

**AHORA PUEDES SER HINCHA DE VARIOS EQUIPOS
CON TE APUESTO ELIGES LA CANTIDAD DE PARTIDOS Y EQUIPOS QUE QUIERAS APOSTAR**



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

¡Semifinales Copa América!



Partidos destacados: (515) Perú vs. Uruguay, (530) Paraguay vs. Venezuela.



El juego es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe

NOTAS

- Los partidos por la Copa América (partidos con la marca CAM) se jugarán en Argentina.
- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00am, serán mostrados en el programa del día anterior.
- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.
- El partido 539 se jugará en cancha neutral.

LEYENDA

- AMI** = Partido Amistoso
- BR1** = Brasil Primera División
- BR2** = Brasil Segunda División
- CAM** = Copa América en Argentina
- SUC** = Copa Sueca
- USA** = Fútbol de Estados Unidos
- CEU** = Champions League
- LDE** = Europa League

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	(-2 o menos)	(+3 o más)	L	V
Martes 19 de Julio de 2011 - Programa 166																	
CEU	10:45	501	3	FLORA TALLINN		2.45	3.10	2.55		SHAMROCK	1.37	1.25	1.40	-	-	L	V
CEU	11:00	502	3	BATE BORISOV		1.05	8.00	25.00		LINFIELD	-	-	6.06	-	-	L	V
CEU	11:00	503	3	DUDELANGE		5.50	3.60	1.50		MARIBOR	2.18	1.18	1.06	-	-	L	V
CEU	11:00	504	3	EKRANAS		1.25	4.75	9.00		VALLETTA	-	1.10	3.11	-	-	L	V
CEU	11:00	505	3	HELSINKI		1.10	7.00	15.00		BANGOR	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	11:00	506	3	KOSTANAY		4.25	3.50	1.65		SLOVAN BRATISLAVA	1.92	1.19	1.12	-	-	L	V
CEU	11:00	507	3	NEFTCHI BAKU		4.00	3.50	1.70		DINAMO ZAGREB	1.87	1.19	1.14	-	-	L	V
CEU	12:00	508	3	LITEKS LOVECH		1.10	7.00	15.00		MOGREN	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	13:00	509	3	HB TORSHAVN	10.00	5.25	1.20			MALMO	3.44	1.07	-	-	-	L	V
CEU	13:15	510	3	PLZEN		1.10	7.00	15.00		PYUNIK EREWAN	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	13:30	511	3	WISLA KRAKOW		1.15	6.00	12.00		SKONTO RIGA	-	1.05	4.00	-	-	L	V
CEU	13:45	512	3	SKENDIJA		7.00	4.25	1.35		PARTIZAN BELGRADE	2.64	1.13	-	-	-	L	V
BR2	19:00	513	3	AMERICANA	4	1.60	3.60	4.50	14	GOIAS	1.11	1.18	2.00	-	-	L	V
BR2	19:00	514	3	DUQUE DE CAXIAS	20	2.15	3.30	2.80	17	ICASA	1.30	1.22	1.51	-	-	L	V
CAM	19:45	515	1	PERU		3.40	3.30	1.90		URUGUAY	1.67	1.22	1.21	1.45	2.35	L	V
Miércoles 20 de Julio de 2011 - Programa 167																	
CEU	12:00	521	3	APOEL		1.10	7.00	15.00		SKENDERBEU	-	-	4.77	-	-	L	V
CEU	12:00	522	3	DACIA CHISINAU		2.20	3.30	2.70		ZESTAFONI	1.32	1.21	1.49	-	-	L	V
CEU	13:30	523	3	VIDEOTON		2.30	3.10	2.70		STURM GRAZ	1.32	1.24	1.44	-	-	L	V
CEU	13:45	524	3	BORAC BANJA LUKA		6.50	4.00	1.40		MACCABI HAIFA	2.48	1.15	-	-	-	L	V
CEU	13:45	525	3	BREIDABLIK		7.00	4.25	1.35		ROSENBURGO	2.64	1.13	-	-	-	L	V
AMI	18:30	526	3	PHILADELPHIA		4.00	3.50	1.70		EVERTON	1.87	1.19	1.14	-	-	L	V
USA	18:30	527	3	DC UNITED	13	1.60	3.60	4.50	17	NEW ENGLAND	1.11	1.18	2.00	1.70	1.90	L	V
USA	19:00	528	3	TORONTO	16	2.80	3.20	2.20	3	DALLAS	1.49	1.23	1.30	1.65	1.95	L	V
AMI	19:30	529	3	KANSAS		4.00	3.50	1.70		NEWCASTLE	1.87	1.19	1.14	-	-	L	V
CAM	19:45	530	1	PARAGUAY		1.80	3.30	3.75		VENEZUELA	1.16	1.22	1.76	1.55	2.15	L	V
BR1	19:50	531	3	BOTAFOGO	6	2.40	3.20	2.50	1	CORINTHIANS	1.37	1.22	1.40	1.80	1.80	L	V
BR1	19:50	532	3	FIGUEIRENSE	10	2.00	3.20	3.20	13	GREMIO	1.23	1.23	1.60	1.90	1.70	L	V
BR1	19:50	533	3	PALMEIRAS	4	2.00	3.20	3.20	3	FLAMENGO	1.23	1.23	1.60	1.75	1.85	L	V
USA	20:30	534	3	COLORADO	8	2.30	3.20	2.60	6	NEW YORK	1.34	1.22	1.43	1.70	1.90	L	V
AMI	21:00	535	3	SEATTLE	10.00	5.25	1.20			MANCHESTER UTD.	3.44	1.07	-	-	-	L	V
AMI	21:30	536	3	HOUSTON		2.70	3.40	2.15		BOLTON	1.50	1.20	1.32	-	-	L	V
USA	21:30	537	3	LOS ANGELES	1	1.65	3.40	4.50	7	COLUMBUS	1.11	1.21	1.94	1.65	1.95	L	V
USA	21:30	538	3	SAN JOSE	11	1.65	3.40	4.50	18	VANCOUVER	1.11	1.21	1.94	1.65	1.95	L	V
AMI	22:00	539	3	GUADALAJARA	10.00	5.25	1.20			REAL MADRID	3.44	1.07	-	-	-	L	V
AMI	22:00	540	3	PORTLAND		2.90	3.20	2.15		WEST BROM	1.52	1.23	1.29	-	-	L	V
Jueves 21 de Julio de 2011 - Programa 168																	
LDE	10:00	541	3	AKTOBE		1.50	3.60	5.50		KECSKEMETI	1.06	1.18	2.18	-	-	L	V
LDE	10:00	542	3	GAZ METAN MEDIAS		1.25	4.75	9.00		KUOPION	-	1.10	3.11	-	-	L	V
LDE	10:30	543	3	VENTSPILS		2.25	3.30	2.60		SHAKHTYOR SOLIGORSK	1.34	1.21	1.45	-	-	L	V
LDE	11:00	544	3	ELFSBURGO		1.10	7.00	15.00		SUDUVA	-	-	4.77	-	-	L	V
LDE	11:00	545	3	HONKA		2.45	3.30	2.40		HACKEN	1.41	1.21	1.39	-	-	L	V
LDE	11:00	546	3	SHERIFF TIRASPOL		1.50	3.60	5.50		ZELJEZNICAR	1.06	1.18	2.18	-	-	L	V
LDE	12:00	547	3	AALESUND		2.00	3.30	3.10		FERENCVAROS	1.25	1.22	1.60	-	-	L	V
LDE	12:00	548	3	SARAJEVO		2.40	3.20	2.50		OREBRO	1.37	1.22	1.40	-	-	L	V
LDE	12:00	549	3	SPARTAK TRNAVA		1.45	3.75	6.00		TIRANA	1.05	1.17	2.31	-	-	L	V
LDE	12:00	550	3	TROMSO		1.40	4.00	6.50		PAKS	-	1.15	2.48	-	-	L	V
LDE	12:00	551	3	VARAZDIN		1.35	4.25	7.00		ISKRA STALI	-	1.13	2.64	-	-	L	V
SUC	12:00	552	3	FALKENBERG		4.00	3.50	1.70		IFK GOTEMBURGO	1.87	1.19	1.14	1.95	1.65	L	V
LDE	12:30	553	3	ZILINA		1.30	4.50	7.50		KR REYKJAVIK	-	1.11	2.81	-	-	L	V
LDE	13:00	554	3	GAZIANTEPSPOR		1.20	5.25	10.00		MINSK	-	1.07	3.44	-	-	L	V
LDE	13:00	555	3	OLYMPIAKOS VOLOU		1.55	3.60	5.00		RAD	1.08	1.18	2.09	-	-	L	V
LDE	13:00	556	3	WESTERLO		1.30	4.50	7.50		TURKU	-	1.11	2.81	-	-	L	V
LDE	13:45	557	3	BOHEMIAN		2.55	3.30	2.30		OLIMPIJA LJUBLJANA	1.44	1.21	1.36	-	-	L	V
LDE	13:45	558	3	DUNDEE UTD.		2.10	3.30	2.90		SLASK WROCLAW	1.28	1.22	1.54	-	-	L	V
LDE	13:45	559	3	NACIONAL MADEIRA		1.10	7.00	15.00		HAFNARFJORDUR	-	-	4.77	-	-	L	V
LDE	13:45	560	3	ST. PATRICKS		2.00	3.20	3.20		SHAKHTYOR KARAGANDY	1.23	1.23	1.60	-	-	L	V
BR1	19:00	561	3	AVAI	18	2.70	3.30	2.20	8	INTERNACIONAL	1.49	1.21	1.32	1.80	1.80	L	V



APUESTAS ESPECIALES

INSTRUCCIONES: ¿QUIÉN SERÁ EL GANADOR?

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- Pronósticos para "Ganador de Grupo Copa América" puede combinarse con pronósticos de "Ganador de Fútbol Peruano", pero no puede combinarse con pronósticos para "Ganador de la Copa América".
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

Copa América

Código 002

Cod.	Equipo	Prob.
0103	URUGUAY	1.90
0105	PARAGUAY	2.90
0115	VENEZUELA	10.00
0125	PERU	5.00

Fútbol Peruano

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0201	U. SAN MARTIN	25.00
0202	ALIANZA LIMA	3.00
0203	UNIVERSITARIO	2.50
0204	SPORTING CRISTAL	25.00
0205	CIENCIANO	5.00
0212	CUALQUIER OTRO	3.50

No considera el torneo intermedio. Culmina en diciembre al término del campeonato descentralizado peruano.

PRIMER GOL: PERÚ vs URUGUAY

MARTES 19 DE JULIO A LAS 19:45

PERÚ URUGUAY	EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL		
	Código 081		
Cod.	Equipo	Prob	
0125	PERU	2.25	
0134	URUGUAY	1.50	
0135	NINGUNO ANOTA	6.00	

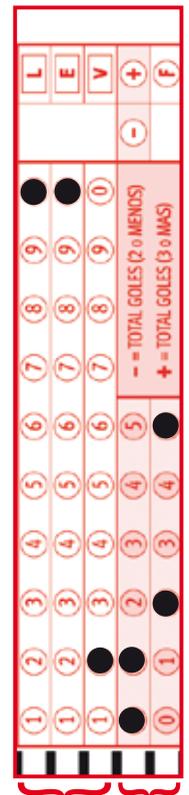
PERÚ VS. URUGUAY	MINUTO DEL 1er GOL		
	Código 081		
Cod.	Minuto	Prob	
0101	1 - 10 Min.	6.00	
0102	11 - 20 Min.	6.00	
0103	21 - 30 Min.	6.50	
0104	31 - 40 Min.	7.00	
0105	41 - 50 Min.	8.00	
0112	51 - 60 Min.	9.00	
0113	61 - 70 Min.	10.00	
0114	71 - 80 Min.	12.00	
0115	81 - FIN	15.00	

QUIÉN HARÁ EL PRIMER GOL	EQUIPO PERUANO		
	Código 081		
Cod.	Jugador	Prob	
0201	ADAN BALBIN	25.00	
0202	CARLOS LOBATON	15.00	
0203	CHRISTIAN RAMOS	25.00	
0204	LUIS ADVINCULA	8.00	
0205	MANUEL VARGAS	10.00	
0212	PAOLO GUERRERO	6.00	
0213	RENZO REVOREDO	20.00	
0214	RINALDO CRUZADO	15.00	
0215	WALTER VILCHEZ	25.00	
0223	WILLIAM CHIROQUE	10.00	
0224	YOSHIMAR YOTUN	20.00	
0225	CUALQUIER OTRO	10.00	

QUIÉN HARÁ EL PRIMER GOL	EQUIPO URUGUAYO		
	Código 081		
Cod.	Jugador	Prob	
0301	ABEL HERNANDEZ	8.00	
0302	ABREU	8.00	
0303	ALVARO PEREIRA	15.00	
0304	AREVALO RIOS	20.00	
0305	CAVANI	6.50	
0312	DIEGO LUGANO	25.00	
0313	EGUREN	20.00	
0314	FORLAN	5.50	
0315	GARGANO	25.00	
0323	LODEIRO	20.00	
0324	LUIS SUAREZ	5.50	
0325	CUALQUIER OTRO	10.00	

PRIMER GOL: INSTRUCCIONES

- Las apuestas de "Jugador que Anotará el Primer Gol" se refiere al jugador que anote el primer gol del partido.
- Los autogoles no cuentan solamente para la apuesta de "Jugador que Anotará el Primer Gol."
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni tiempos suplementarios.
- Los pronósticos para Primer Gol pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol, excepto cuando se refieran al mismo partido.
- Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
- Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".



EJEMPLO COMO MARCAR

En el cupón referencial el cliente pronosticó que Perú sería campeón de la Copa América.

Código de evento de 3 dígitos

Código de predicción de 4 dígitos

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles

(S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- La anulación de una apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT. Una apuesta se podrá anular hasta 5 (cinco) minutos después de haber sido validada por el Sistema Central de Computo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del

juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales

salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.