



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

NUEVAS APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL ENTRE URUGUAY Y PERÚ?

Revisa las apuestas especiales y apuesta qué jugador meterá el primer gol.



Partidos destacados: (301) URUGUAY vs. PERÚ, (101) Argentina vs. Bolivia y (202) Paraguay vs. Ecuador por la Copa América.



Infórmese del reclamo en www.intralot.com.pe, juego sólo para mayores de 18 años.

EDICION 041 (del programa 148 al 151)

intralot

**AHORA PUEDES SER HINCHA DE VARIOS EQUIPOS
CON TE APUESTO ELIGES LA CANTIDAD DE PARTIDOS Y EQUIPOS QUE QUIERAS APOSTAR**

www.intralot.com.pe

Válido del viernes 1 al lunes 4 de julio de 2011. De venta y cobro sólo en Lima, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancaayo, Ica, Chíncha, Juliaca y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.

NOTAS

- Los partidos por el Mundial Sub 17 (partidos con la marca M17) se jugarán en México.

- Los partidos por la Copa América (partidos con la marca CAM) se jugarán en Argentina.

- Los partidos por el Mundial Femenino de Fútbol (partidos con la marca MUN) se jugarán en Alemania.

- (*) Los datos y probabilidades de los partidos con asterisco (partidos 316 y 317) serán dados a conocer el día Viernes en la tarde. Pregunta a tu agente de venta.

- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00am, serán mostrados en el programa del día anterior.

- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.

LEYENDA

BR1 = Brasil Primera División

BR2 = Brasil Segunda División

CAM = Copa América

FIN = Finlandia Primera División

M17 = Mundial Sub 17 en México

MUN = Mundial Femenino de Fútbol en Alemania

NOR = Noruega Primera División

SU1 = Suecia Primera División

USA = Fútbol de Estados Unidos

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	(2 o menos)	(3 o más)	L	V
Viernes 1 de Julio de 2011 - Programa 148																	
MUN	11:15	121	3	NUEVA ZELANDA		7.00	4.25	1.35		INGLATERRA	2.64	1.13	-	-	-	L	V
BR2	17:30	122	3	BRAGANTINO	19	2.35	3.20	2.55	3	AMERICANA	1.35	1.22	1.42	-	-	L	V
BR2	19:00	123	3	ITUUIUTABA	10	1.65	3.40	4.50	15	SALGUEIRO	1.11	1.21	1.94	-	-	L	V
BR2	19:00	124	3	VILA NOVA	9	1.60	3.50	4.75	18	ICASA	1.10	1.20	2.02	-	-	L	V
CAM	19:45	101	1	ARGENTINA		1.05	8.00	25.00		BOLIVIA	-	-	6.06	2.70	1.35	L	V
BR2	19:50	125	3	PONTE PRETA	2	1.70	3.30	4.25	12	GOIAS	1.12	1.21	1.86	-	-	L	V
MUN	07:00	126	3	COREA DEL NORTE		3.50	3.20	1.90		SUECIA	1.67	1.23	1.19	-	-	L	V
Sábado 2 de Julio de 2011 - Programa 149																	
SU1	09:00	131	3	KALMAR	3	1.40	3.75	7.00	15	TRELLEBURGO	-	1.17	2.44	2.15	1.55	L	V
SU1	09:00	132	3	SYRIANSKA	12	3.30	3.20	1.95	10	IFK GOTEMBURGO	1.62	1.23	1.21	1.65	1.95	L	V
NOR	11:00	133	3	VALERENGA	9	1.65	3.50	4.25	4	STROMSGODSET	1.12	1.19	1.92	2.15	1.55	L	V
SU1	11:00	134	3	GAIS	5	1.80	3.30	3.75	4	GEFLE	1.16	1.22	1.76	1.60	2.05	L	V
MUN	11:00	135	3	ESTADOS UNIDOS		1.05	9.00	18.00		COLOMBIA	-	-	6.00	-	-	L	V
CAM	13:30	111	1	COLOMBIA		1.35	4.00	7.50		COSTA RICA	-	1.14	2.61	1.75	1.85	L	V
BR2	14:20	136	3	ASA	16	2.80	3.20	2.20	1	PORTUGUESA	1.49	1.23	1.30	-	-	L	V
BR2	14:20	137	3	BARUERI	17	2.20	3.20	2.80	5	VITORIA BAHIA	1.30	1.23	1.49	-	-	L	V
BR2	14:20	138	3	NAUTICO	11	1.95	3.20	3.30	13	GUARANI	1.21	1.23	1.62	-	-	L	V
BR2	14:20	139	3	PARANA	4	1.35	4.00	7.50	20	DUQUE DE CAXIAS	-	1.14	2.61	-	-	L	V
BR2	14:20	140	3	SAO CAETANO	14	2.15	3.20	2.90	7	RECIFE	1.29	1.23	1.52	-	-	L	V
BR1	16:30	141	3	SANTOS	16	1.45	3.75	6.00	17	AMERICA MINEIRO	1.05	1.17	2.31	2.05	1.60	L	V
USA	18:00	142	3	DC UNITED	11	2.15	3.10	3.00	5	PHILADELPHIA	1.27	1.25	1.52	1.65	1.95	L	V
BR2	19:00	143	3	ABC NATAL	6	1.85	3.20	3.60	8	CRICIUMA	1.17	1.22	1.69	-	-	L	V
USA	20:00	144	3	DALLAS	3	1.90	3.20	3.50	7	COLUMBUS	1.19	1.23	1.67	1.65	1.95	L	V
USA	21:00	145	3	CHIVAS USA	14	2.30	3.10	2.70	16	CHICAGO	1.32	1.24	1.44	1.65	1.95	L	V
USA	21:30	146	3	SAN JOSE	9	2.40	3.10	2.60	6	NEW YORK	1.35	1.25	1.41	1.60	2.05	L	V
USA	22:00	147	3	PORTLAND	12	2.25	3.10	2.80	15	KANSAS	1.30	1.25	1.47	1.70	1.90	L	V
MUN	07:00	148	3	AUSTRALIA		1.30	5.00	6.50		GUINEA ECUATORIAL	-	1.08	2.83	-	-	L	V
Domingo 3 de Julio de 2011 - Programa 150																	
SU1	09:30	211	3	MALMO	7	1.45	3.75	6.00	13	NORRKOPING	1.05	1.17	2.31	1.90	1.70	L	V
SU1	09:30	212	3	OREBRO	8	2.55	3.10	2.45	2	ELFSBURGO	1.40	1.25	1.37	1.70	1.90	L	V
FIN	10:30	213	3	HONKA	6	2.30	3.30	2.55	2	INTER TURKU	1.36	1.21	1.44	1.90	1.70	L	V
FIN	10:30	214	3	ROVANIEMI	12	3.30	3.20	1.95	5	MARIEHAMN	1.62	1.23	1.21	1.90	1.70	L	V
FIN	10:30	215	3	TURKU	4	1.55	3.50	5.25	11	VAASA	1.07	1.20	2.10	2.15	1.55	L	V
NOR	11:00	216	3	BRANN	6	2.25	3.20	2.70	7	STABAEK	1.32	1.23	1.46	2.35	1.45	L	V
NOR	11:00	217	3	HAUGESUND	10	2.00	3.20	3.20	12	ODD GRENLAND	1.23	1.23	1.60	2.25	1.50	L	V
NOR	11:00	218	3	LILLESTROM	8	1.90	3.30	3.40	15	VIKINGO	1.21	1.22	1.67	2.15	1.55	L	V
NOR	11:00	219	3	ROSENBURGO	11	1.30	4.25	8.00	13	SARPSBORG	-	1.12	2.78	2.35	1.45	L	V
NOR	11:00	220	3	START	14	1.70	3.30	4.25	16	SOGNDAL	1.12	1.21	1.86	2.25	1.50	L	V
MUN	11:15	221	3	BRASIL		1.55	3.50	5.25		NORUEGA	1.07	1.20	2.10	-	-	L	V
SU1	12:00	222	3	HACKEN	9	1.65	3.40	4.50	14	MJALLBY	1.11	1.21	1.94	1.90	1.70	L	V
SU1	12:00	223	3	HALMSTAD	16	2.90	3.20	2.15	6	AIK ESTOCOLMO	1.52	1.23	1.29	1.65	1.95	L	V
NOR	13:00	224	3	MOLDE	1	1.80	3.30	3.75	3	AALESUND	1.16	1.22	1.76	2.35	1.45	L	V
CAM	14:00	201	3	BRASIL		1.15	6.00	12.00		VENEZUELA	-	1.05	4.00	2.50	1.40	L	V
M17	15:00	225	3	URUGUAY (SUB17)		2.45	3.20	2.45		UZBEKISTAN (SUB17)	1.39	1.23	1.39	-	-	L	V
CAM	16:30	202	1	PARAGUAY		1.85	3.20	3.60		ECUADOR	1.17	1.22	1.69	1.60	2.05	L	V

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	-(2 o menos)	+(3 o más)	L	V
M17	18:00	226	3	JAPON (SUB 17)		3.20	3.20	2.00		BRASIL (SUB 17)	1.60	1.23	1.23	-	-	L	V
USA	20:00	227	3	COLORADO	8	1.85	3.20	3.60	10	HOUSTON	1.17	1.22	1.69	1.70	1.90	L	V

Lunes 4 de Julio de 2011 - Programa 151

FIN	10:30	311	3	HAKA	8	2.30	3.30	2.55	9	JARO	1.36	1.21	1.44	1.95	1.65	L	V
FIN	10:30	312	3	KUOPION	7	5.50	3.60	1.50	1	HELSINKI	2.18	1.18	1.06	1.80	1.80	L	V
FIN	10:30	313	3	MYLLYKOSKI	10	2.50	3.20	2.40	3	JYVASKYLA	1.40	1.22	1.37	1.70	1.90	L	V
NOR	12:00	314	3	FREDRIKSTAD	5	2.30	3.20	2.60	2	TROMSO	1.34	1.22	1.43	1.70	1.90	L	V
SU1	12:00	315	3	DJURGARDEN	11	2.60	3.10	2.40	1	HELSINGBURGO	1.41	1.25	1.35	1.75	1.85	L	V
M17	15:00	316	3	ALEMANIA (SUB 17)		1.75	3.30	4.00		INGLATERRA (SUB 17)	1.14	1.22	1.81	-	-	L	V
CAM	17:15	301	1	URUGUAY		1.45	3.75	6.00		PERU	1.05	1.17	2.31	1.80	1.80	L	V
M17	18:00	317	3	FRANCIA (SUB 17)		3.10	3.20	2.05		MEXICO (SUB 17)	1.57	1.23	1.25	-	-	L	V
USA	19:30	318	3	SALT LAKE	4	1.35	4.00	7.50	17	NEW ENGLAND	-	1.14	2.61	1.75	1.85	L	V
CAM	19:45	302	3	CHILE		1.55	3.50	5.25		MEXICO	1.07	1.20	2.10	1.80	1.80	L	V
USA	21:30	319	3	LOS ANGELES	1	1.85	3.20	3.60	2	SEATTLE	1.17	1.22	1.69	1.70	1.90	L	V

APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

Fútbol Peruano

Código 001		
Cod.	Equipo	Prob.
0201	U. SAN MARTIN	25.00
0202	ALIANZA LIMA	3.00
0203	UNIVERSITARIO	2.50
0204	SPORTING CRISTAL	25.00
0205	CIENCIANO	5.00
0212	CUALQUIER OTRO	3.50

No considera el torneo intermedio. Culmina en diciembre al término del campeonato descentralizado peruano.

Copa América

Código 002		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	ARGENTINA	1.95
0102	BRASIL	2.60
0103	URUGUAY	9.00
0104	CHILE	12.00
0105	PARAGUAY	20.00
0112	COLOMBIA	25.00
0113	MEXICO	45.00
0114	ECUADOR	60.00
0115	VENEZUELA	100.00
0123	BOLIVIA	150.00
0124	COSTA RICA	150.00
0125	PERU	150.00

APUESTAS ESPECIALES: INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir solo una predicción de cada liga o grupo.
- Predicciones de diferentes ligas o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Predicciones para "Ganador de Grupo Copa América" pueden combinarse con predicciones para "Ganador de la Copa Libertadores" y "Ganador del Fútbol Peruano", pero no pueden combinarse con predicciones para "Ganador de la Copa América".
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- La predicción "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

EJEMPLO COMO MARCAR

En el cupón referencial el cliente pronosticó que la Universidad San Martín sería campeón del torneo peruano.

Código de evento de 3 dígitos

Código de predicción de 4 dígitos



URUGUAY - PERÚ ¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL? LUNES 4 DE JULIO A LAS 17:15

EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL			MINUTO DEL 1er GOL		
Código 080			Código 080		
Cod.	Minuto	Prob.	Cod.	Minuto	Prob.
0125	URUGUAY	1.20	0101	1 - 10 Min.	4.25
0134	PERU	3.00	0102	11 - 20 Min.	5.00
0135	NINGUNO	8.50	0103	21 - 30 Min.	6.00
			0104	31 - 40 Min.	7.50
			0105	41 - 50 Min.	9.00
			0112	51 - 60 Min.	11.00
			0113	61 - 70 Min.	12.00
			0114	71 - 80 Min.	15.00
			0115	81 - FINAL	20.00

ANOTADOR DEL PRIMER GOL - PERÚ		
Código 080		
Cod.	Jugador	Prob.
0301	ACASIETE	25.00
0302	ADAN BALBIN	20.00
0303	ALBERTO RODRIGUEZ	30.00
0304	ANDRE CARRILLO	12.00
0305	CARLOS LOBATON	15.00
0312	LUIS ADVINCULA	12.00
0313	MANUEL VARGAS	15.00
0314	MICHAEL GUEVARA	25.00
0315	PAOLO GUERRERO	8.00
0323	RENZO REVOREDO	30.00
0324	RINALDO CRUZADO	20.00
0325	CUALQUIER OTRO	15.00

ANOTADOR DEL PRIMER GOL - URUGUAY		
Código 080		
Cod.	Jugador	Prob.
0201	ABREU	7.00
0202	ALVARO GONZALEZ	9.00
0203	ALVARO PEREIRA	12.00
0204	ANDRES SCOTTI	25.00
0205	CAVANI	4.50
0212	DIEGO GODIN	20.00
0213	DIEGO LUGANO	20.00
0214	DIEGO PEREZ	25.00
0215	EGUREN	15.00
0223	FORLAN	5.00
0224	LUIS SUAREZ	4.00
0225	CUALQUIER OTRO	9.00

- PRIMER GOL: INSTRUCCIONES**
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
 - Estas predicciones pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol.
 - Estas predicciones no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del Torneo o Ganador del Grupo).
 - Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
 - Los autogoles no cuentan para el primer gol.
 - Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni tiempos suplementarios.
 - Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
 - La predicción "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
 - La indicación N/O significa No Ofrecida.

¿QUIÉN SERÁ EL GANADOR DE SU GRUPO?

Copa América Grupo A		
Código 002		
Cod.	Equipo	Prob.
0201	ARGENTINA	1.15
0202	COLOMBIA	5.00
0203	BOLIVIA	20.00
0204	COSTA RICA	20.00

Copa América Grupo B		
Código 002		
Cod.	Equipo	Prob.
0205	BRASIL	1.25
0212	PARAGUAY	4.75
0213	ECUADOR	8.00
0214	VENEZUELA	30.00

Copa América Grupo C		
Código 002		
Cod.	Equipo	Prob.
0215	URUGUAY	2.25
0223	CHILE	2.35
0224	MEXICO	4.25
0225	PERU	18.00

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles

(S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- La anulación de una apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT. Una apuesta se podrá anular hasta 5 (cinco) minutos después de haber sido validada por el Sistema Central de Computo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publiquen en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del

juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales

salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugara dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.