

Juega tus nuevas apuestas!!

1er tiempo

rango de goles

1er T / final

marcador exacto



Con Te Apuesto tú eliges cómo ganar

Encuétralo en los autoservicios y Puntos de Venta autorizados.

Partidos Destacados: (541) Universitario vs. Melgar
(542) Racing Club vs. Boca Juniors y (553) José Gálvez vs. Sporting Cristal.

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.teapuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

Apenas comiencen los partidos se cerrarán las apuestas correspondientes.

Fútbol Olímpico

APUESTAS ESPECIALES

Las apuestas especiales de fútbol y atletismo se pueden combinar entre sí.

Medalla de Oro en fútbol para las Olimpiadas LONDRES 2012

Código 061		
Cod.	PAIS	Prob.
0101	BRASIL	1.35
0112	MEXICO	6.00
0114	JAPON	5.50
0125	COREA	8.50

Apuesta por el país que se llevará la medalla de oro en fútbol de las Olimpiadas de Londres 2012

IMPORTANTE

Las probabilidades correspondientes a las olimpiadas pueden cambiar diariamente. Consulta a tu agente o promotora antes de realizar tu apuesta.

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Consulta las reglas en: www.teapuesto.com.pe

¿QUIÉN PASARÁ A LA SIGUIENTE ETAPA?

¿QUIÉN PASARÁ A LA SIGUIENTE ETAPA LONDRES 2012

Código 061		
Cod.	PAIS	Prob.
1501	MEXICO	1.80
1502	JAPON	1.70

Apuesta por el país que pasará a la siguiente etapa del torneo. Consulta el reglamento en: www.teapuesto.com.pe

¿QUIÉN PASARÁ A LA SIGUIENTE ETAPA LONDRES 2012

Código 061		
Cod.	PAIS	Prob.
1503	COREA	4.00
1504	BRASIL	1.10

Apuesta por el país que pasará a la siguiente etapa del torneo. Consulta el reglamento en: www.teapuesto.com.pe

APUESTAS ESPECIALES

ATLETISMO

IMPORTANTE

Las probabilidades correspondientes a las olimpiadas pueden cambiar diariamente. Consulta a tu agente o promotora antes de realizar tu apuesta.

INSTRUCCIONES

- No puedes escoger en una jugada dos atletas de una misma lista.
- Puedes combinar las apuestas de "Ganador del Torneo Masculino" con "Ganadora del Torneo Femenino".
- Las apuestas especiales de Atletismo pueden combinarse con apuestas especiales de fútbol.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la lista de partidos de fútbol.
- La predicción de "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro atleta que no esté expresamente listado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Las apuestas especiales de fútbol y atletismo se pueden combinar entre sí.

LONDRES 2012 Medalla de Oro en ATLETISMO 200m MASCULINO

Código 065		
Cod.	ATLETA	Prob.
0113	BOLT U.	*
0114	BLAKE Y.	*
0115	SPEARMON W.	*
0123	CUALQUIER OTRO	*

Apuesta por el atleta que campeoneará en los 200m planos

LONDRES 2012 Medalla de Oro en ATLETISMO 200m FEMENINO

Código 066		
Cod.	ATLETA	Prob.
0123	FELIX A.	*
0124	JETER C.	*
0125	CAMPBELL-BROWN V.	*
0134	RICHARDS-ROSS S.	*
0135	FRASER - PRYCE S.A.	*
0145	SIMPSON S.	*
0201	CUALQUIER OTRO	*

Apuesta por la atleta que campeoneará en los 200m planos

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cinco mil Nuevos Soles (S/. 5,000.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observarán errores o se produzca una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendario contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.000 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.000 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180, Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local), y si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe