



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.

FINAL DE LA EURO 2012



**Partidos Destacados: Final de la EURO 2012: (100) ESPAÑA VS. ITALIA
(229) Alianza Lima vs. César Vallejo, (251) Sporting Cristal vs. León de Huánuco**

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.teapuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

Comp.	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			MENOS/MAS GOLES		Result.		
											LoE	LoV	EoV	(-2 o menos)	(+3 o más)		L	V
CLA	14:00	266	3	*						*								
ARP	14:20	267	3	SAN MARTIN SJ		2.20	2.90	2.80		ROSARIO CENTRAL	1.25	1.23	1.42	1.45	2.10	L	V	
PAR	14:30	268	3	LIBERTAD	3	1.25	4.50	8.00	8	CERRO PORTENO PF	-	1.08	2.88	-	-	L	V	
PER	15:00	269	3	MELGAR	9	1.30	4.25	7.00	16	COBRESOL	-	1.10	2.64	1.85	1.65	L	V	
PE2	15:00	270	3	ATLETICO MINERO		1.25	4.50	8.00		ALIANZA UNICACHI	-	1.08	2.88	-	-	L	V	
PE2	15:30	271	3	SPORT ANCASH		1.20	5.00	8.50		DEPOR. COOPSOL	-	1.05	3.15	-	-	L	V	
COL	15:45	272	3	CHICO		3.20	3.10	1.90		LA EQUIDAD	1.57	1.19	1.18	-	-	L	V	
PER	16:00	273	3	JUAN AURICH	8	1.20	5.00	8.50	15	SPORT BOYS	-	1.05	3.15	1.90	1.60	L	V	
BR1	16:30	274	3	FLAMENGO	8	1.30	4.25	7.00	20	ATLETICO GOIANIENSE	-	1.10	2.64	1.90	1.60	L	V	
BR1	16:30	275	3	GREMIO	5	1.75	3.10	3.75	2	ATLETICO MG	1.12	1.19	1.70	1.70	1.80	L	V	
BR1	16:30	276	3	PALMEIRAS	19	1.90	3.00	3.30	12	FIGUEIRENSE	1.16	1.21	1.57	1.65	1.85	L	V	
CLA	16:30	277	3	*						*								
PAR	16:45	278	3	GUARANI ASUNCION	5	2.80	3.10	2.10	2	CERRO PORTENO	1.47	1.20	1.25	-	-	L	V	
COL	17:45	279	3	DEPORTIVA SANTA FE		1.50	3.50	5.00		ITAGUI DITAIRES	1.05	1.15	2.06	-	-	L	V	
PER	20:30	280	3	JOSE GALVEZ	4	1.80	3.20	3.50	13	UNIVERSITARIO	1.15	1.19	1.67	1.60	1.90	L	V	

Lunes 2 de julio de 2012 - Programa 515

FIN	10:30	281	3	HAKA	10	2.80	3.10	2.10	6	TURKU	1.47	1.20	1.25	1.75	1.75	L	V
FIN	10:30	282	3	HELSINKI	1	1.20	5.00	8.50	5	MYLLYKOSKI	-	1.05	3.15	1.95	1.55	L	V
FIN	10:30	283	3	KUOPION	11	1.90	3.10	3.20	12	JARO	1.18	1.19	1.57	1.80	1.70	L	V
FIN	10:30	284	3	LAHTI	9	4.50	3.30	1.60	2	INTER TURKU	1.90	1.18	1.08	1.85	1.65	L	V
FIN	10:30	285	3	VAAASA	4	1.90	3.10	3.20	8	JYVASKYLA	1.18	1.19	1.57	1.80	1.70	L	V
NOR	12:00	286	3	VALERENGA	8	2.00	3.20	2.90	7	AALESUND	1.23	1.18	1.52	1.85	1.65	L	V
SU1	12:00	287	3	HELSINGBURGO	5	1.30	4.25	7.00	14	GEFLE	-	1.10	2.64	1.70	1.80	L	V
SU1	12:00	288	3	MALMO	2	1.65	3.30	4.00	3	AIK ESTOCOLMO	1.10	1.17	1.81	1.65	1.85	L	V
CH1	14:30	289	3	U. DE CHILE		1.30	4.25	7.00		O HIGGINS	-	1.10	2.64	-	-	L	V



Fútbol Peruano

Código 004		
Cod.	Equipo	Prob.
0201	ALIANZA LIMA	N/O
0202	CIENCIANO	N/O
0203	JUAN AURICH	4.25
0204	SPORTING CRISTAL	2.35
0205	U. SAN MARTIN	N/O
0212	UNIVERSITARIO	N/O
0213	CUALQUIER OTRO	1.90

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la

Lista de Partidos de Fútbol.

- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?



CAMPEÓN DE LA EURO 2012

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

EURO 2012

Código 020		
Cod.	Equipo	Prob.
0101	ESPAÑA	1.45
0102	ALEMANIA	N/O
0103	HOLANDA	N/O
0104	INGLATERRA	N/O
0105	FRANCIA	N/O
0112	ITALIA	2.15
0113	PORTUGAL	N/O
0114	RUSIA	N/O
0115	POLONIA	N/O
0123	UCRANIA	N/O
0124	CROACIA	N/O
0125	SUECIA	N/O
0134	REPUBLICA CHECA	N/O
0135	GRECIA	N/O
0145	DINAMARCA	N/O
0201	REPUBLICA DE IRLANDA	N/O

NOTA IMPORTANTE:

Estas probabilidades se irán actualizando conforme se jueguen los partidos. Consulta a tu agente/promotora antes de realizar tu apuesta.

GOLEADOR DE LA EURO 2012

Apuesta por el jugador que hará mayor cantidad de goles en el campeonato.

Nota importante: si hubiesen dos o más jugadores que hubiesen anotado el mismo número de goles (generando más de un resultado ganador), las probabilidades para cada uno de ellos será dividido entre el número de goleadores máximos.

Consulta las reglas en: www.teapuesto.com.pe

EURO 2012

Código 020			
Cod.	Jugador	País	Prob.
1201	GOMEZ	ALE	7.00
1202	VAN PERSIE	HOL	N/O
1203	RONALDO	POR	7.00
1204	BENZEMA	FRA	N/O
1205	HUNTELAAR	HOL	N/O
1212	KLOSE	ALE	N/O
1213	LLORENTE	ESP	500.00
1214	TORRES	ESP	8.00
1215	LEWANDOWSKI	POL	N/O
1223	PODOLSKI	ALE	N/O
1224	SOLDADO	ESP	N/O
1225	BALOTELLI	ITA	2.05
1234	DI NATALE	ITA	100.00
1235	MULLER	ALE	N/O
1245	ROONEY	ING	N/O
1301	ROBBEN	HOL	N/O
1302	CARROLL	ING	N/O
1303	CASSANO	ITA	100.00
1304	DEFOE	ING	N/O
1305	GIROUD	FRA	N/O
1312	JELAVIC	CRO	N/O
1313	RIBERY	FRA	N/O
1314	DAVID SILVA	ESP	100.00
1315	IBRAHIMOVIC	SUE	N/O
1323	KERZHAKOV	RUS	N/O
1324	PAVLYUCHENKO	RUS	N/O
1325	SNEJDER	HOL	N/O
1334	GERRARD	ING	N/O
1335	GIOVINCO	ITA	500.00
1345	LAMPARD	ING	N/O
1401	BAROS	CZE	N/O
1402	KEANE	IRL	N/O
1403	VAN DER VAARTHOL	N/O	
1404	ARSHAVIN	RUS	N/O
1405	BENDTNER	DEN	N/O
1412	GEKAS	GRE	N/O
1413	SHEVCHENKO	UKR	N/O
1414	ROSICKY	CZE	N/O
1415	SALPINGIDIS	GRE	N/O
1423	CUALQUIER OTRO		2.75



DOMINGO 1 DE JULIO
A LA 1:45PM

FINAL EURO 2012 ¿QUIÉN METERÁ EL PRIMER GOL?

ESPAÑA
ITALIA

EQUIPO QUE HARÁ EL 1er GOL

Código 089

Cod.	Equipo	Prob
0125	ESPAÑA	1.60
0134	ITALIA	2.05
0135	NINGUNO ANOTA	5.50

ESPAÑA VS. ITALIA

MINUTO DEL 1er GOL

Código 089

Cod.	Minuto	Prob
0101	1 - 10 Min.	5.50
0102	11 - 20 Min.	6.00
0103	21 - 30 Min.	6.00
0104	31 - 40 Min.	7.00
0105	41 - 50 Min.	8.00
0112	51 - 60 Min.	9.00
0113	61 - 70 Min.	10.00
0114	71 - 80 Min.	12.00
0115	81 - FINAL	18.00

¿QUIÉN HARÁ EL PRIMER GOL DEL PARTIDO?

ESPAÑA

Código 089

Cod.	Jugador	Prob
0201	ALBA	20.00
0202	BUSQUETS	25.00
0203	DAVID SILVA	8.00
0204	FABREGAS	6.50
0205	INIESTA	7.00
0212	NAVAS	10.00
0213	PEDRO	7.00
0214	SERGIO RAMOS	20.00
0215	TORRES	6.00
0223	XABI ALONSO	15.00
0224	XAVI	12.00
0225	CUALQUIER OTRO	7.00

ITALIA

Código 089

Cod.	Jugador	Prob
0301	BARZAGLI	30.00
0302	BALOTELLI	5.00
0303	BALZARETTI	30.00
0304	CASSANO	8.00
0305	DE ROSSI	20.00
0312	DI NATALE	8.00
0313	GIOVINCO	12.00
0314	MARCHISIO	12.00
0315	NOCERINO	15.00
0323	PIRLO	12.00
0324	THIAGO MOTTA	25.00
0325	CUALQUIER OTRO	15.00

PRIMER GOL: INSTRUCCIONES

- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Estos pronósticos pueden jugarse con partidos regulares de la Lista de Partidos de Fútbol.
- Estos pronósticos no pueden combinarse con apuestas de largo plazo (ejemplo: Ganador del torneo o Ganador del grupo).
- Estas apuestas no se pueden combinar entre sí en una jugada excepto en el caso: "Primer Jugador en Anotar" con "Minuto del Primer Gol".
- Los autogoles no cuentan para la apuesta del Primer Gol.
- Las apuestas se basan en un partido de 90 minutos agregando los descuentos del árbitro por lesionados y otras demoras, no se toman resultados obtenidos penales ni por tiempos suplementarios.
- Los goles en minutos de descuento son considerados parte del último minuto (minuto 45) de dicho tiempo.
- Los pronósticos sobre "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro jugador o equipo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.

AHORA
MARTES Y VIERNES
POR **CAD 7 PM**
(MOVISTAR TV)

EL ANALISTA

No te pierdas todos los Martes y Viernes "EL ANALISTA", donde se analizarán los partidos más importantes de cada programa de



Los Juegos GanooGol y Te Apuesto son para mayores de 18 años, el cliente se obliga a informarse de las reglas y obligaciones en www.intralot.com.pe. Intralot no se solidariza con las opiniones y pronósticos vertidos en este programa. Es decisión exclusiva del cliente tomar en cuenta dichas opiniones y pronósticos al realizar sus jugadas.

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha

seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180, Urb. Corpac, San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local), y si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe