



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.



**Partidos Destacados: (533) Sport Huancayo vs. Arsenal Sarandí
(557) Valencia vs. Barcelona.**



Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

El juego es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe

www.intralot.com.pe

EDICION 101 (del programa 362 al 364)

intralot

Válido del martes 31 de enero al jueves 2 de febrero de 2012. De venta y cobro sólo en Lima, Tacna, Huánuco, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Tumbes, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Juliaca, Barranca y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.
											LoE	LoV	EoV	-(2 o menos)	+(3 o más)	
URF	19:10	579	3	NACIONAL		1.40	3.75	7.00		LIVERPOOL M.	-	1.17	2.44	-	-	L V
BOL	19:30	580	3	BLOOMING		1.35	4.00	7.50		REAL MAMORE	-	1.14	2.61	-	-	L V
Jueves 2 de Febrero de 2012 - Programa 364																
IT1	14:45	581	3	NOVARA	20	2.50	3.00	2.55	12	CHIEVO	1.36	1.26	1.38	1.60	2.05	L V
HOC	14:45	582	3	PSV EINDHOVEN		1.15	6.00	12.00		NEC	-	1.05	4.00	2.90	1.30	L V
BRP	16:30	583	3	SAO PAULO	1	1.35	4.25	7.00	6	GUARANI	-	1.13	2.64	-	-	L V
BRP	18:00	584	3	SANTOS	8	1.25	4.75	9.00	19	OESTE	-	1.10	3.11	-	-	L V
CLA	18:30	585	3	CARACAS		2.25	3.30	2.60		PEÑAROL	1.34	1.21	1.45	1.90	1.70	L V
BRP	18:50	586	3	PONTE PRETA	4	1.45	3.75	6.00	9	LINENSE	1.05	1.17	2.31	-	-	L V
BOL	19:00	587	3	AURORA		2.10	3.10	3.10		BOLIVAR	1.25	1.25	1.55	-	-	L V
CLA	21:00	588	3	TIGRES UANL		1.60	3.60	4.50		UNION ESPAÑOLA	1.11	1.18	2.00	1.75	1.85	L V

GanagOL

Juégallo hasta el miércoles 1 de Febrero de 2012 a las 2:45pm

S/. 200,000

Pozo en juego para el programa 666



¿QUIÉN CLASIFICA A LA SIGUIENTE RONDA DE LA CHAMPIONS LEAGUE?

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DE LA CHAMPIONS LEAGUE?

Llave 1			Llave 2		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
1301	LYON	1.15	1315	REAL MADRID	1.02
1302	APOEL	3.50	1323	CSKA MOSCU	6.00
Llave 3			Llave 4		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
1303	BARCELONA	1.02	1324	CHELSEA	1.40
1304	LEVERKUSEN	6.00	1325	NAPOLI	2.20
Llave 5			Llave 6		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
1305	BENFICA	1.40	1334	INTER	1.35
1312	ZENIT	2.20	1335	MARSELLA	2.60
Llave 7			Llave 8		
Código 005			Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.	Cod.	Equipo	Prob.
1313	ARSENAL	1.75	1345	BAYERN MUNICH	1.02
1314	MILAN	1.75	1401	BASEL	6.00

Código 005		Prob.
Cod.	Equipo	
0101	BARCELONA	2.40
0102	REAL MADRID	3.40
0104	CHELSEA	12.00
0112	BAYERN	5.50
0113	INTER	25.00
0114	MILAN	20.00
0115	ARSENAL	20.00
0125	BENFICA	60.00
0134	CSKA MOSCU	300.00
0135	LEVERKUSEN	200.00
0201	LYON	75.00
0202	MARSELLA	200.00
0203	NAPOLI	35.00
0213	ZENIT	100.00
0223	BASEL	200.00
0301	APOEL	200.00

INSTRUCCIONES: ¿QUIÉN CLASIFICA A LA SIGUIENTE ETAPA?

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada llave.
- Pronósticos de diferentes llaves pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.



¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo. OTRO* se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada. La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol. Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- El pronóstico "CUALQUIER

Fútbol Alemán

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	1.60
0402	DORTMUND	3.15
0403	LEVERKUSEN	150.00
0404	SCHALKE	8.00
0405	WERDER BREMEN	100.00
0412	WOLFSBURGO	N/O
0413	HAMBURGO	N/O
0414	STUTTGART	N/O
0415	CUALQUIER OTRO	8.50

Fútbol Español

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1301	BARCELONA	3.20
1302	REAL MADRID	1.25
1303	SEVILLA	N/O
1304	VALENCIA	N/O
1305	VILLARREAL	N/O
1312	ATL. MADRID	N/O
1313	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Inglés

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	MANCHESTER UTD.	3.00
0102	CHELSEA	50.00
0103	MANCHESTER CITY	1.30
0104	ARSENAL	200.00
0105	LIVERPOOL	500.00
0112	TOTTENHAM	18.00
0113	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Argentino

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1501	BOCA JUNIORS	3.00
1502	VELEZ SARSFIELD	4.00
1503	ESTUDIANTES	5.00
1504	RACING CLUB	5.00
1505	LANUS	10.00
1512	INDEPENDIENTE	15.00
1513	SAN LORENZO	20.00
1514	CUALQUIER OTRO	10.00

Fútbol Portugués

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1201	PORTO	3.25
1202	BENFICA	1.15
1203	SPORTING LISBOA	100.00
1204	BRAGA	100.00
1205	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Italiano

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0501	MILAN	1.75
0502	INTER	12.00
0503	JUVENTUS	2.15
0504	ROMA	50.00
0505	NAPOLI	100.00
0512	LAZIO	60.00
0513	UDINESE	35.00
0514	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Francés

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0301	LYON	8.00
0302	MARSELLA	10.00
0303	PARIS ST. GERMAIN	1.30
0304	LILLE	10.00
0305	BORDEAUX	N/O
0312	RENNES	75.00
0313	ST. ETIENNE	N/O
0314	CUALQUIER OTRO	10.00

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un

premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe