



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL?
CHILE O PERÚ

El juego es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe



¡¡¡VAMOS PERÚ!!!



991 781 988

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

www.intralot.com.pe

EDICION 070(del programa 250 al 252)

intralot

Válido del martes 11 al jueves 13 de octubre de 2011. De venta y cobro sólo en Lima, Tacna, Huánuco, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Tumbes, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Juliaca, Barranca y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.

Edición 070

Del Martes 11 al Jueves 13 de Octubre de 2011

NOTAS

- Los partidos 515 y 520 serán jugados en cancha neutral.
- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00am, serán mostrados en el programa del día anterior.
- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.
- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

LEYENDA

AMI = Amistoso	COL = Colombia Primera División	ESC = Copa Española
BR1 = Brasil Primera División	CSU = Copa Sudamericana	FIN = Fútbol Finlandés
BR2 = Brasil Segunda División	EEU = Clasif. Copa Europea	SUI = Fútbol Sueco
CH1 = Chile Primera División	ELI = Elim. Copa Mundial	USA = Fútbol de Estados Unidos

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	-(2 o menos)	+(3 o más)	L	V
Martes 11 de Octubre de 2011 - Programa 250																	
EEU	11:00	501	3	KAZAJISTAN		5.00	3.40	1.60		AUSTRIA	2.02	1.21	1.09	1.80	1.80	L	V
AMI	12:00	502	3	ESTONIA		2.90	3.10	2.20		UCRANIA	1.50	1.25	1.29	1.60	2.05	L	V
EEU	12:00	503	3	ALEMANIA		1.30	5.00	6.50		BELGICA	-	1.08	2.83	2.25	1.50	L	V
EEU	12:00	504	3	CROACIA		1.05	9.00	18.00		LETONIA	-	-	6.00	2.50	1.40	L	V
EEU	12:00	505	3	GEORGIA		5.50	2.80	1.70		GRECIA	1.86	1.30	1.06	1.45	2.35	L	V
EEU	12:00	506	3	MALTA		6.00	3.50	1.50		ISRAEL	2.21	1.20	1.05	1.75	1.85	L	V
EEU	12:45	507	3	REPUBLICA DE IRLANDA		1.60	3.40	5.00		ARMENIA	1.09	1.21	2.02	1.70	1.90	L	V
EEU	12:45	508	3	RFY MACEDONIA		2.60	3.20	2.30		ESLOVAQUIA	1.43	1.22	1.34	1.55	2.15	L	V
EEU	13:00	509	3	HUNGRIA		1.55	3.50	5.25		FINLANDIA	1.07	1.20	2.10	1.90	1.70	L	V
EEU	13:05	510	3	BULGARIA		2.00	3.10	3.30		GALES	1.22	1.25	1.60	1.60	2.05	L	V
EEU	13:15	511	3	DINAMARCA		2.90	2.60	2.50		PORTUGAL	1.37	1.34	1.27	-	-	L	V
EEU	13:15	512	3	NORUEGA		1.05	9.00	18.00		CHIPRE	-	-	6.00	2.70	1.35	L	V
EEU	13:15	513	3	SUECIA		2.35	3.40	2.45		HOLANDA	1.39	1.20	1.42	1.70	1.90	L	V
EEU	13:15	514	3	SUIZA		1.55	3.60	5.00		MONTENEGRO	1.08	1.18	2.09	1.65	1.95	L	V
AMI	13:30	515	3	POLONIA		1.90	3.10	3.60		BIELORUSIA	1.18	1.24	1.67	1.60	2.05	L	V
EEU	13:45	516	3	ESLOVENIA		4.25	3.75	1.60		SERBIA	1.99	1.16	1.12	1.55	2.15	L	V
EEU	13:45	517	3	ESPAÑA		1.10	7.00	15.00		ESCOCIA	-	-	4.77	2.50	1.40	L	V
EEU	13:45	518	3	ITALIA		1.10	7.00	15.00		IRLANDA DEL NORTE	-	-	4.77	1.95	1.65	L	V
EEU	13:45	519	3	LITUANIA		7.50	3.10	1.50		REPUBLICA CHECA	2.19	1.25	-	1.70	1.90	L	V
AMI	14:00	520	3	GHANA		2.20	3.10	2.90		NIGERIA	1.29	1.25	1.50	1.55	2.15	L	V
EEU	14:00	521	3	ALBANIA		2.80	3.10	2.25		RUMANIA	1.47	1.25	1.30	1.60	2.05	L	V
EEU	14:00	522	3	FRANCIA		1.45	3.60	6.50		BOSNIA-HERZEGOVINA	-	1.19	2.32	1.70	1.90	L	V
ELI	15:00	523	2	BOLIVIA		2.50	3.00	2.55		COLOMBIA	1.36	1.26	1.38	1.55	2.15	L	V
ELI	16:00	524	3	SURINAM		1.60	3.60	4.50		REP. DOMINICANA	1.11	1.18	2.00	-	-	L	V
ELI	16:00	525	3	TRINIDAD Y TOBAGO		1.10	7.00	15.00		BARBADOS	-	-	4.77	-	-	L	V
ELI	17:45	526	1	CHILE		1.80	2.90	4.50		PERU	1.11	1.29	1.76	1.75	1.85	L	V
AMI	18:00	527	3	ESTADOS UNIDOS		1.90	3.10	3.60		ECUADOR	1.18	1.24	1.67	1.60	2.05	L	V
ELI	18:00	528	3	BERMUDAS		2.70	3.30	2.20		GUYANA	1.49	1.21	1.32	-	-	L	V
BR2	18:30	529	3	AMERICANA	3	2.00	3.10	3.30	4	NAUTICO	1.22	1.25	1.60	-	-	L	V
BR2	18:30	530	3	PORTUGUESA	1	1.50	3.50	6.00	5	BOA	1.05	1.20	2.21	-	-	L	V
ELI	18:45	531	2	PARAGUAY		2.55	2.90	2.55		URUGUAY	1.36	1.28	1.36	1.50	2.25	L	V
ELI	19:00	532	3	SAN CRISTOBAL Y NEVIS		1.10	7.00	15.00		STA. LUCIA	-	-	4.77	-	-	L	V
ELI	19:50	533	2	VENEZUELA		7.00	3.75	1.40		ARGENTINA	2.44	1.17	-	1.95	1.65	L	V
ELI	20:00	534	3	PANAMA		1.05	8.00	25.00		NICARAGUA	-	-	6.06	-	-	L	V
AMI	20:30	535	3	MEXICO		3.00	3.10	2.15		BRASIL	1.52	1.25	1.27	1.75	1.85	L	V
ELI	21:00	536	3	GUATEMALA		1.10	7.00	15.00		BELIZE	-	-	4.77	-	-	L	V
ESC	05:00	537	3	CELTA		2.20	3.00	3.00		VALLADOLID	1.27	1.27	1.50	-	-	L	V
Miércoles 12 de Octubre de 2011 - Programa 251																	
ESC	09:00	541	3	ALCORCON		1.90	3.10	3.60		NUMANCIA	1.18	1.24	1.67	-	-	L	V
ESC	11:00	542	3	CORDOBA		1.70	3.30	4.25		HUESCA	1.12	1.21	1.86	-	-	L	V
ESC	13:00	543	3	ALMERIA		1.90	3.20	3.50		ELCHE	1.19	1.23	1.67	-	-	L	V
BR1	14:00	544	3	AMERICA MINEIRO	20	2.20	3.10	2.90	15	CEARA	1.29	1.25	1.50	1.85	1.75	L	V
BR1	14:00	545	3	AVAI	19	2.40	3.10	2.60	12	ATLETICO GOIANIENSE	1.35	1.25	1.41	1.85	1.75	L	V
BR1	14:00	546	3	GREMIO	10	1.65	3.30	4.75	13	FIGUEIRENSE	1.10	1.22	1.95	1.70	1.90	L	V
BR1	14:00	547	3	SAO PAULO	3	2.00	3.10	3.30	7	INTERNACIONAL	1.22	1.25	1.60	1.80	1.80	L	V
ESC	15:00	548	3	LA CORUÑA		1.50	3.50	6.00		ALCOYANO	1.05	1.20	2.21	-	-	L	V
CH1	19:00	549	3	U. DE CHILE	1	1.30	4.50	7.50	8	UNION LA CALERA	-	1.11	2.81	-	-	L	V
CSU	19:15	550	3	INDEPENDIENTE		1.70	3.20	4.50		LDU QUITO	1.11	1.23	1.87	1.80	1.80	L	V
USA	19:30	551	3	CHICAGO	13	2.30	3.20	2.60	5	DALLAS	1.34	1.22	1.43	1.70	1.90	L	V
BR1	19:50	552	3	BAHIA	14	2.30	3.10	2.70	16	CRUZEIRO	1.32	1.24	1.44	1.80	1.80	L	V
BR1	19:50	553	3	CORINTHIANS	1	1.75	3.20	4.25	5	BOTAFOGO	1.13	1.24	1.83	1.75	1.85	L	V
BR1	19:50	554	3	FLAMENGO	4	1.90	3.10	3.60	9	PALMEIRAS	1.18	1.24	1.67	1.80	1.80	L	V
COL	20:00	555	3	IND. SANTA FE	14	1.80	3.30	3.75	15	AMERICA DE CALI	1.16	1.22	1.76	-	-	L	V
USA	21:00	556	3	VANCOUVER	18	2.80	3.20	2.20	12	DC UNITED	1.49	1.23	1.30	1.80	1.80	L	V
Jueves 13 de Octubre de 2011 - Programa 252																	
FIN	10:30	561	3	HAKA	7	1.40	4.00	6.50	12	ROVANIEMI	-	1.15	2.48	2.70	1.35	L	V
FIN	10:30	562	3	HELSINKI	1	1.35	4.25	7.00	3	JYVASKYLA	-	1.13	2.64	2.90	1.30	L	V
FIN	10:30	563	3	KUOPION	6	2.60	3.40	2.20	5	HONKA	1.47	1.19	1.34	2.25	1.50	L	V
FIN	10:30	564	3	TURKU	4	1.40	4.00	6.50	8	MYLLYKOSKI	-	1.15	2.48	2.25	1.50	L	V
FIN	10:30	565	3	VAASA	11	2.20	3.20	2.80	9	MARIEHAMN	1.30	1.23	1.49	1.70	1.90	L	V

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL			POS.	L	E	V	POS.	VISITA			OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
				POS.	L	E						V	POS.	L	E	V	- (2 o menos)	+ (3 o más)	L	V	
SU1	12:00	566	3	MALMO	7	2.20	3.30	2.70	4	HACKEN	1.32	1.21	1.49	1.80	1.80	L	V				
BR1	18:30	567	3	ATLETICO M.G.	17	2.45	3.10	2.55	11	SANTOS	1.37	1.25	1.40	1.85	1.75	L	V				
BR1	18:30	568	3	ATLETICO PR.	18	2.50	3.10	2.50	2	VASCO DA GAMA	1.38	1.25	1.38	1.75	1.85	L	V				
BR1	18:30	569	3	FLUMINENSE	6	1.70	3.20	4.50	8	CURITIBA	1.11	1.23	1.87	1.85	1.75	L	V				



APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

Fútbol Peruano			Fútbol Italiano			Fútbol Alemán			Fútbol Inglés		
Código 001			Código 003			Código 003			Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
0201	U. SAN MARTIN	N/O	0501	MILAN	2.75	0401	BAYERN	1.20	0101	MANCHESTER UTD.	1.70
0202	ALIANZA LIMA	1.60	0502	INTER	6.00	0402	DORTMUND	9.00	0102	CHELSEA	4.50
0203	UNIVERSITARIO	N/O	0503	JUVENTUS	3.25	0403	LEVERKUSEN	20.00	0103	MANCHESTER CITY	3.15
0204	SPORTING CRISTAL	N/O	0504	ROMA	12.00	0404	SCHALKE 04	20.00	0104	ARSENAL	50.00
0205	CIENCIANO	N/O	0505	NAPOLI	5.00	0405	WERDER BREMEN	30.00	0105	LIVERPOOL	30.00
0212	CUALQUIER OTRO	2.05	0512	LAZIO	35.00	0412	WOLFSBURGO	150.00	0112	TOTTENHAM	40.00
			0513	UDINESE	30.00	0413	HAMBURGO	300.00	0113	CUALQUIER OTRO	300.00
			0514	CUALQUIER OTRO	40.00	0414	STUTTGART	50.00			
						0415	CUALQUIER OTRO	10.00			

Fútbol Argentino			Fútbol Español			Fútbol Portugués			Fútbol Francés		
Código 003			Código 003			Código 003			Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
1401	VELEZ SANSFIELD	N/O	1301	BARCELONA	1.35	1201	PORTO	1.60	0301	LYON	3.00
1402	BOCA JUNIORS	1.15	1302	REAL MADRID	2.50	1202	BENFICA	2.50	0302	MARSELLA	12.00
1403	ESTUDIANTES	N/O	1303	SEVILLA	100.00	1203	SPORTING LISBOA	9.00	0303	PARIS ST. GERMAIN	2.10
1404	LANUS	9.00	1304	VALENCIA	50.00	1204	BRAGA	20.00	0304	LILLE	7.00
1405	RACING CLUB	6.00	1305	VILLARREAL	200.00	1205	CUALQUIER OTRO	60.00	0305	BORDEAUX	60.00
1412	INDEPENDIENTE	N/O	1312	ATL. MADRID	150.00				0312	RENNES	25.00
1413	SAN LORENZO	N/O	1313	CUALQUIER OTRO	50.00				0313	ST. ETIENNE	150.00
1414	CUALQUIER OTRO	20.00							0314	CUALQUIER OTRO	10.00

INSTRUCCIONES: ¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

CAMPEÓN DE LA CHAMPIONS LEAGUE

CHAMPIONS LEAGUE		
Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	BARCELONA	2.75
0102	REAL MADRID	5.25
0103	MANCHESTER UTD.	7.50
0104	CHELSEA	10.00
0105	MANCHESTER CITY	15.00
0112	BAYERN	8.50
0113	INTER	35.00
0114	MILAN	25.00
0115	ARSENAL	25.00
0123	DORTMUND	40.00
0124	PORTO	35.00
0125	BENFICA	100.00
0134	CSKA MOSCU	150.00
0135	LEVERKUSEN	150.00
0145	LILLE	150.00
0201	LYON	100.00
0202	MARSELLA	100.00
0203	NAPOLI	75.00
0204	SHAKHTAR DONETSK	100.00
0205	VALENCIA	75.00
0212	VILLARREAL	200.00
0213	ZENIT	100.00
0214	AJAX	200.00
0215	OLYMPIAKOS	350.00
0223	BASEL	350.00
0224	BATE BORISOV	1000.00
0225	DINAMO ZAGREB	1000.00
0234	GENK	1000.00
0235	PLZEN	1000.00
0245	TRABZONSPOR	350.00
0301	APOEL	750.00
0302	OTELUL GALATI	1500.00

GANADOR DE GRUPO DE LA CHAMPIONS LEAGUE

GRUPO A			GRUPO B		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	1.15	0405	INTER	1.60
0402	MANCHESTER CITY	10.00	0412	CSKA MOSCU	5.50
0403	VILLARREAL	100.00	0413	LILLE	5.50
0404	NAPOLI	7.00	0414	TRABZONSPOR	7.50

GRUPO C			GRUPO D		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
0415	MANCHESTER UTD.	1.40	0434	REAL MADRID	N/O
0423	BENFICA	3.25	0435	LYON	N/O
0424	BASEL	9.00	0445	AJAX	N/O
0425	OTELUL GALATI	250.00	0501	DINAMO ZAGREB	N/O

GRUPO E			GRUPO F		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
0502	CHELSEA	1.20	0512	ARSENAL	2.25
0503	VALENCIA	6.50	0513	DORTMUND	3.50
0504	LEVERKUSEN	8.00	0514	MARSELLA	2.60
0505	GENK	100.00	0515	OLYMPIAKOS	100.00

GRUPO G			GRUPO H		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
0523	PORTO	1.60	0535	BARCELONA	1.15
0524	SHAKHTAR DONETSK	6.00	0545	MILAN	4.25
0525	ZENIT	5.25	1201	BATE BORISOV	100.00
0534	APOEL	7.00	1202	PLZEN	100.00

CHILE - PERÚ

¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL?

MARTES 11 DE OCTUBRE A LAS 17:45

QUIEN HARÁ EL PRIMER GOL

CHILE VS. PERÚ

EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL

Código 081

Cod.	Equipo	Prob
0125	CHILE	1.45
0134	PERU	2.35
0135	NINGUNO ANOTA	8.00

EQUIPO PERUANO

Código 081

Cod.	Jugador	Prob
0301	ADAN BALBIN	25.00
0302	ALBERTO RODRIGUEZ	25.00
0303	CARLOS LOBATON	20.00
0304	CLAUDIO PIZARRO	7.00
0305	JEFFERSON FARFAN	8.00
0312	JUAN VARGAS	10.00
0313	LUIS ADVINCULA	10.00
0314	PAOLO GUERRERO	7.00
0315	RINALDO CRUZADO	15.00
0323	WILMER AGUIRRE	10.00
0324	YOSHIMAR YOTUN	15.00
0325	CUALQUIER OTRO	10.00

EQUIPO CHILENO

Código 081

Cod.	Jugador	Prob
0201	JEAN BEAUSEJOUR	10.00
0202	CARLOS CARMONA	20.00
0203	EDUARDO VARGAS	6.00
0204	GONZALO JARA	25.00
0205	HUMBERTO SUAZO	5.00
0212	MAURICIO ISLA	20.00
0213	MATIAS FERNANDEZ	10.00
0214	MAURICIO PINILLA	6.00
0215	WALDO PONCE	25.00
0223	JORGE VALDIVIA	8.00
0224	ARTURO VIDAL	12.00
0225	CUALQUIER OTRO	8.00

MINUTO DEL 1er GOL

Código 081

Cod.	Minuto	Prob
0101	1 - 10 Min.	5.50
0102	11 - 20 Min.	6.00
0103	21 - 30 Min.	6.50
0104	31 - 40 Min.	7.00
0105	41 - 50 Min.	8.00
0112	51 - 60 Min.	9.00
0113	61 - 70 Min.	10.00
0114	71 - 80 Min.	12.00
0115	81 - FINAL	15.00

PRIMER GOL: INSTRUCCIONES

- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Estos pronósticos pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol.
- Estos pronósticos no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del Torneo o Ganador del Grupo).
- Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
- Los autogoles no cuentan para la apuesta del primer gol.
- Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni tiempos suplementarios.
- Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
- Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.

ANOTADOR DEL PRIMER GOL CHILE - PERÚ

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observarán errores o se produzca una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha

seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del período válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe