

Juega tus nuevas apuestas!!

1er tiempo

rango de goles

1er T / final

marcador exacto



Con Te Apuesto tú eliges cómo ganar

Encuétralo en los autoservicios y Puntos de Venta autorizados.

Partidos Destacados: (582) Barcelona vs. Real Madrid, (524) San Martín vs. Emelec, (540) Boca Juniors vs. Independiente y (581) León de Huánuco vs. Dep. Quito.

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.teapuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

www.intralot.com.pe

EDICION 159 (del programa 565 al 567)

intralot

Válido del martes 21 al jueves 23 de Agosto de 2012. De venta y cobro sólo en Lima, Tacna, Huánuco, Chiclayo, Chimbote, Trujillo, Piura, Tumbes, Arequipa, Cajamarca, Pucallpa, Tarapoto, Iquitos, Huacho, Huancayo, Ica, Chincha, Talara, Moyobamba, Cuzco, Juliaca, Ayacucho, Barranca, Cañete, Ilo, Moquegua y Puno. Para cobro de premios obtenidos por jugadas realizadas a través de la página web (www.intralot.com.pe) en las provincias donde no existen puntos de venta de Te Apuesto, coloque su solicitud en la sección "Contáctenos". Para información sobre las reglas generales consulte el reverso del cupón.

Torneo	Hora	Cod.	Min.	LOCAL	POS.	L	E	V	POS.	VISITA	OPCION DOBLE			Primer Tiempo			Primer Tiempo y Resultado Final						MENOS GOLES MAS GOLES		RANGO DE GOLES					
											LoE	LoV	VoV	L	E	V	L/L	E/L	V/L	L/E	E/E	V/E	L/V	E/V	V/V	(2 o menos)	(3 o más)	(0-1)	(2-3)	(4+)
LDE	13:45	573	3	MOTHERWELL		3.40	3.30	1.80		LEVANTE	1.67	1.18	1.16	4.20	2.10	2.45	6.25	7.00	29.00	13.50	5.25	14.50	27.00	4.60	2.80	1.75	1.75	3.20	1.80	2.70
LDE	13:45	574	3	SLASK WROCLAW		5.00	3.50	1.50		HANNOVER	2.06	1.15	1.05	5.25	2.30	2.00	10.00	11.00	40.00	13.50	6.00	15.50	24.00	4.10	2.25	1.75	1.75	3.40	1.85	2.50
LDE	13:45	575	3	VASLUI		4.50	3.30	1.60		INTER	1.90	1.18	1.08	4.60	1.95	2.25	9.00	10.00	34.00	14.50	5.10	15.50	27.00	3.90	2.55	1.60	1.90	2.60	1.75	3.65
LDE	14:00	576	3	ATHLETIC BILBAO		1.10	6.25	12.50		HELSINKI	-	-	4.17	1.35	3.10	12.00	1.40	4.40	29.00	40.00	11.50	21.00	75.00	37.00	34.00	2.35	1.35	5.25	1.95	1.85
LDE	14:00	577	3	HORSENS		4.25	3.50	1.60		SPORTING LISBOA	1.92	1.16	1.10	4.60	2.10	2.25	8.25	9.25	34.00	14.50	5.60	16.50	27.00	3.90	2.55	1.60	1.90	2.60	1.75	3.65
LDE	14:00	578	3	MARITIMO		1.20	5.00	8.50		DILA GORI	-	1.05	3.15	1.60	2.65	8.50	1.65	4.00	24.00	27.00	8.25	20.00	60.00	22.00	20.00	1.70	1.80	2.90	1.75	3.10
LDE	14:00	579	3	MURA		8.50	5.00	1.20		LAZIO	3.15	1.05	-	7.75	2.85	1.45	20.00	21.00	60.00	20.00	8.50	27.00	24.00	4.40	1.50	2.10	1.45	4.40	1.90	2.10
LDE	14:00	580	3	ZETA		7.00	4.25	1.30		PSV EINDHOVEN	2.64	1.10	-	6.00	2.45	1.70	15.00	17.00	60.00	15.50	7.00	23.00	24.00	4.00	1.80	1.95	1.55	3.80	1.85	2.35
CSU	14:00	581	3	LEON DE HUANUCO		2.05	3.10	2.90		DEPORTIVO QUITO	1.23	1.20	1.50	2.90	1.90	3.80	3.90	4.60	27.00	15.50	4.50	14.50	27.00	6.00	5.60	1.60	1.90	2.75	1.80	3.15
CSU	15:30	582	1	BARCELONA		1.75	3.30	3.50		REAL MADRID	1.14	1.17	1.70	2.30	2.20	3.90	2.70	4.60	27.00	13.50	5.50	12.50	29.00	7.50	6.25	1.95	1.55	3.80	1.85	2.35
CSU	17:30	583	3	FIGUEIRENSE		1.80	3.20	3.50		ATLETICO GOIANIENSE	1.15	1.19	1.67	2.45	2.05	4.20	2.80	4.60	27.00	14.50	4.75	13.50	29.00	7.25	6.50	1.80	1.70	3.20	1.80	2.70
CCO	19:00	584	3	CHORRILLO		2.15	3.10	2.70		MUNICIPAL	1.27	1.20	1.44	3.00	1.90	3.40	4.10	4.90	27.00	15.50	4.50	14.50	27.00	6.00	5.10	1.60	1.90	2.70	1.80	3.20
CCO	19:50	585	3	COLON SANTA FE		2.25	2.90	2.70		RACING CLUB	1.27	1.23	1.40	3.10	1.80	3.40	4.30	5.10	27.00	14.50	4.20	13.50	27.00	6.00	5.10	1.45	2.10	2.25	1.75	4.60
CCO	21:00	586	3	LOS ANGELES		1.15	5.50	10.00		ISIDRO METAPAN	-	-	3.55	1.55	2.80	9.00	1.60	3.90	24.00	34.00	10.00	20.00	75.00	24.00	24.00	1.95	1.55	4.10	1.90	2.15

MARCADOR EXACTO

JUÉGALOS COMO PARTIDOS ÚNICOS

MARCADOR EXACTO

En este tipo de apuesta deberás predecir cual será el resultado final del partido. Las 3 columnas de probabilidades de la izquierda contemplan al local como ganador y sus diferentes marcadores, las 3 columnas de probabilidades de la derecha contemplan los resultados con el visitante como ganador. Las probabilidades del medio indican los resultados que terminan en empate. La opción de +5 - +5 ofrece una probabilidad de **300.00**.

MARCADOR EXACTO

BOCA JUNIORS VS. INDEPENDIENTE CÓDIGO:540

Miércoles 22 de agosto a las 5:30pm

LOCAL: BOCA JUNIORS GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	5.25	3-2	30.00	5 ⁺ -0	70.00
2-0	6.50	4-0	50.00	5 ⁺ -1	60.00
2-1	7.50	4-1	55.00	5 ⁺ -2	100.00
3-0	16.00	4-2	100.00	5 ⁺ -3	200.00
3-1	16.00	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00

EMPATES

Marcador	Prob.
0-0	6.75
1-1	5.25
2-2	22.00
3-3	90.00
4-4	200.00

VISITANTE: INDEPENDIENTE GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
0-1	9.00	2-3	70.00	0-5 ⁺	200.00
0-2	22.00	0-4	200.00	1-5 ⁺	200.00
1-2	18.00	1-4	200.00	2-5 ⁺	200.00
0-3	90.00	2-4	150.00	3-5 ⁺	300.00
1-3	70.00	3-4	200.00	4-5 ⁺	500.00

MARCADOR EXACTO

U. DE CHILE VS. SANTOS CÓDIGO: 546

Miércoles 22 de agosto a las 8:00pm

LOCAL: U. DE CHILE GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	8.00	3-2	24.00	5 ⁺ -0	70.00
2-0	10.00	4-0	50.00	5 ⁺ -1	50.00
2-1	8.50	4-1	40.00	5 ⁺ -2	80.00
3-0	18.00	4-2	70.00	5 ⁺ -3	200.00
3-1	16.00	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00

EMPATES

Marcador	Prob.
0-0	11.00
1-1	6.25
2-2	11.00
3-3	40.00
4-4	200.00

VISITANTE: SANTOS GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
0-1	11.00	2-3	32.00	0-5 ⁺	200.00
0-2	15.00	0-4	120.00	1-5 ⁺	150.00
1-2	12.00	1-4	80.00	2-5 ⁺	120.00
0-3	35.00	2-4	150.00	3-5 ⁺	300.00
1-3	26.00	3-4	200.00	4-5 ⁺	500.00

MARCADOR EXACTO

BARCELONA VS. REAL MADRID CÓDIGO: 582

Jueves 23 de agosto a las 3:30pm

LOCAL: BARCELONA GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	8.00	3-2	24.00	5 ⁺ -0	50.00
2-0	9.50	4-0	38.00	5 ⁺ -1	40.00
2-1	8.00	4-1	35.00	5 ⁺ -2	70.00
3-0	15.00	4-2	60.00	5 ⁺ -3	200.00
3-1	12.00	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00

EMPATES

Marcador	Prob.
0-0	12.00
1-1	6.50
2-2	12.00
3-3	50.00
4-4	200.00

VISITANTE: REAL MADRID GANADOR

Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
0-1	11.00	2-3	35.00	0-5 ⁺	200.00
0-2	16.00	0-4	120.00	1-5 ⁺	150.00
1-2	12.00	1-4	100.00	2-5 ⁺	150.00
0-3	35.00	2-4	150.00	3-5 ⁺	300.00
1-3	30.00	3-4	200.00	4-5 ⁺	500.00

Las apuestas con +5 - +5 contempla cualquier resultado en el cual tanto el equipo local como el visitante anoten 5 o más goles cada uno. Las probabilidades para este tipo de apuesta (+5 - +5) es **300.00**.

APUESTAS ESPECIALES

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Fútbol Peruano

Código 004

Cod.	Equipo	Prob.
0201	ALIANZA LIMA	N/O
0202	CIENCIANO	N/O
0203	JUAN AURICH	N/O
0204	SPORTING CRISTAL	1.70
0205	U. SAN MARTIN	N/O
0212	UNIVERSITARIO	N/O
0213	CUALQUIER OTRO	1.90

De acuerdo a las bases del torneo incluye Torneo Apertura, Clausura y Playoffs.

Fútbol Inglés

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0101	MANCHESTER CITY	2.05
0102	MANCHESTER UTD.	2.75
0103	CHELSEA	4.75
0104	ARSENAL	12.00
0105	TOTTENHAM	20.00
0112	LIVERPOOL	30.00
0113	CUALQUIER OTRO	35.00

Fútbol Español

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
1301	REAL MADRID	1.65
1302	BARCELONA	1.90
1303	ATHLETIC BILBAO	75.00
1304	ATL. MADRID	75.00
1305	CUALQUIER OTRO	25.00

Fútbol Italiano

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0501	JUVENTUS	2.20
0502	MILAN	3.00
0503	INTER	5.00
0504	NAPOLI	12.00
0505	ROMA	12.00
0512	LAZIO	25.00
0513	CUALQUIER OTRO	20.00

Fútbol Alemán

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	1.70
0402	DORTMUND	2.25
0403	SCHALKE 04	15.00
0404	LEVERKUSEN	30.00
0405	STUTTGART	30.00
0412	WOLFSBURGO	50.00
0413	WERDER BREMEN	75.00
0414	CUALQUIER OTRO	18.00

Fútbol Portugués

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
1201	PORTO	1.60
1202	BENFICA	2.60
1203	SPORTING LISBOA	6.50
1204	BRAGA	15.00
1205	CUALQUIER OTRO	50.00

Fútbol Francés

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0301	PARIS ST. GERMAIN	1.30
0302	LILLE	9.00
0303	LYON	9.00
0304	MARSELLA	12.00
0305	MONTPELLIER	17.00
0312	BORDEAUX	20.00
0313	RENNES	40.00
0314	ST. ETIENNE	75.00
0315	TOULOUSE	100.00
0323	CUALQUIER OTRO	150.00

Fútbol Argentino

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
1501	BOCA JUNIORS	3.50
1502	VELEZ SARSFIELD	7.50
1503	RIVER PLATE	4.50
1504	NEWELLS OLD BOYS	5.50
1505	ESTUDIANTES	10.00
1512	LANUS	20.00
1513	RACING CLUB	7.50
1514	ARSENAL SARANDI	15.00
1515	INDEPENDIENTE	50.00
1523	CUALQUIER OTRO	10.00

APUESTAS ESPECIALES

TENNIS U.S. OPEN

INSTRUCCIONES

- No puedes escoger en una jugada dos tenistas de una misma lista (ejemplo: Murray y Federer).
- Puedes combinar las apuestas de "Ganador del Torneo Masculino" con "Ganadora del Torneo Femenino".
- Las apuestas especiales de Tenis pueden combinarse con apuestas especiales de fútbol.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la lista de partidos de fútbol.
- La predicción de "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro tenista que no esté expresamente listado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

U.S. OPEN Masculino

Código 073

Cod.	TENISTA	Prob.
0101	DJOKOVIC	2.40
0102	FEDERER	2.75
0103	MURRAY	4.75
0104	DEL POTRO	12.00
0105	TSONGA	40.00
0112	FERRER	50.00
0113	RAONIC	60.00
0114	ISNER	75.00
0115	BERDYCH	100.00
0123	CUALQUIER OTRO	30.00

Apuesta por el tenista que campeará en el torneo.

U.S. OPEN Femenino

Código 074

Cod.	TENISTA	Prob.
0101	WILLIAMS S.	2.00
0102	AZARENKA	8.00
0103	SHARAPOVA	8.00
0104	KVITOVA	10.00
0105	LI NA	15.00
0112	KERBER	18.00
0113	CLIJSTERS	25.00
0114	RADWANSKA A.	30.00
0115	STOSUR	30.00
0123	WILLIAMS V.	30.00
0124	WOZNIACKI	50.00
0125	CUALQUIER OTRO	15.00

Apuesta por la tenista que campeará en el torneo.

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.

- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.

- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cuatrocientos Nuevos Soles (S/. 400.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".

- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.

- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.

- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.

- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.

- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.

- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.

- El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.

- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.

- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.

- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendario contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.

- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.

- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.

Reglas Específicas del Juego

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término

regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).

- Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.

- Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.

Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos - más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) y, si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.

- Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados - "más" y "menos" - tendrán una probabilidad de uno (1.00).

- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe