



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

Partidos Destacados: (325) Chelsea vs. Manchester United
(248) Hamburgo vs. Bayern Munich y (350) Atlético Madrid vs. Valencia

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

NOTAS

- Los partidos que se jueguen antes de las 9:00 am, serán mostrados en el programa del día anterior.
- Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.
- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.
- Los partidos 236 y 260 se jugarán en Guinea Ecuatorial. Si desea apostarle a Guinea Ecuatorial en el partido 260, deberá marcar V.
- Los partidos 322 y 336 se jugarán en Gabón.
- Los partidos 273, 274, 275 y 287 se jugarán en cancha neutral.

LEYENDA

AL1 = Alemania Primera División	COL = Colombia Primera División	INP = Inglaterra Primera División	SCC = Copa Escocesa
AL2 = Alemania Segunda División	ECU = Ecuador Primera División	ING = Inglaterra Segunda División	URF = Amistoso Uruguayo
AR2 = Argentina Segunda División	ES1 = España Primera División	IT1 = Italia Primera División	
BOL = Bolivia Primera División	ES2 = España Segunda División	IT2 = Italia Segunda División	
BRP = Brasil Camp. Paulista	FR1 = Francia Primera División	MEX = México Primera División	
CAF = Copa Africana de Naciones	FR2 = Francia Segunda División	PAR = Paraguay Primera División	
CHI = Chile Primera División	HOL = Holanda Primera División	PRL = Copa Portuguesa	

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	-(2 o menos)	+(3 o más)		L
Viernes 3 de Febrero de 2012 - Programa 365																	
AL2	12:00	101	3	DINAMO DRESDEN	11	3.50	3.20	1.90	2	GREUTHER FURTH	1.67	1.23	1.19	1.85	1.75	L	V
AL2	12:00	102	3	DUISBURGO	12	1.60	3.50	4.75	16	FSV FRANKFURT	1.10	1.20	2.02	1.95	1.65	L	V
AL2	12:00	103	3	PADERBORN	5	2.00	3.20	3.20	7	UNION BERLIN	1.23	1.23	1.60	1.75	1.85	L	V
HOL	14:00	104	3	HEERENVEEN	4	1.45	3.75	6.00	9	RODA	1.05	1.17	2.31	2.70	1.35	L	V
FR2	14:20	105	3	ANGERS	15	2.10	3.00	3.20	18	MONACO	1.24	1.27	1.55	-	-	L	V
AL1	14:30	106	3	NUREMBERG	13	6.50	3.60	1.45	2	DORTMUND	2.32	1.19	-	1.90	1.70	L	V
ES2	15:00	107	3	VILLARREAL B	18	3.00	3.20	2.10	10	BARCELONA ATHLETIC	1.55	1.24	1.27	-	-	L	V
PAR	16:30	108	3	GUARANI ASUNCION		1.90	3.10	3.60		INDEPENDIENTE FBC	1.18	1.24	1.67	-	-	L	V
CHI	18:00	109	3	U. DE CONCEPCION	7	2.20	3.20	2.80	17	AUDAX ITALIANO	1.30	1.23	1.49	-	-	L	V
PAR	18:00	110	3	OLIMPIA ASUNCION		1.25	4.75	9.00		DEPOR. CARAPEGUA	-	1.10	3.11	-	-	L	V
AR2	19:00	111	3	IND.RIVADAVIA	14	2.55	2.90	2.55	5	BOCA UNIDOS	1.36	1.28	1.36	-	-	L	V
COL	20:00	112	3	DEPORTIVO CUCUTA	4	1.65	3.40	4.50	16	PATRIOTAS	1.11	1.21	1.94	-	-	L	V
ECU	20:00	113	3	DEPOR. MACARA		3.60	3.20	1.85		DEPORTIVO QUITO	1.69	1.22	1.17	-	-	L	V
MEX	21:10	114	3	TECOS UAG	17	2.50	3.10	2.50	15	ATLAS	1.38	1.25	1.38	1.75	1.85	L	V
AL2	07:00	115	3	AACHEN	14	2.70	3.20	2.25	4	ST. PAULI	1.46	1.23	1.32	1.80	1.80	L	V
AL2	07:00	116	3	INGOLSTADT	15	3.60	3.20	1.85	1	FORTUNA DUSSELDORF	1.69	1.22	1.17	1.70	1.90	L	V
ING	07:30	117	3	WEST HAM	1	1.50	3.50	6.00	21	MILLWALL	1.05	1.20	2.21	1.80	1.80	L	V
SCC	07:45	118	3	INVERNESS CT		6.50	4.00	1.40		CELTIC	2.48	1.15	-	1.95	1.65	L	V

APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN CLASIFICA A LA SIGUIENTE RONDA DE LA CHAMPIONS LEAGUE?

Llave 1

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1301	LYON	1.15
1302	APOEL	3.50

Llave 2

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1315	REAL MADRID	1.02
1323	CSKA MOSCU	6.00

Llave 3

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1303	BARCELONA	1.02
1304	LEVERKUSEN	6.00

Llave 4

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1324	CHELSEA	1.40
1325	NAPOLI	2.20

Llave 5

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1305	BENFICA	1.40
1312	ZENIT	2.20

Llave 6

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1334	INTER	1.35
1335	MARSELLA	2.60

Llave 7

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1313	ARSENAL	1.75
1314	MILAN	1.75

Llave 8

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1345	BAYERN MUNICH	1.02
1401	BASEL	6.00

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir "El pronóstico 'CUALQUIER sólo un equipo de cada OTRO' se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Fútbol Alemán

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	1.60
0402	DORTMUND	3.15
0403	LEVERKUSEN	150.00
0404	SCHALKE 04	8.00
0405	WERDER BREMEN	100.00
0412	WOLFSBURGO	N/O
0413	HAMBURGO	N/O
0414	STUTTGART	N/O
0415	CUALQUIER OTRO	8.50

Fútbol Inglés

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	MANCHESTER UTD.	2.15
0102	CHELSEA	75.00
0103	MANCHESTER CITY	1.60
0104	ARSENAL	200.00
0105	LIVERPOOL	500.00
0112	TOTTENHAM	12.00
0113	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Español

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1301	BARCELONA	3.20
1302	REAL MADRID	1.25
1303	SEVILLA	N/O
1304	VALENCIA	N/O
1305	VILLARREAL	N/O
1312	ATL. MADRID	N/O
1313	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Argentino

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1501	BOCA JUNIORS	3.00
1502	VELEZ SARSFIELD	4.00
1503	ESTUDIANTES	5.00
1504	RACING CLUB	5.00
1505	LANUS	10.00
1512	INDEPENDIENTE	15.00
1513	SAN LORENZO	20.00
1514	CUALQUIER OTRO	10.00

Fútbol Italiano

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0501	MILAN	2.10
0502	INTER	15.00
0503	JUVENTUS	1.80
0504	ROMA	60.00
0505	NAPOLI	100.00
0512	LAZIO	30.00
0513	UDINESE	20.00
0514	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Portugués

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1201	PORTO	3.25
1202	BENFICA	1.15
1203	SPORTING LISBOA	100.00
1204	BRAGA	100.00
1205	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Francés

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
0301	LYON	8.00
0302	MARSELLA	10.00
0303	PARIS ST. GERMAIN	1.30
0304	LILLE	10.00
0305	BORDEAUX	N/O
0312	RENNES	75.00
0313	ST. ETIENNE	N/O
0314	CUALQUIER OTRO	10.00

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DE LA CHAMPIONS LEAGUE?

Código 005

Cod.	Equipo	Prob.
0101	BARCELONA	2.40
0102	REAL MADRID	3.40
0104	CHELSEA	12.00
0112	BAYERN	5.50
0113	INTER	25.00
0114	MILAN	20.00
0115	ARSENAL	20.00
0125	BENFICA	60.00
0134	CSKA MOSCU	300.00
0135	LEVERKUSEN	200.00
0201	LYON	75.00
0202	MARSELLA	200.00
0203	NAPOLI	35.00
0213	ZENIT	100.00
0223	BASEL	200.00
0301	APOEL	200.00

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendario contados a partir del momento en que los resultados de todos

los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe