



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.




JCA
fotografía
991 781 980



El juego es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe

Encuétranos en  / TeApuestoOficial

EDICIÓN 079 (DEL PROGRAMA 281 AL 285)

Válido del viernes 11 de al martes 15 de noviembre. De venta y cobro sólo en Lima, Tacna, Huánuco, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Tumbes, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Juliaca, Barranca y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.



¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN?

CHAMPIONS LEAGUE

GANADOR DE GRUPO DE LA CHAMPIONS LEAGUE

GRUPO A

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	1.10
0402	MANCHESTER CITY	5.50
0403	VILLARREAL	N/O
0404	NAPOLI	30.00

GRUPO B

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0405	INTER	N/O
0412	CSKA MOSCU	N/O
0413	LILLE	N/O
0414	TRABZONSPOR	N/O

GRUPO C

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0415	MANCHESTER UTD.	1.15
0423	BENFICA	4.25
0424	BASEL	30.00
0425	OTELUL GALATI	N/O

GRUPO D

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0434	REAL MADRID	N/O
0435	LYON	N/O
0445	AJAX	N/O
0501	DINAMO ZAGREB	N/O

GRUPO E

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0502	CHELSEA	1.25
0503	VALENCIA	5.50
0504	LEVERKUSEN	7.00
0505	GENK	N/O

GRUPO F

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0512	ARSENAL	1.25
0513	DORTMUND	12.50
0514	MARSELLA	4.50
0515	OLYMPIAKOS	60.00

GRUPO G

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0523	PORTO	9.00
0524	SHAKHTAR DONETSK	N/O
0525	ZENIT	1.85
0534	APOEL	2.15

GRUPO H

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0535	BARCELONA	1.05
0545	MILAN	6.00
1201	BATE BORISOV	N/O
1202	PLZEN	N/O

CAMPEÓN DE LA CHAMPIONS LEAGUE

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	BARCELONA	2.60
0102	REAL MADRID	5.00
0103	MANCHESTER UTD.	8.50
0104	CHELSEA	10.00
0105	MANCHESTER CITY	10.00
0112	BAYERN	8.00
0113	INTER	25.00
0114	MILAN	25.00
0115	ARSENAL	25.00
0123	DORTMUND	100.00
0124	PORTO	100.00
0125	BENFICA	75.00
0134	CSKA MOSCU	150.00
0135	LEVERKUSEN	150.00
0145	LILLE	750.00
0201	LYON	150.00
0202	MARSELLA	150.00
0203	NAPOLI	100.00
0204	SHAKHTAR DONETSK	200.00
0205	VALENCIA	100.00
0212	VILLARREAL	N/O
0213	ZENIT	150.00
0214	AJAX	200.00
0215	OLYMPIAKOS	750.00
0223	BASEL	350.00
0224	BATE BORISOV	N/O
0225	DINAMO ZAGREB	N/O
0234	GENK	N/O
0235	PLZEN	N/O
0245	TRABZONSPOR	750.00
0301	APOEL	250.00
0302	OTELUL GALATI	N/O

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.
- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.
- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".
- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.
- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observarán errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.
- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.
- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.
- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.
- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un

- premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.
 - El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.
 - En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.
 - Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del período válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.
 - Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendario contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.
 - Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180, Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.
 - Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.
- ### Reglas Específicas del Juego
- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.
- ### Tipos de Apuesta
- Resultado Final de un partido de fútbol
- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).
 - Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.
 - Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.
- Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico*
- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).
 - Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.
 - Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).
 - Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.
- Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.
- (*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe