

**AHORA PUEDES SER HINCHA DE VARIOS EQUIPOS
CON TE APUESTO ELIGES LA CANTIDAD DE PARTIDOS Y EQUIPOS QUE QUIERAS APOSTAR**



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

**¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL EN EL
COLOMBIA vs. PERÚ?**

Partidos destacados: (205) Colombia vs. Perú, (215) Argentina vs. Uruguay,
(317) Brasil vs. Paraguay, (321) Chile vs. Venezuela.

Juega ahora por Internet
www.teapuesto.com.pe



Regístrate y empieza a Jugar desde S/. 1

Además podrás recibir los resultados de tus jugadas y cobrar en línea para cargar tu saldo.

El juego es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe

NOTAS

- Los partidos por la Copa América (partidos con la marca CAM) se jugarán en Argentina.

- Los partidos por el Mundial Femenino de Fútbol (partidos con la marca MUN) se jugarán en Alemania.

- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00am, serán mostrados en el programa del día anterior.

- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.

- Los partidos 112 y 219 se jugarán en cancha neutral.

LEYENDA

AL2 = Alemania Segunda División

PEF = Fútbol Peruano

AMI = Amistoso

MUN = Mundial Femenino de Fútbol en Alemania

BR1 = Brasil Primera División

NOR = Noruega Primera División

BR2 = Brasil Segunda División

SU1 = Suecia Primera División

(CAM) = Copa América en Argentina

USA = Fútbol de Estados Unidos

FIN = Finlandia Primera División

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	- (2 o menos)	+ (3 o más)	L	V
Viernes 15 de Julio de 2011 - Programa 162																	
FIN	10:30	101	3	HAKA	6	3.40	3.30	1.90	3	JYVASKYLA	1.67	1.22	1.21	1.90	1.70	L	V
AL2	11:00	102	3	ENERGIE COTTBUS		1.60	3.50	4.75		DINAMO DRESDEN	1.10	1.20	2.02	1.90	1.70	L	V
AL2	11:00	103	3	FSV FRANKFURT		2.40	3.20	2.50		UNION BERLIN	1.37	1.22	1.40	1.70	1.90	L	V
NOR	12:00	104	3	ODD GRENLAND	12	1.85	3.30	3.50	7	LILLESTROM	1.19	1.21	1.70	2.15	1.55	L	V
AL2	13:30	105	3	GREUTHER FURTH		2.50	3.20	2.40		EINTRACHT FRANKFURT	1.40	1.22	1.37	1.75	1.85	L	V
PEF	18:00	106	3	UNIVERSITARIO (SUB20)		1.90	3.30	3.40		ALIANZA LIMA (SUB20)	1.21	1.22	1.67	-	-	L	V
BR2	19:00	107	3	BOA	14	2.90	3.30	2.10	1	PORTUGUESA	1.54	1.22	1.28	-	-	L	V
BR2	19:00	108	3	GOIAS	15	2.00	3.30	3.10	6	VITORIA BAHIA	1.25	1.22	1.60	-	-	L	V
BR2	19:00	109	3	PARANA	5	1.55	3.60	5.00	10	VILA NOVA	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
PEF	20:00	110	3	UNIVERSITARIO		2.50	3.10	2.50		ALIANZA LIMA	1.38	1.25	1.38	-	-	L	V
AL2	06:00	111	3	AUE		2.20	3.20	2.80		AACHEN	1.30	1.23	1.49	1.80	1.80	L	V
AL2	06:00	112	3	ST. PAULI		1.60	3.60	4.50		INGOLSTADT	1.11	1.18	2.00	1.90	1.70	L	V
Sábado 16 de Julio de 2011 - Programa 163																	
SU1	09:00	201	3	NORRKOPING	13	1.85	3.30	3.50	14	SYRIANSKA	1.19	1.21	1.70	1.70	1.90	L	V
FIN	10:30	202	3	HELSINKI	1	1.15	6.00	12.00	11	VAASA	-	1.05	4.00	2.50	1.40	L	V
MUN	10:30	203	3	SUECIA		2.40	3.20	2.50		FRANCIA	1.37	1.22	1.40	1.90	1.70	L	V
SU1	11:00	204	3	DJURGARDEN	11	1.65	3.50	4.25	15	MJALLBY	1.12	1.19	1.92	1.70	1.90	L	V
CAM	14:00	205	1	COLOMBIA		1.80	3.00	4.25		PERU	1.13	1.26	1.76	1.60	2.05	L	V
BR2	14:20	206	3	BARUERI	12	1.55	3.60	5.00	18	ICASA	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
BR2	14:20	207	3	BRAGANTINO	19	2.30	3.30	2.55	7	RECIFE	1.36	1.21	1.44	-	-	L	V
BR2	14:20	208	3	PONTE PRETA	2	1.65	3.50	4.25	17	GUARANI	1.12	1.19	1.92	-	-	L	V
BR2	14:20	209	3	SALGUEIRO	16	2.30	3.30	2.55	9	CRICIUMA	1.36	1.21	1.44	-	-	L	V
USA	15:00	210	3	SEATTLE	2	1.80	3.30	3.75	8	COLORADO	1.16	1.22	1.76	1.75	1.85	L	V
USA	15:00	211	3	VANCOUVER	18	2.80	3.20	2.20	4	SALT LAKE	1.49	1.23	1.30	1.65	1.95	L	V
BR1	16:30	212	3	ATLETICO GOIANIENSE	17	1.65	3.40	4.50	19	AVAI	1.11	1.21	1.94	1.90	1.70	L	V
BR1	16:30	213	3	CURITIBA	14	1.90	3.30	3.40	9	FLUMINENSE	1.21	1.22	1.67	1.90	1.70	L	V
BR1	16:30	214	3	VASCO DA GAMA	7	1.40	4.00	6.50	20	ATLETICO PR	-	1.15	2.48	1.75	1.85	L	V
CAM	17:15	215	1	ARGENTINA		1.50	3.60	5.50		URUGUAY	1.06	1.18	2.18	1.70	1.90	L	V
USA	18:30	216	3	COLUMBUS	7	1.90	3.20	3.50	11	SAN JOSE	1.19	1.23	1.67	1.65	1.95	L	V
BR1	19:00	217	3	SANTOS	16	1.70	3.30	4.25	13	ATLETICO MG	1.12	1.21	1.86	2.05	1.60	L	V
BR2	19:00	218	3	ABC NATAL	8	1.40	4.00	6.50	20	DUQUE DE CAXIAS	-	1.15	2.48	-	-	L	V
AMI	19:00	219	3	AMERICA		5.50	3.60	1.50		MANCHESTER CITY	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
USA	19:30	220	3	CHICAGO	14	1.80	3.30	3.75	15	PORTLAND	1.16	1.22	1.76	1.65	1.95	L	V
USA	19:30	221	3	HOUSTON	9	2.25	3.20	2.70	12	KANSAS	1.32	1.23	1.46	1.70	1.90	L	V
USA	20:00	222	3	DALLAS	3	1.60	3.60	4.50	13	DC UNITED	1.11	1.18	2.00	1.75	1.85	L	V
AMI	21:00	223	3	LOS ANGELES		9.00	4.75	1.25		REAL MADRID	3.11	1.10	-	-	-	L	V
USA	21:30	224	3	CHIVAS USA	10	2.50	3.20	2.40	5	NEW YORK	1.40	1.22	1.37	1.65	1.95	L	V
AL2	08:30	301	3	BRAUNSCHWEIG		2.50	3.20	2.40		1860 MUNICH	1.40	1.22	1.37	1.75	1.85	L	V
AL2	08:30	302	3	HANSA ROSTOCK		1.85	3.30	3.50		PADERBORN	1.19	1.21	1.70	1.70	1.90	L	V
AL2	08:30	303	3	KARLSRUHE		2.55	3.30	2.30		DUISBURGO	1.44	1.21	1.36	1.75	1.85	L	V
Domingo 17 de Julio de 2011 - Programa 164																	
NOR	09:00	304	3	SOGNDAL	16	1.90	3.30	3.40	13	SARPSBORG	1.21	1.22	1.67	1.90	1.70	L	V
SU1	09:30	305	3	GAIS	6	1.90	3.30	3.40	10	OREBRO	1.21	1.22	1.67	1.65	1.95	L	V
SU1	09:30	306	3	GEFLE	5	2.60	3.10	2.40	3	AIK ESTOCOLMO	1.41	1.25	1.35	1.60	2.05	L	V
FIN	10:30	307	3	KUOPION	9	2.00	3.20	3.20	10	JARO	1.23	1.23	1.60	1.90	1.70	L	V
FIN	10:30	308	3	ROVANIEMI	12	5.50	3.60	1.50	7	HONKA	2.18	1.18	1.06	2.05	1.60	L	V
FIN	10:30	309	3	TURKU	4	2.00	3.20	3.20	5	MARIEHAMN	1.23	1.23	1.60	1.75	1.85	L	V
NOR	11:00	310	3	MOLDE	1	1.40	4.00	6.50	10	HAUGESUND	-	1.15	2.48	2.50	1.40	L	V
NOR	11:00	311	3	STABAEK	11	2.60	3.40	2.20	6	ROSENBURGO	1.47	1.19	1.34	2.25	1.50	L	V
NOR	11:00	312	3	STROMSGODSET	4	1.65	3.50	4.25	14	START	1.12	1.19	1.92	2.35	1.45	L	V
NOR	11:00	313	3	VIKINGO	15	1.80	3.40	3.60	5	AALESUND	1.18	1.20	1.75	1.85	1.75	L	V

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	(2 o menos)	(3 o más)		L
SU1	12:00	314	3	HALMSTAD	16	5.50	3.60	1.50	2	ELFSBURGO	2.18	1.18	1.06	1.95	1.65	L	V
NOR	13:00	315	3	TROMSO	2	2.20	3.30	2.70	8	VALERENGA	1.32	1.21	1.49	1.80	1.80	L	V
MUN	13:45	316	3	JAPON		3.40	3.10	1.95		ESTADOS UNIDOS	1.62	1.24	1.20	1.60	2.05	L	V
CAM	14:00	317	1	BRASIL		1.60	3.60	4.50		PARAGUAY	1.11	1.18	2.00	1.80	1.80	L	V
BR1	16:30	318	3	CEARA	12	1.60	3.60	4.50	18	AMERICA MINEIRO	1.11	1.18	2.00	1.85	1.75	L	V
BR1	16:30	319	3	CRUZEIRO	10	1.40	4.00	6.50	15	BAHIA	-	1.15	2.48	2.15	1.55	L	V
BR1	16:30	320	3	INTERNACIONAL	6	2.00	3.30	3.10	3	SAO PAULO	1.25	1.22	1.60	1.80	1.80	L	V
CAM	17:15	321	1	CHILE		1.55	3.40	5.50		VENEZUELA	1.06	1.21	2.10	1.65	1.95	L	V
USA	18:00	322	3	NEW ENGLAND	17	2.45	3.20	2.45	6	PHILADELPHIA	1.39	1.23	1.39	1.75	1.85	L	V

Lunes 18 de Julio de 2011 - Programa 165

FIN	10:30	331	3	INTER TURKU	2	1.50	3.60	5.50	8	MYLLYKOSKI	1.06	1.18	2.18	1.95	1.65	L	V
NOR	12:00	332	3	FREDRIKSTAD	9	2.10	3.40	2.80	3	BRANN	1.30	1.20	1.54	2.15	1.55	L	V
SU1	12:00	333	3	KALMAR	4	2.40	3.10	2.60	1	HELSINGBURGO	1.35	1.25	1.41	1.70	1.90	L	V
SU1	12:00	334	3	TRELLEBURGO	12	3.00	3.20	2.10	9	IFK GOTEMBURGO	1.55	1.24	1.27	1.95	1.65	L	V
AL2	13:15	335	3	FORTUNA DUSSELDORF		2.45	3.20	2.45		BOCHUM	1.39	1.23	1.39	1.70	1.90	L	V



APUESTAS ESPECIALES

EJEMPLO COMO MARCAR

En el cupón referencial el cliente pronosticó que Perú sería campeón de la Copa América.

Código de evento de 3 dígitos

Código de predicción de 4 dígitos



PRIMER GOL: COLOMBIA vs PERÚ

SÁBADO 16 DE JULIO A LAS 14:00

COLOMBIA vs. PERÚ

EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL

Código 080		
Cod.	Equipo	Prob
0125	COLOMBIA	1.45
0134	PERU	2.35
0135	NINGUNO ANOTA	7.00

COLOMBIA VS. PERÚ

MINUTO DEL 1er GOL

Código 080		
Cod.	Minuto	Prob
0101	1 - 10 Min.	5.50
0102	11 - 20 Min.	5.50
0103	21 - 30 Min.	6.00
0104	31 - 40 Min.	6.50
0105	41 - 50 Min.	8.00
0112	51 - 60 Min.	10.00
0113	61 - 70 Min.	12.00
0114	71 - 80 Min.	15.00
0115	81 - FIN	18.00

PRIMER GOL: INSTRUCCIONES

- Las apuestas de "Jugador que Anotará el Primer Gol" se refiere al jugador que anote el primer gol del partido.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Los pronósticos para Primer Gol pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol, excepto cuando se refieran al mismo partido.
- Los pronósticos de Primer Gol no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del Torneo o Ganador del Grupo).
- Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
- Los autogoles no cuentan solamente para la apuesta de "Jugador que Anotará el Primer Gol".
- Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni tiempos suplementarios.
- Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
- Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

Copa América

Copa América

Código 002		
Cod.	Equipo	Prob
0101	ARGENTINA	2.15
0102	BRASIL	3.50
0103	URUGUAY	10.00
0104	CHILE	5.50
0105	PARAGUAY	20.00
0112	COLOMBIA	10.00
0113	MEXICO	N/O
0114	ECUADOR	N/O
0115	VENEZUELA	75.00
0123	BOLIVIA	N/O
0124	COSTA RICA	N/O
0125	PERU	75.00

QUIÉN HARÁ EL PRIMER GOL

EQUIPO PERUANO

Código 080		
Cod.	Jugador	Prob
0301	ADAN BALBIN	25.00
0302	CARLOS LOBATON	15.00
0303	JOSEPMIR BALLON	20.00
0304	LUIS ADVINCULA	8.00
0305	MANUEL VARGAS	10.00
0312	MICHAEL GUEVARA	12.00
0313	PAOLO GUERRERO	5.50
0314	RINALDO CRUZADO	15.00
0315	WALTER VILCHEZ	25.00
0323	WILLIAM CHIROQUE	8.00
0324	YOSHIMAR YOTUN	15.00
0325	CUALQUIER OTRO	10.00

EQUIPO COLOMBIANO

Código 080		
Cod.	Jugador	Prob
0201	ADRIAN RAMOS	7.00
0202	AGUILAR	15.00
0203	ARMERO	20.00
0204	CARLOS SANCHEZ	20.00
0205	FALCAO	5.00
0212	GUARIN	10.00
0213	MORENO	8.00
0214	PEREA	30.00
0215	RODALLEGA	8.00
0223	TEOFILO GUTIERREZ	8.00
0224	ZUÑIGA	20.00
0225	CUALQUIER OTRO	9.00

Fútbol Peruano

Código 001		
Cod.	Equipo	Prob.
0201	U. SAN MARTIN	25.00
0202	ALIANZA LIMA	3.00
0203	UNIVERSITARIO	2.50
0204	SPORTING CRISTAL	25.00
0205	CIENCIANO	5.00
0212	CUALQUIER OTRO	3.50

No considera el torneo intermedio. Culmina en diciembre al término del campeonato descentralizado peruano.

INSTRUCCIONES: ¿QUIÉN SERÁ EL GANADOR?

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Pronósticos para "Ganador de Grupo Copa América" puede combinarse con pronósticos de "Ganador de Fútbol Peruano", pero no puede combinarse con pronósticos para "Ganador de la Copa América".
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- La anulación de una apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT. Una apuesta se podrá anular hasta 5 (cinco) minutos después de haber sido validada por el Sistema Central de Computo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del

juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales

salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugara dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.