que el Sistema Central de Cómputo haya validado la apuesta, cuya validez se probará por medio de la sección cuenta corriente.
- 5.3 Es responsabilidad de INTRALOT determinar e informar a todos los jugadores, el monto máximo de pago por jugada para participar en un juego de apuestas con precios fijos. En caso que el valor de la apuesta exceda el monto máximo determinado por INTRALOT la apuesta no será aceptada.

Artículo 6 °: Aceptación de la Apuesta

- 6.1 INTRALOT tiene derecho a aceptar o rechazar cualquier jugada, cuando lo considere pertinente en razón del riesgo que ésta genere para INTRALOT, y cuando las jugadas propuestas contravengan lo establecido en el Reglamento; ello exime a INTRALOT de justificar su decisión en relación a estos supuestos.
- 6.2 No se podrá realizar apuestas de alto riesgo cuyo valor excede el Monto Máximo de Apuesta establecido por INTRALOT.

Artículo 7°: Anulación de la Apuesta

- 7.1 Dadas la naturaleza y características del juego, no procede la anulación de una apuesta por parte del jugador.
- 7.2 Cuando INTRALOT decida anular una apuesta, se reintegrará al jugador el monto de la apuesta abonado.

Artículo 8°: Resultados de los Partidos o Eventos

- 8.1 Los resultados de los partidos o eventos serán publicados en el lobby del juego de FANTASTIC LEAGUE y solo estarán visibles mientras permanezca en su sesión de juego. En caso la sesión expire por inactividad y/o se cierre la sesión por cualquier circunstancia, los resultados no podrán visualizarse posteriormente. Sin embargo, en la sesión de usuario se podrá visualizar el monto apostado y el premio ganado, de ser el caso.

Un partido de fútbol de los partidos será transmitido en directo dentro del lobby de FANTASTIC LEAGUE, para dicho fin INTRALOT colocará el símbolo de una cámara con la finalidad de dar a conocer al jugador qué partido podrá ser visualizado. La determinación de los partidos a ser visualizados, será de exclusivo criterio de INTRALOT.

- 8.2 Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados exclusivamente por el INTRALOT dentro del lobby de FANTASTIC LEAGUE.

Artículo 9°: Apuestas ganadoras – Pago de premios

- 9.1 Cada jugada ingresada en el Sistema Central de Cómputo será ganadora si la apuesta del jugador se cumple. En este caso un premio es pagado al jugador y es igual al valor de la jugada multiplicada por los precios de cada evento.
- 9.2 El pago a los ganadores, de acuerdo con el párrafo anterior, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos incluidos en la apuesta y después de que se confirme el registro correspondiente en el Sistema Central de Cómputo. La forma de redondear el monto de los premios para todas las predicciones elegidas por el jugador será la que se muestra en el cupón de juego.

- 9.3** Los premios son cobrados automáticamente a la cuenta del jugador y se mostrarán en el lobby de FANTASTIC LEAGUE en la parte superior, en Premios, también lo podrá visualizar dentro de Mi cuenta, Reportes, Premios Deportes Virtuales.

Para cobrar en efectivo los premios ganados producto de jugar FANTASTIC LEAGUE, se debe debitar el monto de premios que se desea cobrar, esta opción se activa cuando comienza a ganar premios en el juego, debajo de los premios de deportes virtuales se mostrará la opción cobrar en efectivo Dep. Virtuales, Cobrar Aquí, al hacer clic se habilitará un cuadro para colocar el monto que se desea cobrar, al hacer clic en Cobrar se generará un ticket virtual el cual deberá imprimir y presentarse en los puntos de venta autorizados para su cobro.

Los boletos con premios de hasta S/.150.00 (Ciento Cincuenta con 00/100 Nuevos Soles) serán pagados en los puntos de venta autorizados al portador del boleto ganador, previa identificación, siempre y cuando dichos puntos dispongan de la suma correspondiente en efectivo, en ese momento. De lo contrario, el ganador deberá acercarse a otro punto de venta y/o al local principal de INTRALOT, ubicado en la Av. Del Parque Norte N° 1180, Urb. Corpac, San Borja, de lunes a viernes entre las 9:00 a.m. y las 6:00 p.m.

Los ganadores de premios mayores a S/.150.00 (Ciento Cincuenta con 00/100 Nuevos Soles) deberán acercarse al local principal de INTRALOT, ubicado en la Av. Del Parque Norte N° 1180, Urb. Corpac, San Borja, de lunes a viernes entre las 9:00 a.m. y las 6:00 p.m., o en el caso de provincias, al distribuidor autorizado, previo registro de identidad y presentación de documentos por parte del ganador, para la indicación del lugar y fecha de entrega del premio correspondiente.

- 9.4** Los premios serán cargados al saldo del usuario luego de la publicación del resultado de todos los partidos contenidos en la jugada dentro del lobby de FANTASTIC LEAGUE.
- 9.5** Sin embargo, tratándose de premios mayores o iguales a S/. 5,000 (Cinco mil y 00/100 nuevos soles), éstos serán pagados en un plazo máximo de treinta (30) días calendario siguientes a la fecha en que haya sido debidamente presentado el boleto o comprobante de juego ganador. El pago de este premio será efectuado en el lugar y fecha que INTRALOT determine, en presencia de Notario Público, levantándose el acta correspondiente.
- 9.6** En caso de error evidente, por ejemplo error de tipeo u otro, en la precios para las predicciones sobre cuya base se calcula el monto del premio correspondiente a una apuesta ganadora, INTRALOT se reserva el derecho de calcular el monto del premio tomando en cuenta el precio correcto y pagar como premio al jugador el monto obtenido de este cálculo.
- 9.7** En el caso en que, por alguna razón técnica, las jugadas ganadoras no fueran reconocidas automáticamente por el Sistema Central de Cómputo, INTRALOT podrá, de manera justificada aplicar procedimientos especiales para el pago de premios hasta que el Sistema Central de Cómputo pueda reconocer en su oportunidad las jugadas ganadoras.
- 9.8** Sin perjuicio de lo señalado en las normas especiales, para el pago oportuno de los premios, éstos deberán cobrarse dentro de los 180 días naturales contados a partir del final del periodo válido del evento; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad previa verificación de la jugada ganadora.

- 9.9** En el caso de que INTRALOT determine que existe duda razonable de que el resultado de un evento ha sido manipulado en transgresión de los terminos y condiciones del presente reglamento, y de lo previsto en el programa que rige dicho evento; o, en el caso en que exista evidencia que cuestione la credibilidad de un evento, INTRALOT se reserva el derecho de suspender el pago de premios hasta que se compruebe y verifique la validez de su ocurrencia.

Artículo 10º: Máximo de Premios

El Monto Máximo de Premio es S/. 100,000.00 (Cien mil con 00/100 Nuevos Soles) por jugador y por apuesta, dicha cantidad puede ser modificada a sólo discreción de INTRALOT, lo cual será informado oportunamente a los jugadores.

Asimismo, cualquier producto resultante del multiplicador que aparece en una jugada que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio", determinado por INTRALOT.

Artículo 11º: Disputas

11.1 Un jugador que presenta una apuesta aparentemente ganadora que no es reconocida como ganadora por el Sistema Central de Cómputo o que registra aparentemente premios inferiores a los establecidos en el Programa, tiene el derecho de enviar su reclamo al servicio de atención de reclamos de INTRALOT, durante los siguientes 6 días desde el momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo fueran ingresados al Sistema Central de Cómputo y puestos de conocimiento del público en general. Esta disposición no enerva las facultades y derechos del jugador establecidos en las normas legales vigentes.

11.2 En el caso de disputas relacionadas a las ganancias y al pago de los premios, INTRALOT y el jugador se obligan a realizar todos los esfuerzos necesarios para lograr superar los inconvenientes vinculados a los mismos, actuando de buena fe y en un contexto de equilibrio de intereses; en tal sentido, INTRALOT a través del presente reglamento y de sus distintos canales de comunicación, pone a conocimiento del jugador, de manera previa y posterior a su participación, toda la información relacionada a sus restricciones y condiciones; de forma tal que el jugador no podrá alegar el desconocimiento, ignorancia o falta de comprensión de tales extremos.

Artículo 12º: Fuerza Mayor

12.1 En casos de fuerza mayor que imposibiliten la realización de los juegos de apuestas de precios fijos y el pago a los ganadores, INTRALOT no tendrá responsabilidad alguna respecto a la ejecución del juego y los premios. En tales casos, previa verificación de su Sistema Central de Cómputo reintegrará el monto apostado por los jugadores.

12.2 Fuerza mayor comprende todos aquellos hechos que escapan al control de INTRALOT y son imprevisibles e inevitables, de modo que cualquier planificación de medidas de defensa que hubiera hecho INTRALOT no habría podido evitar estos sucesos. Fuerza mayor cubre los siguientes hechos, pero no limitados a desastres naturales, inundaciones, terremotos, incendios, guerra, huelgas, embargos, actos de terrorismo, etc.

Artículo 13º: Seguridad de los Datos

Atendiendo a la naturaleza del juego y al soporte informático que lo soporta, los datos sobre todas las transacciones ingresadas en el Sistema Central de Cómputo, se

conservarán 180 días naturales bajo la responsabilidad de INTRALOT. En tal sentido, transcurrido dicho plazo, corresponderá al jugador demostrar, conservar y mantener los Programas y demás elementos necesarios para la verificación y pago de sus ganancias.

Además debido a la naturaleza del juego FANTASTIC LEAGUE los datos del detalle de la jugada sólo se podrán revisar durante las sesión de juego, si el cliente hace alguna apuesta y sale de sus sesión y vuelve a ingresar no podrá ver los datos de su apuesta anterior pero si las que genere durante la duración de la sesión de juego de FANTASTIC LEAGUE.

Artículo 14°: Publicación de las Reglas

Estas reglas, así como los términos y condiciones que rigen los juegos de apuestas con precios fijos y la descripción en detalle en la sección II de estas reglas para todos los juegos de apuestas de precios fijos ofrecidos, se comunicarán a los jugadores mediante su portal www.intralot.com.pe, www.fantasticleague.com.pe, y/o www.deportesvirtuales.com.pe u otros medios que decida INTRALOT, y, a partir del momento de su anuncio, se consideran parte integrante del reglamento oficial del juego.

SECCIÓN II - REGLAS ESPECÍFICAS DEL JUEGO

Artículo 15°: Disposiciones Generales

- 15.1** Para cada resultado posible de los eventos anunciados en FANTASTIC LEAGUE se ofrecen precios o cuotas que el cliente debe usar para calcular los premios. Los precios publicados en cada temporada, o en cualquier medio que INTRALOT crea conveniente, serán los precios iniciales e INTRALOT se reserva el derecho de modificar los precios cuando lo crea necesario.
- 15.2** INTRALOT decidirá y publicará en los eventos, sus detalles y las reglas relacionadas con los diferentes tipos de apuestas. Una jugada puede incluir una serie de predicciones de resultados no relacionados con el mismo evento.
- 15.3** El jugador hará sus predicciones de acuerdo con las instrucciones impartidas por INTRALOT. Estas instrucciones son publicadas y puestas a disposición de los jugadores mediante el lobby del juego y otros medios de comunicación que INTRALOT crea adecuados.
- 15.4** En ciertas circunstancias catalogadas por INTRALOT como especiales, en cualquier momento, algunas apuestas ofrecidas podrán tener un precio de uno (1.00). Siendo esta facultad de derecho exclusivo de INTRALOT.
- 15.5** El usuario es el responsable de sus actos y de las consecuencias que este ocasione, por lo tanto participa en los Juegos bajo su propio riesgo. INTRALOT no ofrece garantías de ningún tipo, tanto explícito como implícito.
- 15.6** INTRALOT, no garantiza que el software de la Página web sea compatible con todas las versiones de navegador.
- 15.7** INTRALOT no garantiza que el software y la página web estén libre de errores.
- 15.8** INTRALOT no garantiza que las páginas web y/o juegos estén accesibles sin interrupciones.

- 15.9** INTRALOT no será responsable de ninguna pérdida, costas y/o costos, gastos o daños, tanto directos como indirectos, especiales, consecuentes, accidentales o de cualquier otro tipo, que surjan en relación del uso de la página web de Fantastic League o de su participación en los juegos de la misma.

Artículo 16°: Tipos de Apuestas

- 16.1 Resultado Final.** El jugador hará un pronóstico sobre el resultado final de un partido de fútbol, en la cual el jugador pronostica si el resultado final fue «L» (Gana el Local), «E» (Empatan) o «V» (Gana el Visitante)
- 16.1.1 Marcador Correcto,** el pronóstico se realizará sobre el marcador final exacto, es decir por la cantidad de goles anotados por cada equipos al final de cada partido. Intralot colocará a su sola discreción las opciones que se pueden elegir .
- 16.1.2 Primer Goleador,** en este tipo de apuesta se deberá pronosticar el nombre del jugador que anote el primer gol en un partido. Intralot colocará 12 opciones de nombres de jugadores por partido.
- 16.1.3 Total de goles,** el pronóstico será en base al total de goles que se produzcan en el partido. La cantidad de opciones para escoger será de 7.
- 16.1.4 Primer equipo en marcar,** el pronóstico se realizará sobre el primer equipo que anote un gol en el partido. Las opciones que se cuentan son: «L» (Marca el Local) «V» (Marca el Visitante) o «Sin Goles» (Ningún equipo marca goles hasta el final del partido)
- 16.1.5 Primer Gol,** en este tipo de apuesta se deberá pronosticar el lapso de tiempo durante el cual se anotará el primer gol en el partido. Dentro de las opciones se mostrarán las siguientes: 0-30 minutos, 30-60 minutos, 60-90 minutos, 90-120 minutos, 120-150 minutos, 150-180 minutos o sin goles.
- 16.1.6 Doble Resultado,** el jugador deberá pronosticar el resultado del primer tiempo y el resultado final del partido. La cantidad de opciones para este tipo de apuesta será de 9.
- 16.1.7 Penalti,** se deberá pronosticar si un partido se definirá por penales. Dentro de este tipo de apuesta no se toma en cuenta el resultado de la definición por penales. La cantidad de partidos que se podrá elegir para este tipo de apuesta serán de 6 partidos.
- 16.1.8 Tarjeta Amarilla,** se deberá pronosticar el partido que obtenga una o más tarjetas amarillas durante el transcurso del partido. En total serán 6 opciones por jornada.
- 16.1.9 Scorecast,** el pronóstico se realizará si se acierta el nombre del jugador en anotar algún gol durante el partido y a su vez acertar el resultado exacto del final del mismo partido. En total serán 252 opciones por partido, y un total de 6 partidos.
- 16.2 Segundo Tiempo**
- 16.2.1 Primer Goleador,** en este tipo de apuesta se deberá pronosticar el nombre del jugador que anote el primer gol en el segundo tiempo de un partido. Intralot colocará 12 opciones de nombres de jugadores por partido..
- 16.2.2 Total de goles,** el pronóstico será en base al total de goles que se produzcan en el Segundo Tiempo. La cantidad de opciones para escoger será de 4.
- 16.2.3 Primerer equipo en marcar,** el pronóstico se realizará sobre el primer equipo que anote un gol en el segundo tiempo. Las opciones son: «L» (Marca el Local) «V» (Marca el Visitante) o «Sin Goles» (Ningún equipo marca goles en el segundo tiempo)

16.2.4 Primer Gol, el pronóstico se realizará en base al tiempo en que se realice el primer gol del partido, por ejemplo: 90-120 120-150, 150-180, Sin goles. Son 6 partidos en total.

16.2.5 Penalti, el pronóstico se realizará si en el segundo tiempo de algún partido se realiza un tiro penal, no se toma en cuenta el resultado del penal sólo si se produjo durante el segundo tiempo. La cantidad de partidos que se podrá elegir para este tipo de apuesta serán de 6 partidos.

16.2.6 Tarjeta Amarilla, el pronóstico se realizará si se muestra una o más tarjetas amarillas durante el Segundo Tiempo. La cantidad de opciones a escoger será de 6 partidos.

16.3 Liga

16.3.1 Campeón de Liga, en este tipo de apuesta se deberá pronosticar el equipo que resulte ganador de la liga al final de las 22 semanas sobre el calendario de partidos programados para esa temporada. La cantidad de equipos a escoger será de 10.

16.3.2 Máximo Goleador, el jugador deberá pronosticar el nombre del jugador con más goles de la temporada. La cantidad de opciones para escoger será 12.

16.4 INTRALOT se reserva el derecho de cambiar la cantidad de opciones de apuesta así como los valores de cada temporada en cualquier momento. Los criterios para realizar estas modificaciones son los mismos que los establecidos para realizar modificaciones sobre los precios, para mayor información revisar el numeral 1.23 del artículo 1 del presente reglamento. El resultado oficial anunciado por INTRALOT será considerado el resultado final. Este resultado está basado en el resultado que haya sido establecido durante el tiempo normal de ese evento o partido virtual. en las siguientes 24 horas, se aplicarán los numerales anteriores como se hubiesen transcurrido las 24 horas.

Artículo 17° Autorización de uso de voz e imagen

Los jugadores que cobren sus respectivos premios autorizan, por el solo hecho del cobro, el uso de su imagen y voz, comprometiéndose a dar testimonio para cualquier publicación o promoción publicitaria del juego que INTRALOT decida realizar, sea a través de medios impresos, digitales, de audio o video.

SECCIÓN III –CREAR CUENTA

Artículo 18°: Creación de cuenta en Intralot Virtual

Para acceder al juego con dinero real se debe cumplir con las normas generales citadas en este documento, para crear una cuenta se debe acceder al formulario de Registro haciendo clic en la opción Regístrate en www.intralot.com.pe, luego se deberá completar todos los datos colocando información real ya que será necesaria al momento de validar los premios que obtenga jugando FANTASTIC LEAGUE.

Artículo 19°: Validación de Correo Electrónico

Luego de completar fidedigna y correctamente todos los campos requeridos, se deberá confirmar el correo electrónico ingresado, para realizar este proceso se debe copiar el código que se le enviará a su correo electrónico y pegarlo dentro de la opción validar correo en la sección de reportes.

SECCIÓN IV-CARGAR SALDO A CUENTA

Artículo 20º: Cargar saldo a la cuenta de Intralot Virtual

Para poder realizar jugadas, el usuario deberá cargar su cuenta de Intralot Virtual utilizando las 3 modalidades de recarga de cuenta:

a) LOTO CARD .- Para activar la tarjeta pre impresa LOTO CARD, el usuario deberá raspar la zona "RASPE AQUÍ", posteriormente deberá cargar el saldo a su cuenta ingresando el PIN impreso en la tarjeta. La fecha límite para activar la tarjeta pre impresa LOTO CARD o el pin virtual se indica en dicha tarjeta.

b) Recarga a través del BCP.- Para cargar saldo a través del Banco BCP con la opción recarga virtual, el cliente deberá generar el Código BCP, cuyo monto mínimo para solicitarlo es de S/. 20 (Veinte y 00/100 Nuevos Soles), el cual posteriormente se deberá pagar a través del banco BCP, mediante las siguientes modalidades:

- Ingresar a www.viabcp.com, luego a la sección pago de servicios/empresas diversas/Intralot/recargas Lotocard. En la página del banco procederá a ingresar el Código BCP generado, y posteriormente deberá pagar el importe solicitado.
- Acudir a cualquier agencia o agente BCP a nivel nacional con el código BCP generado y pagar la suma correspondiente de acuerdo al siguiente rubro: pago de servicios/empresas diversas/Intralot/recargas Lotocard. El usuario deberá indicar al funcionario del banco el Código BCP y el importe a pagar.

c) Abono en tarjetas de crédito y/o débito.- Para realizar una recarga a través de su tarjeta de crédito, el cliente debe llenar los datos solicitados sobre la misma y el monto del saldo a cargar. Una vez que la transacción haya sido autorizada, se le cobrará el monto especificado a su tarjeta de crédito y se incrementará el saldo en su cuenta de usuario. El monto mínimo a cargar a través de tarjetas de crédito es de S/. 20 (Veinte y 00/100 Nuevos Soles) por transacción.

Cuando el usuario utilice una tarjeta de crédito o de débito para cargar saldo en su cuenta, el saldo estará disponible cuando INTRALOT haya recibido el código de aprobación y/o autorización por parte de la entidad financiera. En caso INTRALOT no reciba dicha autorización, no se abonará el saldo en la cuenta. INTRALOT no será responsable en caso la entidad financiera demore en el envío de la mencionada probación.

- 20.1** El usuario no podrá transferir saldo entre cuentas de usuario de su propiedad o de terceros, tampoco podrá recibir saldo en su cuenta proveniente de otras cuentas de usuario, en caso de incumplimiento INTRALOT podrá dar por concluido el presente acuerdo y cerrar las cuentas de usuario involucradas.
- 20.2** El usuario sólo podrá realizar jugadas, siempre que tenga saldo suficiente para realizarlas. INTRALOT no le dará ningún crédito para participar en ningún juego de DEPORTES VIRTUALES (FANTASTIC LEAGUE). En caso el usuario realice una transacción de un monto mayor al que posee en su cuenta de usuario, éste deberá reembolsar a INTRALOT dicho monto diferencial, generando una deuda entre el usuario e INTRALOT.
- 20.3** INTRALOT, como empresa administradora del portal FANSTASTIC LEAGUE, tiene el derecho de nombrar Proveedores de Soluciones de Pago para que actúen, reciban y/o paguen fondos a su nombre.
- 20.4** Las instrucciones e información adicional para abonar saldo a la Cuenta de usuario, se encuentra disponible en la zona "Mi Cuenta" o a través de la página web accediendo al siguiente enlace: www.zonasegura.intralot.com.pe/i.do?m=ayuda. El usuario puede utilizar cualquiera de los métodos disponibles para la recarga, INTRALOT no se hace responsable de cualquier daño o perjuicio que se pueda causar al usuario en caso algún método de

recarga no esté disponible en su país. INTRALOT, se reserva el derecho de modificar las modalidades de recarga de acuerdo a las disposiciones comerciales que considere conveniente.

20.5 Dependiendo del método seleccionado y/o Entidad Bancaria, los abonos pueden llevar cargos y/o intereses adicionales.

20.6 INTRALOT está facultado a utilizar procedimientos y/o medios adicionales con la finalidad de verificar la identidad del usuario, como medida de seguridad al momento de que éste realice recargas en su cuenta de usuario, esta facultad no responsabiliza a INTRALOT, en caso el cliente sufra contingencia en sus cuentas bancarias.

20.7 El saldo depositado en la Cuenta de Usuario, sólo podrá ser utilizado para jugar a través del portal FANTASTIC LEAGUE y/o los demás juegos proveídos por INTRALOT. El usuario se compromete a no utilizarlo para fines diferentes a los mencionados anteriormente.

20.8 El saldo que se mantenga en la cuenta de usuario no generará intereses de ningún tipo.

20.9 El derecho al uso del crédito virtual caduca a los ciento ochenta (180) días calendario de la fecha de activación.

20.9 Por el hecho de registrarse como usuario en la página www.intralot.com.pe, www.deportesvirtuales.pe, www.deportesvirtuales.com.pe, www.fantasticleague.pe, www.fantasticleague.com.pe, www.intralotvirtual.com.pe y/o www.puntodelasuerte.com.pe, el jugador acepta la recepción de publicidad de INTRALOT.

(*) Reglamento vigente desde el 29 de abril de 2013.