



Tu juego. Tu pasión.



DOMINGO 10 DE JUNIO 2012
ESTADIO CENTENARIO - MONTEVIDEO

URUGUAY

VS.

PERÚ

JCA

Partidos Destacados: (257) Uruguay vs. Perú, (227) Argentina vs. Brasil y (107) Francia vs. Inglaterra.

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.teapuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

NUEVO

Datero Deportivo

• LA ÚNICA REVISTA PARA GANADORES •

**¡INFÓRMATE,
APUESTA Y GANA!**



**TU SOCIO
EN LAS APUESTAS**

**BÚSCANOS EN LOS PUNTOS
DE LA SUERTE DE INTRALOT**



Datero Deportivo es distribuido por Intralot de Perú S. A.C. en virtud del contrato celebrado con Epigrama, por lo que Intralot no se solidariza con las opiniones y pronósticos vertidos en esta revista. Es decisión exclusiva del cliente tomar en cuenta dichas opiniones y pronóstico al realizar sus jugadas. Los juegos de Ganagol y Te Apuesto son para mayores de 18 años, el cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.intralot.com.pe. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

**APUESTAS
ESPECIALES**

**CAMPEÓN
DE LA
EURO
2012**

EURO 2012

Código 020

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ESPAÑA	3.25
0102	ALEMANIA	3.50
0103	HOLANDA	6.50
0104	INGLATERRA	12.00
0105	FRANCIA	10.00
0112	ITALIA	15.00
0113	PORTUGAL	17.00
0114	RUSIA	17.00
0115	POLONIA	40.00
0123	UCRANIA	40.00
0124	CROACIA	50.00
0125	SUECIA	60.00
0134	REPUBLICA CHECA	75.00
0135	GRECIA	75.00
0145	DINAMARCA	100.00
0201	REPUBLICA DE IRLANDA	100.00

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

**APUESTAS
ESPECIALES**

**FINALISTA
DE LA
EURO
2012**

EURO 2012

Código 020

Cod.	Equipo	Prob.
0313	ESPAÑA	2.05
0314	ALEMANIA	2.15
0315	HOLANDA	3.25
0323	INGLATERRA	5.25
0324	FRANCIA	4.25
0325	ITALIA	6.00
0334	PORTUGAL	7.50
0335	RUSIA	7.50
0345	POLONIA	15.00
0401	UCRANIA	15.00
0402	CROACIA	18.00
0403	SUECIA	25.00
0404	REPUBLICA CHECA	30.00
0405	GRECIA	30.00
0412	DINAMARCA	35.00
0413	REPUBLICA DE IRLANDA	35.00

**GOLEADOR
DE LA
EURO
2012**

EURO 2012

Código 020

Cod.	Jugador	País	Prob.
1201	GOMEZ	ALE	6.00
1202	VAN PERSIE	HOL	7.00
1203	RONALDO	POR	10.00
1204	BENZEMA	FRA	12.50
1205	HUNTELAAR	HOL	12.50
1212	KLOSE	ALE	12.50
1213	LLORENTE	ESP	12.50
1214	TORRES	ESP	12.50
1215	LEWANDOWSKI	POL	17.00
1223	PODOLSKI	ALE	22.50
1224	SOLDADO	ESP	N/O
1225	BALOTELLI	ITA	25.00
1234	DI NATALE	ITA	25.00
1235	MULLER	ALE	25.00
1245	ROONEY	ING	25.00
1301	ROBBEN	HOL	30.00
1302	CARROLL	ING	30.00
1303	CASSANO	ITA	35.00
1304	DEFOE	ING	35.00
1305	GIROUD	FRA	35.00
1312	JELAVIC	CRO	35.00
1313	RIBERY	FRA	35.00
1314	DAVID SILVA	ESP	45.00
1315	IBRAHIMOVIC	SUE	45.00
1323	KERZHAKOV	RUS	45.00
1324	PAVLYUCHENKO	RUS	45.00
1325	SNEIJDER	HOL	45.00
1334	GERRARD	ING	50.00
1335	GIOVINCO	ITA	50.00
1345	LAMPARD	ING	N/O
1401	BAROS	CZE	70.00
1402	KEANE	IRL	70.00
1403	VAN DER VAART	HOL	70.00
1404	ARSHAVIN	RUS	100.00
1405	BENDTNER	DEN	100.00
1412	GEKAS	GRE	100.00
1413	SHEVCHENKO	UKR	100.00
1414	ROSICKY	CZE	150.00
1415	SALPINGIDIS	GRE	150.00
1423	CUALQUIER OTRO		12.50

**GANADOR
DE GRUPO
DE LA
EURO
2012**

EURO 2012: Grupo A

Código 021

Cod.	Equipo	Prob.
0101	RUSIA	2.25
0102	POLONIA	3.50
0103	REPUBLICA CHECA	4.25
0104	GRECIA	5.25

EURO 2012: Grupo B

Código 022

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ALEMANIA	2.05
0102	HOLANDA	2.50
0103	PORTUGAL	4.75
0104	DINAMARCA	15.00

EURO 2012: Grupo C

Código 023

Cod.	Equipo	Prob.
0101	ESPAÑA	1.45
0102	ITALIA	3.75
0103	CROACIA	7.50
0104	REPUBLICA DE IRLANDA	15.00

EURO 2012: Grupo D

Código 024

Cod.	Equipo	Prob.
0101	INGLATERRA	2.65
0102	FRANCIA	2.45
0103	UCRANIA	4.50
0104	SUECIA	6.50



¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Fútbol Peruano

Código 004		
Cod.	Equipo	Prob.
0201	ALIANZA LIMA	N/O
0202	CIENCIANO	N/O
0203	JUAN AURICH	3.50
0204	SPORTING CRISTAL	2.75
0205	U. SAN MARTIN	10.00
0212	UNIVERSITARIO	N/O
0213	CUALQUIER OTRO	2.50

Fútbol Argentino

Código 003		
Cod.	Equipo	Prob.
1501	BOCA JUNIORS	1.35
1502	VELEZ SARSFIELD	N/O
1503	ESTUDIANTES	N/O
1504	RACING CLUB	N/O
1505	LANUS	N/O
1512	INDEPENDIENTE	N/O
1513	SAN LORENZO	N/O
1514	CUALQUIER OTRO	2.60

AHORA MARTES Y VIERNES POR  7 PM
(INVISTAR TV)

EL ANALISTA

No te pierdas todos los Martes y Viernes "EL ANALISTA", donde se analizarán los partidos más importantes de cada programa de



Los juegos Ganagol y Te Apuesto son para mayores de 18 años, el cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.intralot.com.pe. Intralot no se solidariza con las opiniones y pronósticos vertidos en este programa. Es decisión exclusiva del cliente tomar en cuenta dichas opiniones y pronósticos al realizar sus jugadas.

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un

premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe