



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

¿QUIÉN METERÁ EL 1ER GOL DE CHILE VS. PERÚ?



Partidos destacados: (507) Chile vs. PERÚ,
(510) Uruguay vs. México, (535) Paraguay vs. Venezuela,
(536) Brasil vs. Ecuador.



**AHORA PUEDES SER HINCHA DE VARIOS EQUIPOS
CON TE APUESTO ELIGES LA CANTIDAD DE PARTIDOS Y EQUIPOS QUE QUIERAS APOSTAR**

www.intralot.com.pe

EDICION 044 (del programa 159 al 161)

intralot

Válido del martes 12 al jueves 14 de julio de 2011. De venta y cobro sólo en Lima, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Juliaca y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.



Tu juego. Tu pasión.

Edición 044

Del Martes 12 al Jueves 14 de Julio de 2011

intralot

NOTAS

- Los partidos por la Copa América (partidos con la marca CAM) se jugarán en Argentina.

- Los partidos por el Mundial Femenino de Fútbol (partidos con la marca MUN) se jugarán en Alemania.

- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00am, serán mostrados en el programa del día anterior.

- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.

LEYENDA

- BR1** = Brasil Primera División **LDE** = Clasif. Europa League
- BR2** = Brasil Segunda División **MUN** = Mundial Femenino en Alemania
- CAM** = Copa América **PTI** = Perú Torneo Intermedio
- CEU** = Clasif. Champions League

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	(2 o menos)	(3 o más)	L	V
Martes 12 de Julio de 2011 - Programa 159																	
CEU	10:00	501	3	PYUNIK EREWAN		4.25	3.50	1.65		PLZEN	1.92	1.19	1.12	-	-	L	V
CEU	12:30	502	3	VALLETTA		4.25	3.50	1.65		EKRANAS	1.92	1.19	1.12	-	-	L	V
CEU	13:00	503	3	MARIBOR		1.10	7.00	15.00		DUDELANGE	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	13:00	504	3	MOGREN		5.50	3.60	1.50		LITEKS LOVECH	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
CEU	13:15	505	3	SLOVAN BRATISLAVA		1.10	7.00	15.00		KOSTANAY	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	14:00	506	3	SHAMROCK		1.55	3.60	5.00		FLORA TALLINN	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
CAM	17:15	507	1	CHILE		2.10	3.00	3.20		PERU	1.24	1.27	1.55	1.60	2.05	L	V
BR2	19:00	508	3	NAUTICO	9	1.90	3.20	3.50	3	AMERICANA	1.19	1.23	1.67	-	-	L	V
BR2	19:00	509	3	SAO CAETANO	14	1.80	3.40	3.60	11	ASA	1.18	1.20	1.75	-	-	L	V
CAM	19:45	510	1	URUGUAY		1.30	5.00	6.50		MEXICO	-	1.08	2.83	1.75	1.85	L	V
Miércoles 13 de Julio de 2011 - Programa 160																	
CEU	11:00	521	3	ZESTAFONI		1.80	3.40	3.60		DACIA CHISINAU	1.18	1.20	1.75	-	-	L	V
MUN	11:00	522	3	FRANCIA		3.30	3.20	1.95		ESTADOS UNIDOS	1.62	1.23	1.21	-	-	L	V
CEU	12:00	523	3	MACCABI HAIFA		1.10	7.00	15.00		BORAC	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	12:30	524	3	BANGOR		5.50	4.50	1.40		HELSINKI	2.48	1.12	1.07	-	-	L	V
CEU	13:00	525	3	DINAMO ZAGREB		1.15	6.00	12.00		NEFTCHI BAKU	-	1.05	4.00	-	-	L	V
CEU	13:00	526	3	SKENDERBEU		6.50	4.00	1.40		APOEL	2.48	1.15	-	-	-	L	V
CEU	13:30	527	3	SKONTO RIGA		6.50	4.00	1.40		WISLA KRAKOW	2.48	1.15	-	-	-	L	V
CEU	13:30	528	3	STURM GRAZ		1.60	3.60	4.50		VIDEOTON	1.11	1.18	2.00	-	-	L	V
CEU	13:45	529	3	LINFIELD		7.00	4.25	1.35		BATE BORISOV	2.64	1.13	-	-	-	L	V
CEU	13:45	530	3	PARTIZAN BELGRADE		1.10	7.00	15.00		SKENDIJA	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	13:45	531	3	ROSENBURGO		1.10	7.00	15.00		BREIDABLIK	-	-	4.77	-	-	L	V
MUN	13:45	532	3	JAPON		2.60	3.10	2.40		SUECIA	1.41	1.25	1.35	-	-	L	V
PTI	14:00	533	3	SPORT HUANCAYO		2.00	3.10	3.30		SPORT ANCASH	1.22	1.25	1.60	-	-	L	V
PTI	14:00	534	3	SPORTING CRISTAL		1.55	3.40	5.50		JOSE GALVEZ	1.06	1.21	2.10	-	-	L	V
CAM	17:15	535	1	PARAGUAY		1.60	3.40	5.00		VENEZUELA	1.09	1.21	2.02	1.60	2.05	L	V
CAM	19:45	536	1	BRASIL		1.25	4.75	9.00		ECUADOR	-	1.10	3.11	1.85	1.75	L	V
Jueves 14 de Julio de 2011 - Programa 161																	
LDE	09:00	541	3	METALURGI RUSTAVI		2.10	3.20	3.00		IRTYSH	1.27	1.24	1.55	-	-	L	V
LDE	09:45	542	3	SLASK WROCLAW		1.80	3.40	3.60		DUNDEE UTD.	1.18	1.20	1.75	-	-	L	V
LDE	10:30	543	3	FLAMURTARI		3.40	3.30	1.90		JABLONEC	1.67	1.22	1.21	-	-	L	V
LDE	10:30	544	3	KUOPION		2.80	3.10	2.25		GAZ METAN MEDIAS	1.47	1.25	1.30	-	-	L	V
LDE	11:00	545	3	RUDAR		5.50	3.60	1.50		AUSTRIA VIENNA	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
LDE	11:00	546	3	TAURAS		6.50	4.00	1.40		DEN HAAG	2.48	1.15	-	-	-	L	V
LDE	11:00	547	3	TURKU		2.80	3.10	2.25		WESTERLO	1.47	1.25	1.30	-	-	L	V
LDE	12:00	548	3	FERENCVAROS		1.90	3.20	3.50		AALESUND	1.19	1.23	1.67	-	-	L	V
LDE	12:00	549	3	HACKEN		1.55	3.60	5.00		HONKA	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
LDE	12:00	550	3	MINSK		3.60	3.40	1.80		GAZIANTEPSOR	1.75	1.20	1.18	-	-	L	V
LDE	12:00	551	3	OREBRO		1.50	3.60	5.50		SARAJEVO	1.06	1.18	2.18	-	-	L	V
LDE	12:00	552	3	VALERENGA		1.10	7.00	15.00		MIKA ASHTARAK	-	-	4.77	-	-	L	V
LDE	13:00	553	3	OLIMPIJA LJUBLIANA		1.55	3.60	5.00		BOHEMIANS	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
LDE	13:00	554	3	PAKS		2.45	3.10	2.55		TROMSO	1.37	1.25	1.40	-	-	L	V
LDE	13:00	555	3	SUDUVA		5.50	3.60	1.50		ELFSBURGO	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
LDE	13:00	556	3	THE NEW SAINTS		5.50	3.60	1.50		MIDTJYLLAND	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
LDE	13:00	557	3	TIRANA		2.55	3.10	2.45		SPARTAK TRNAVA	1.40	1.25	1.37	-	-	L	V
LDE	13:30	558	3	METALURG LIEP.		6.00	3.75	1.45		SALZBURG	2.31	1.17	1.05	-	-	L	V
LDE	13:45	559	3	CRUSADERS		12.00	6.00	1.15		FULHAM	4.00	1.05	-	-	-	L	V
LDE	13:45	560	3	GLENTORAN		3.75	3.50	1.75		VORSKLA POLTAVA	1.81	1.19	1.17	-	-	L	V
LDE	14:15	561	3	HAFNARFJORDUR		5.50	3.60	1.50		NACIONAL MADEIRA	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
LDE	14:15	562	3	KR REYKJAVIK		3.60	3.40	1.80		ZILINA	1.75	1.20	1.18	-	-	L	V
BR1	19:00	563	1	CORINTHIANS	1	1.80	3.30	3.75	6	INTERNACIONAL	1.16	1.22	1.76	1.85	1.75	L	V



APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN SERÁ EL GANADOR DE SU GRUPO?

Copa América

Copa América Grupo B

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0205	BRASIL	1.95
0212	PARAGUAY	2.75
0213	ECUADOR	N/O
0214	VENEZUELA	3.50

Copa América

Copa América Grupo C

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0215	URUGUAY	6.50
0223	CHILE	1.25
0224	MEXICO	N/O
0225	PERU	4.75

INSTRUCCIONES: ¿QUIÉN SERÁ EL GANADOR?

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Pronósticos para "Ganador de Grupo Copa América" puede combinarse con pronósticos de "Ganador del Fútbol Peruano", pero no puede combinarse con pronósticos para "Ganador de la Copa América".
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

Copa América

Copa América

Código 002

Cod.	Equipo	Prob
0101	ARGENTINA	2.20
0102	BRASIL	3.25
0103	URUGUAY	8.00
0104	CHILE	6.00
0105	PARAGUAY	20.00
0112	COLOMBIA	9.00
0113	MEXICO	250.00
0114	ECUADOR	250.00
0115	VENEZUELA	60.00
0123	BOLIVIA	N/O
0124	COSTA RICA	150.00
0125	PERU	75.00

PRIMER GOL: CHILE vs. PERU

MARTES 12 DE JULIO A LAS 17:15

CHILE
PERU

EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL

Código 084

Cod.	Equipo	Prob
0125	CHILE	1.60
0134	PERU	2.05
0135	NINGUNO ANOTA	7.00

CHILE VS. PERU

MINUTO DEL 1er GOL

Código 084

Cod.	Minuto	Prob
0101	1 - 10 Min.	5.50
0102	11 - 20 Min.	6.00
0103	21 - 30 Min.	6.00
0104	31 - 40 Min.	7.00
0105	41 - 50 Min.	8.00
0112	51 - 60 Min.	10.00
0113	61 - 70 Min.	12.00
0114	71 - 80 Min.	15.00
0115	81 - FIN	18.00

QUIEN ANOTARÁ EL PRIMER GOL

EQUIPO PERUANO

Código 084

Cod.	Jugador	Prob
0301	ACASIETE	25.00
0302	ADAN BALBIN	25.00
0303	ALBERTO RODRIGUEZ	25.00
0304	CARLOS LOBATON	15.00
0305	JOSEPMIR BALLON	20.00
0312	LUIS ADVINCULA	8.00
0313	MANUEL VARGAS	8.00
0314	MICHAEL GUEVARA	10.00
0315	PAOLO GUERRERO	5.50
0323	RINALDO CRUZADO	15.00
0324	YOTUN	15.00
0325	CUALQUIER OTRO	8.00

EQUIPO CHILENO

Código 084

Cod.	Jugador	Prob
0201	ALEXIS SANCHEZ	5.50
0202	BEAUSEJOUR	12.00
0203	GONZALO JARA	25.00
0204	HUMBERTO SUAZO	6.00
0205	ISLA	20.00
0212	LUIS JIMENEZ	20.00
0213	MATIAS FERNANDEZ	10.00
0214	MEDEL	20.00
0215	PAREDES	7.00
0223	VALDIVIA	12.00
0224	VIDAL	15.00
0225	CUALQUIER OTRO	9.00

ANOTADOR DEL PRIMER GOL CHILE - PERU

PRIMER GOL: INSTRUCCIONES

- Las apuestas de "Jugador que Anotará el Primer Gol" se refiere al primer jugador que anote el primer gol del partido.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Los pronósticos para primer gol pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol, excepto cuando se refieran al mismo partido.
- Los pronósticos de primer gol no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del Torneo o Ganador del Grupo).
- Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
- Los autogoles no cuentan para la apuesta de "Jugador que Anotará el Primer Gol."
- Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni tiempos suplementarios.
- Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
- Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.



EJEMPLO COMO MARCAR

Código de evento de 3 dígitos
Código de predicción de 4 dígitos

En el cupón referencial el cliente pronosticó que Perú sería campeón de la Copa América.

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles

(S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- La anulación de una apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT. Una apuesta se podrá anular hasta 5 (cinco) minutos después de haber sido validada por el Sistema Central de Computo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del

juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales

salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.