



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.



Partidos Destacados: (281) Perú vs. Colombia, (276) Brasil vs. México y (252) Bolivia vs. Chile

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

AHORA
MARTES Y VIERNES
POR **CMD** 7 PM
(MOVISTAR TV)

EL ANALISTA

No te pierdas todos los Martes y Viernes "EL ANALISTA", donde se analizarán los partidos más importantes de cada programa de



Los juegos Ganagol y Te Apuesto son para mayores de 18 años, el cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.intralot.com.pe. Intralot no se solidariza con las opiniones y pronósticos vertidos en este programa. Es decisión exclusiva del cliente tomar en cuenta dichas opiniones y pronósticos al realizar sus jugadas.

El juego es solo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.teapuesto.com.pe

www.intralot.com.pe

EDICION 136 (del programa 484 al 494)

intralot

Válido del Viernes 1 al Lunes 11 de Junio de 2012. De venta y cobro sólo en Lima, Tacna, Huánuco, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Tumbes, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Juliaca, Ayacucho, Barranca, Cañete, Ilo, Moquegua y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.	
											LoE	LoV	EoV	(2 o menos)	(3 o más)	L	V
Viernes 8 de junio de 2012 - Programa 491																	
EUR	11:00	101	3	POLONIA		1.75	3.10	3.75		GRECIA	1.12	1.19	1.70	1.40	2.20	L	V
EUR	13:45	102	3	RUSIA		2.10	2.90	3.00		REPUBLICA CHECA	1.22	1.24	1.47	1.40	2.20	L	V
Sábado 9 de junio de 2012 - Programa 492																	
EUR	11:00	103	3	HOLANDA		1.40	3.75	6.00		DINAMARCA	-	1.14	2.31	1.65	1.85	L	V
EUR	13:45	104	3	ALEMANIA		1.60	3.30	4.50		PORTUGAL	1.08	1.18	1.90	1.70	1.80	L	V
Domingo 10 de junio de 2012 - Programa 493																	
EUR	11:00	105	3	ESPAÑA		1.70	3.10	4.00		ITALIA	1.10	1.19	1.75	1.50	2.00	L	V
EUR	13:45	106	3	REPUBLICA DE IRLANDA		3.00	2.90	2.10		CROACIA	1.47	1.24	1.22	1.45	2.10	L	V
Lunes 11 de junio de 2012 - Programa 494																	
EUR	11:00	107	1	FRANCIA		2.45	2.90	2.50		INGLATERRA	1.33	1.24	1.34	1.45	2.10	L	V
EUR	13:45	108	3	UCRANIA		2.30	2.90	2.65		SUECIA	1.28	1.23	1.38	1.45	2.10	L	V

APUESTAS ESPECIALES

CAMPEÓN DE LA EURO 2012

EURO 2012

Código 020

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ESPAÑA	3.50
0102	ALEMANIA	3.60
0103	HOLANDA	6.50
0104	INGLATERRA	9.00
0105	FRANCIA	10.00
0112	ITALIA	10.00
0113	PORTUGAL	18.00
0114	RUSIA	25.00
0115	POLONIA	40.00
0123	UCRANIA	40.00
0124	CROACIA	50.00
0125	SUECIA	60.00
0134	REPUBLICA CHECA	75.00
0135	GRECIA	75.00
0145	DINAMARCA	100.00
0201	REPUBLICA DE IRLANDA	100.00

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

APUESTAS ESPECIALES

FINALISTA DE LA EURO 2012

EURO 2012

Código 020

Cod.	Equipo	Prob.
0313	ESPAÑA	2.05
0314	ALEMANIA	2.15
0315	HOLANDA	3.25
0323	INGLATERRA	4.00
0324	FRANCIA	5.00
0325	ITALIA	5.00
0334	PORTUGAL	7.50
0335	RUSIA	9.00
0345	POLONIA	15.00
0401	UCRANIA	15.00
0402	CROACIA	18.00
0403	SUECIA	25.00
0404	REPUBLICA CHECA	30.00
0405	GRECIA	30.00
0412	DINAMARCA	35.00
0413	REPUBLICA DE IRLANDA	35.00

Apuesta por el equipo que llegará a la final. Consulta las reglas en: www.teapuesto.com.pe

GOLEADOR DE LA EURO 2012

Apuesta por el jugador que hará mayor cantidad de goles en el campeonato. Consulta las reglas en: www.teapuesto.com.pe

EURO 2012

Código 020

Cod.	Jugador	País	Prob.
1201	GOMEZ	ALE	6.00
1202	VAN PERSIE	HOL	7.00
1203	RONALDO	POR	10.00
1204	BENZEMA	FRA	12.50
1205	HUNTELAAR	HOL	12.50
1212	KLOSE	ALE	12.50
1213	LLORENTE	ESP	12.50
1214	TORRES	ESP	18.00
1215	LEWANDOWSKI	POL	20.00
1223	PODOLSKI	ALE	20.00
1224	SOLDADO	ESP	N/O
1225	BALOTELLI	ITA	20.00
1234	DI NATALE	ITA	25.00
1235	MULLER	ALE	25.00
1245	ROONEY	ING	25.00
1301	ROBBEN	HOL	30.00
1302	CARROLL	ING	35.00
1303	CASSANO	ITA	35.00
1304	DEFOE	ING	35.00
1305	GIROUD	FRA	35.00
1312	JELAVIC	CRO	35.00
1313	RIBERY	FRA	35.00
1314	DAVID SILVA	ESP	45.00
1315	IBRAHIMOVIC	SUE	45.00
1323	KERZHAKOV	RUS	45.00
1324	PAVLYUCHENKO	RUS	45.00
1325	SNEIJDER	HOL	45.00
1334	GERRARD	ING	50.00
1335	GIOVINCO	ITA	50.00
1345	LAMPARD	ING	50.00
1401	BAROS	CZE	70.00
1402	KEANE	IRL	70.00
1403	VAN DER VAARTHOL	HOL	70.00
1404	ARSHAVIN	RUS	100.00
1405	BENDTNER	DEN	100.00
1412	GEKAS	GRE	100.00
1413	SHEVCHENKO	UKR	100.00
1414	ROSICKY	CZE	150.00
1415	SALPINGIDIS	GRE	150.00
1423	CUALQUIER OTRO		12.50

GANADOR DE GRUPO DE LA EURO 2012

Apuesta por el equipo que saldrá campeón de su grupo.

Consulta las reglas en: www.teapuesto.com.pe

EURO 2012: Grupo A

Código 021

Cod.	Equipo	Prob.
0101	RUSIA	2.25
0102	POLONIA	3.50
0103	REPUBLICA CHECA	4.25
0104	GRECIA	5.25

EURO 2012: Grupo B

Código 022

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ALEMANIA	2.05
0102	HOLANDA	2.50
0103	PORTUGAL	4.75
0104	DINAMARCA	15.00

EURO 2012: Grupo C

Código 023

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ESPAÑA	1.45
0102	ITALIA	3.75
0103	CROACIA	7.50
0104	REPUBLICA DE IRLANDA	15.00

EURO 2012: Grupo D

Código 024

Cod.	Equipo	Prob.
0101	INGLATERRA	2.50
0102	FRANCIA	2.50
0103	UCRANIA	5.00
0104	SUECIA	6.00



¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

Fútbol Peruano			Fútbol Argentino		
Cod.	Código 004	Prob.	Cod.	Código 003	Prob.
0201	ALIANZA LIMA	N/O	1501	BOCA JUNIORS	1.35
0202	CIENCIANO	N/O	1502	VELEZ SANSFIELD	N/O
0203	JUAN AURICH	3.50	1503	ESTUDIANTES	N/O
0204	SPORTING CRISTAL	2.75	1504	RACING CLUB	N/O
0205	U. SAN MARTIN	10.00	1505	LANUS	N/O
0212	UNIVERSITARIO	N/O	1512	INDEPENDIENTE	N/O
0213	CUALQUIER OTRO	2.50	1513	SAN LORENZO	N/O
			1514	CUALQUIER OTRO	2.60

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.



Domingo 3 DE JUNIO A LAS 5:00PM

CLASIFICACIÓN MUNDIAL FIFA

¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL?

PERÚ COLOMBIA	EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL		
	Código 080		
	Cod.	Equipo	Prob
	0125	PERU	1.60
	0134	COLOMBIA	2.05
	0135	NINGUNO ANOTA	6.00

PERÚ VS. COLOMBIA	MINUTO DEL 1er GOL		
	Código 080		
	Cod.	Minuto	Prob
	0101	1 - 10 Min.	5.00
	0102	11 - 20 Min.	5.50
	0103	21 - 30 Min.	6.00
	0104	31 - 40 Min.	7.00
	0105	41 - 50 Min.	8.00
	0112	51 - 60 Min.	10.00
	0113	61 - 70 Min.	12.00
	0114	71 - 80 Min.	15.00
	0115	81 - FINAL	18.00

¿QUIÉN HARÁ EL PRIMER GOL DEL PARTIDO?

PERÚ		
Código 080		
Cod.	Jugador	Prob
0201	ANDRE CARRILLO	10.00
0202	CARLOS ZAMBRANO	25.00
0203	CARLOS ZEGARRA	20.00
0204	CLAUDIO PIZARRO	5.00
0205	JEFFERSON FARFAN	7.00
0212	JUAN MANUEL VARGAS	12.00
0213	LUIS RAMIREZ	15.00
0214	MICHAEL GUEVARRA	20.00
0215	PAOLO GUERRERO	5.50
0223	RAUL RUIDIAZ	10.00
0224	WILLIAM CHIROQUE	20.00
0225	CUALQUIER OTRO	9.00

COLOMBIA		
Código 080		
Cod.	Jugador	Prob
0301	ADRIAN RAMOS	7.00
0302	CAMILO ZUÑIGA	20.00
0303	DORLAN PABON	10.00
0304	ELKIN SOTO	15.00
0305	FREDDY GUARIN	12.00
0312	JACKSON MARTINEZ	7.00
0313	JAMES RODRIGUEZ	12.00
0314	JUAN CUADRADO	25.00
0315	LUIS PEREA	30.00
0323	MARIO YEPES	30.00
0324	RADAMEL FALCAO	4.50
0325	CUALQUIER OTRO	10.00

- ### PRIMER GOL: INSTRUCCIONES
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
 - Estos pronósticos pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol.
 - Estos pronósticos no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del torneo o Ganador del grupo).
 - Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
 - Los autogoles no cuentan para la apuesta del Primer Gol.
 - Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesiones y otras demoras, no se toman resultados obtenidos por penales ni por tiempos suplementarios
 - Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
 - Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
 - La indicación N/O significa No Ofrecida.

REGLAS DEL JUEGO (*)

*Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/ 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/ 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles.

- En el evento cualquier producto del resultado del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observarán errores o se produzca una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección electada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predefinidas para cada selección por separado o como un todo unitario según lo electado por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades, inclusive que se publiquen en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades validas al momento de la validación del ticket.

- El juego a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa, en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presente una apuesta sujeta a un premio ganador que no ha sido recuperado como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de ses (60) días calendario contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/ 150.000 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/ 150.000 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180, Urb. Corpac, San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que déctica INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de Fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.
- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día establecido en el Programa (en hora local). La predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).
- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Memos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).
- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados "más y menos" tendrán una probabilidad de uno (1.00).
- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe