



# TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

**APUESTA AHORA PARA EL GANADOR DE GRUPO Y  
CAMPEON DE LA COPA AMERICA**

**JCA** Fotografía  
991-781-988



Partidos destacados: (535) Santos vs. Peñarol, (550) Paraguay - Chile y (509) Universitario (sub 20) vs. José Terán (sub 20)

Infórmese del reglamento en [www.intralot.com.pe](http://www.intralot.com.pe), juego sólo para mayores de 18 años.

**AHORA PUEDES SER HINCHA DE VARIOS EQUIPOS  
CON TE APUESTO ELIGES LA CANTIDAD DE PARTIDOS Y EQUIPOS QUE QUIERAS APOSTAR**



# APUESTAS ESPECIALES

## ¿QUIEN SERÁ EL CAMPEÓN?

### INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir solo una predicción de cada liga o grupo.
- Predicciones de diferentes ligas o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Predicciones para "Ganador de Grupo Copa América" pueden combinarse con predicciones para "Ganador de la Copa Libertadores" y "Ganador del Fútbol Peruano", pero no pueden combinarse con predicciones para "Ganador de la Copa América".
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de

Partidos de Fútbol.

- Cada jugada puede incluir solo una predicción de cada liga o grupo
- La predicción "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

No considera el torneo intermedio.  
Culmina en diciembre al término del campeonato descentralizado peruano.

### Fútbol Peruano

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0201	U. SAN MARTIN	25.00
0202	ALIANZA LIMA	3.00
0203	UNIVERSITARIO	2.50
0204	SPORTING CRISTAL	25.00
0205	CIENCIANO	5.00
0212	CUALQUIER OTRO	3.50

### Copa Libertadores

Código 006

Cod.	Equipo	Prob
0101	CRUZEIRO	N/O
0102	INTERNACIONAL	N/O
0103	SANTOS	1.20
0104	ESTUDIANTES	N/O
0105	VELEZ SANSFIELD	N/O
0112	FLUMINENSE	N/O
0113	GREMIO	N/O
0114	LDU	N/O
0115	AMERICA	N/O
0123	LIBERTAD	N/O
0124	PEÑAROL	3.50
0125	CUALQUIER OTRO	N/O

### Copa América

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0101	ARGENTINA	1.95
0102	BRASIL	2.60
0103	URUGUAY	9.00
0104	CHILE	12.00
0105	PARAGUAY	20.00
0112	COLOMBIA	25.00
0113	MEXICO	45.00
0114	ECUADOR	60.00
0115	VENEZUELA	100.00
0123	BOLIVIA	150.00
0124	COSTA RICA	150.00
0125	PERU	150.00

#### EJEMPLO COMO MARCAR

En el cupón referencial el cliente pronosticó que la Universidad San Martín sería campeón del torneo peruano.

Código de evento de 3 dígitos

Código de predicción de 4 dígitos

1	2	3	4	5	6	7	8	9	●	L
1	2	3	4	5	6	7	8	9	●	E
●	2	3	4	5	6	7	8	9	0	V
●	1	●	3	4	5	- = TOTAL GOLES (2 o MENOS)				-
●	●	2	3	4	5	+ = TOTAL GOLES (3 o MAS)				+
										F

## ¿QUIEN SERÁ EL GANADOR DE SU GRUPO?

### Copa América Grupo A

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0201	ARGENTINA	1.15
0202	COLOMBIA	5.00
0203	BOLIVIA	20.00
0204	COSTA RICA	20.00

### Copa América Grupo B

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0205	BRASIL	1.25
0212	PARAGUAY	4.75
0213	ECUADOR	8.00
0214	VENEZUELA	30.00

### Copa América Grupo C

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0215	URUGUAY	2.25
0223	CHILE	2.35
0224	MEXICO	4.25
0225	PERU	18.00

### INSTRUCCIONES

- De los partidos ofrecidos puede elegir entre 1 y 3 como mínimo y hasta un máximo de 30 por jugada (pregunte su agente / promotor si usted quiere apostar en más de 12 partidos). Partidos que figuren con el mínimo "1" se podrán jugar como únicos.
- Cuando no figura una probabilidad en alguna de las opciones, significa que esta no estará disponible.
- "MENOS", significa que el número total de goles marcados en un partido es de 2 o menos y "MÁS" es de 3 o más goles.
- En una jugada no se puede apostar más de una vez al mismo partido.
- Los resultados de los partidos son los

registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día posterior a la fecha mencionada en el programa (hora local) o si hay cambio de escenario o cambio de oponente posterior a la publicación del programa, se atribuirá probabilidad uno (1.00) al partido independientemente de la apuesta escogida por el cliente.
- Si un partido comienza antes de la hora estipulada para el cierre de apuestas:
- Serán válidas las apuestas cursadas antes

de la hora de comienzo real.

- Serán nulas las apuestas cursadas después de la hora de comienzo real y se les atribuirá probabilidad uno (1.00).
- Para todos los casos anteriores, la jugada será válida con los partidos restantes, siempre y cuando los partidos restantes sean al menos dos o uno – y este partido puede ser jugado como único. Si la jugada no cumple con las condiciones descritas en la parte superior, entonces el valor de la jugada es reembolsado al cliente.

Para información sobre las reglas generales por favor consultar el reverso del cupón.