

EDICION 199

Partidos del martes 15 al jueves 17 de enero de 2013

NOTAS

Los partidos que se jueguen antes de las 9:00 am, serán mostrados en el programa del día anterior.

Las posiciones de los equipos son referenciales, pueden variar sin previo aviso.

Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad

impresa en el boleto.

Torneo	Hoi	ra	9 d. .i.	LOCAL	os.	L	E	v	0S.	VISITA	OPC	ON D	OBLE		rim em				Prin Res							MENOS MAS O	GOLES		NGO SOLE	
٥			υ≥		-						LoE	LoV	EoV	L	Ε	٧	L/L	E/L		L/E					V/V	-(2 o mer	+(3 o más)	(0-1)	(2-3)) (4
										Martes 15	de E	ner	o de :	2013	-	Prog	rama	71	2											
R2	13:0	00 5	501 3	SEDAN	20	2.20	2.90	2.80	6	DIJON	1.25	1.23	1.42	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	- 1	-	-	-
١C	14:4	15 5	502 3	BIRMINGHAM	-	2.30	3.20	2.45	-	LEEDS	1.34	1.19	1.39	2.90	2.05	3.20	4.10	5.25	27.00	14.50	4.75	13.50	27.00	5.75	4.50	1.70	1.80	2.85	1.80	3.0
IC-	14:4	15 5	503 3	STOKE	-	1.45	3.60	5.50	-	CRYSTAL PALACE	-	1.15	2.18	2.00	2.15	5.60	2.25	3.80	24.00	17.50	5.75	14.50	39.00	12.50	11.00	1.70	1.80	3.10	1.85	2.7
VC-	14:4	15 5	504 3	SUNDERLAND	-	1.45	3.60	5.50	-	BOLTON	-	1.15	2.18	1.90	2.35	5.50	2.15	4.10	24.00	18.00	6.00	14.50	40.00	13.00	11.00	1.90	1.60	3.50	1.85	2.4
RL	14:5	55 5	505 3	ST. ETIENNE	-	2.15	2.90	2.90	-	LILLE	1.23	1.23	1.45	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	- 1	-	-	-
sc	15:0	00 5	506 3	REAL MADRID	-	1.20	5.00	8.50	-	VALENCIA		1.05	3.15	1.45	2.85	7.75	1.50	4.40	24.00	27.00	8.50	20.00	60.00	21.00	20.00	2.60	1.30	5.50	2.00	1.8
c	15:0	00 5	507 3	INTER	-	1.30	4.25	7.00	-	BOLOGNA	-	1.10	2.64	1.70	2.45	6.00	1.80	4.00	24.00	23.00	7.00	15.50	60.00	17.00	15.00	1.90	1.60	3.80	1.85	2.3
ıc	15:0	00 5	508 3	BLACKPOOL	-	2.50	3.20	2.25	-	FULHAM	1.40	1.18	1.32	3.10	2.10	2.90	4.40	5.75	27.00	12.50	5.10	13.50	27.00	5.50	4.00	1.85	1.65	3.30	1.85	2.5
ıc	15:0	00 5	509 3	WEST BROM	-	1.65	3.30	4.00	-	QPR	1.10	1.17	1.81	2.25	2.10	4.50	2.55	4.50	27.00	14.50	5.25	13.50	34.00	9.00	7.75	1.80	1.70	3.40	1.85	2.5
sù	18:0	00 5	510 2	COLOMBIA (SUB20)	-	1.40	3.50	6.50	-	BOLIVIA (SUB20)		1.15	2.28	1.80	2.30	5.75	1.95	4.10	24.00	15.50	6.00	13.50	50.00	16.00	14.00	1.85	1.65	3.65	1.85	2.4
sú	20:1	5 5	511 2	PARAGUAY (SUB20)	-	2.90	2.90	2.15	-	CHILE (SUB20)	1.45	1.23	1.23	3.80	1.80	3.00	5.60	6.00	27.00	13.50	4.20	14.50	27.00	4.90	4.10	1.60	1.90	2.70	1.80	3.2
Miércoles 16 de Enero de 2013 - Programa 713																														
c	13:3	30 5	521 3	ZARAGOZA	-	2.40	3.00	2.45	-	SEVILLA			1.35			3.20			27.00	14.50	4.50	13.50	27.00	5.75	4.50	1.60	1.90	2.75	1.80	3.
oc	13:4	15 5	522 3	PACOS FERREIRA	-	1.70	3.10	4.00	-	GIL VICENTE	1,10	1,19	1.75	2,40	1,90	4.50	2,80	4.20	27,00	15,50	4.50	14.50	34,00	9.00	7.75	1.55	1,95	2.45	1.75	3.
c	14:3	30 5	523 3	ARSENAL	-	1.35	4.00	6.25	-	SWANSEA		1.11	2.44	1.70	2.55	5.60	1.80	4.40	24.00	20.00	6.75	14.50	50.00	15.50	13.50	2.10	1.45	4.60	1.95	2.
			_	CHELSEA	3		6.25		15	SOUTHAMPTON			4.17	1.35	3.10	12.00	_		29.00							2.35			1.95	
OL	15:0	00 5	525 3	UNIV. DE SUCRE	-	1.75	3.20	3.60	-	JORGE WILSTERMANN	1.13	1.18	1.69	-	-	-		-	-	-	-	-	-	-	-	-	- 1	-	-	
c	15:0	00 5	526 3	FIORENTINA	-	2.10	3.20	2.70	-	ROMA	1.27	1.18	1.46	2.85	2.10	3.20	3,50	5.00	27.00	13.50	5.10	12.50	27.00	6.50	4.60	2.60	1.30	4.60	1.95	2.0
₹L		_	_	RENNES	-		2.90		-	MONTPELLIER	_		1.45	-		-		-	-	-	-	-	-	-		- 1			-	
_				MANCHESTER UTD.	-		5.00		-	WEST HAM			3.15	1.45	2.85	7.75	1.50	4.40	24.00	27.00	8.50	20.00	60.00	21.00	20.00	2.35	1.35	5.25	1.95	1.
i C				BARCELONA	-		7.50			MALAGA		_	5.00			12.00			34.00							2.80			2.05	
				GUIMARAES	-		3.10		-	BRAGA	1.70	1.19				2.55	_		34.00							1.60			1.80	
εÙ				BRASIL (SUB20)	-	*	4	*		VENEZUELA (SUB20)		-	-					-	-	-		-		-						
- 7			_	AURORA	-		3.10			REAL POTOSI	1 23	1,20	1.50						_	_	-	-	-							
				BOLIVAR			3.10			THE STRONGEST		1.20		_	_	_	١	_	_	_	-	_	_	_	_					
OL				NACIONAL POTOSI			3.30			CHACO PETROLERO	_	1.17		_	_	_	١	_	_	_	_	_	_	_	_					
OL		_		SAN JOSE ORURO			3.40			BLOOMING	_	1.17			-	-		-	-		_	_		-			الت			
			_	ORIENTE PETROLERO			4.50		_	LA PAZ	_		2.88	_	_				_	_	_	_	_		_					
-	20:1			ECUADOR (SUB20)		*		*		PERU (SUB20)		1.00	2.00			-														
9	20.1	J 5		ECOADON (SODZO)				<u> </u>		Jueves 17	do F	ner	o de 2	013	- 6	rogi	ama	71/	1											
١٢	13./	15 5	541 3	AROUCA		2 90	3.00	2.10	_	BELENENSES			1.24	3.80		2,90			27.00	14.50	4.40	15.50	27.00	4.60	3 00	1.55	1.95	2.75	1.80	3
				ACADEMICA			4.00			BENFICA		1.11	1.24			1.75	_		50.00								1.70		1.85	
~		_	_	PARAGUAY (SUB20)		J.23	٠٠.٠٠	*		BOLIVIA (SUB20)	2.44	1.11		5.75	2.40	1.73	14.00	.0.00	50.00	10.00	5.75	21.00	24.00	4.00	1.50	1.00	1.70	0.00	1.00	۷.
_			_	ATL. MADRID		1.30	4.25	7.00		BOLIVIA (SUB20)		1 10	2.64	1.65	2.55	6.00	1.70	4.40	24.00	22.00	7 25	15.50	60.00	17.00	14.50	2.10	1.45	4.60	1.95	
~		_	_		-	1.30	4.20	7.00	-			1.10	2.04	1.00	2.55	0.00	1.70	4.40	24.00	22.00	7.20	15.50	00.00	17.00	14.50	2.10	1.45	4.00	1.95	2.
_	18:0		545 <u>2</u> 546 <mark>2</mark>	ARGENTINA (SUB20) INDEPENDIENTE	-	*	*	2.30	-	COLOMBIA (SUB20) RACING CLUB			1.28		-	-					-		-	-	-				1.75	

LEYENDA

AMA = Torneo de Verano Argentino **BOL** = Bolivia Primera División

= España Copa del Rey FR2 = Francia Segunda División = Inglaterra Primera División

POC = Copa Portuguesa

(CSU) = Copa Sudamericana sub 20

FRL = Copa de la Liga Francesa

INC = Copa Inglesa ITC = Copa Italia

Partidos Destacados: (510) Ecuador (sub 20) vs. Perú (sub 20), (506) Real Madrid vs. Valencia, (546) Independiente vs. Racing.

Encuéntranos en facebook / TeApuestoOficial

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.te apuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.



JUÉGALOS COMO ÚNICOS MARCADOR EXACTO

En este tipo de apuesta deberás predecir cual será el resultado final del partido. Las 3 columnas de probabilidades de la izquierda contemplan al local como ganador y sus diferentes marcadores, las 3 columnas de probabilidades de la derecha contempla los resultados con el visitante como ganador. Las probabilidades del medio indical los resultados que terminan en empate. La opción de +5 - +5 ofrece una probabilidad de 300.00.

Martes 15 de enero a las 3:00pm

COD. 506 | Real Madrid vs. Valencia

	LOCAL GANADOR					EMP	EMPATES VISITANTE GANADOR					OR	
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	8.00	3-2	28.00	5 ⁺ -0	17.00	0-0	16.00	0-1	32.00	2-3	100.00	0-5⁺	300.00
2-0	7.50	4-0	12.00	5 ⁺ -1	14.00	1-1	10.00	0-2	55.00	0-4	200.00	1-5 ⁺	300.00
2-1	8.50	4-1	12.00	5 ⁺ -2	70.00	2-2	18.00	1-2	32.00	1-4	200.00	2-5⁺	300.00
3-0	8.00	4-2	50.00	5 ⁺ -3	200.00	3-3	60.00	0-3	100.00	2-4	200.00	3-5 ⁺	400.00
3-1	8.50	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00	4-4	200.00	1-3	100.00	3-4	300.00	4-5 ⁺	500.00

Miércoles 16 de enero a las 3:05pm

COD. 528 Manchester City vs. West Ham

	LOCAL GANADOR						ATES	VISITANTE GANADOR						
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	
1-0	8.00	3-2	28.00	5 ⁺ -0	17.00	0-0	16.00	0-1	32.00	2-3	100.00	0-5 ⁺	300.00	
2-0	7.50	4-0	12.00	5 ⁺ -1	14.00	1-1	10.00	0-2	55.00	0-4	200.00	1-5 ⁺	300.00	
2-1	8.50	4-1	12.00	5 ⁺ -2	70.00	2-2	18.00	1-2	32.00	1-4	200.00	2-5 ⁺	300.00	
3-0	8.00	4-2	50.00	5 ⁺ -3	200.00	3-3	60.00	0-3	100.00	2-4	200.00	3-5 ⁺	400.00	
3-1	8.50	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00	4-4	200.00	1-3	100.00	3-4	300.00	4-5 ⁺	500.00	

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- · La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Fútbol Inglés

	counge ou .	
Cod.	Equipo	Prob.
0101	MANCHESTER CITY	3.75
0102	MANCHESTER UTD.	1.20
0103	CHELSEA	6.75
0104	ARSENAL	N/O
0105	TOTTENHAM	80.00
0112	LIVERPOOL	N/O
0113	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Portugués

	Código 001	
Cod.	Equipo	Prob.
1201	PORTO	1.45
1202	BENFICA	1.90
1203	SPORTING LISBOA	N/O
1204	BRAGA	40.00
1205	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Italiano

	Código 001	
Cod.	Equipo	Prob.
0501	JUVENTUS	1.15
0502	MILAN	70.00
0503	INTER	9.00
0504	NAPOLI	7.50
0505	ROMA	45.00
0512	LAZIO	11.00
0513	CUALQUIER OTRO	50.00

Fútbol Francés

	Código 001	
Cod.	Equipo	Prob.
0301	PARIS ST. GERMAIN	1.35
0302	LILLE	75.00
0303	LYON	2.90
0304	MARSELLA	8.00
0305	MONTPELLIER	N/O
0312	BORDEAUX	75.00
0313	RENNES	100.00
0314	ST. ETIENNE	N/O
0315	TOULOUSE	N/O
0323	CUALQUIER OTRO	100.00

CAMPEÓN DE LA Champions League

Champions League

	Código 005	
Cod.	Equipo	Prob.
0101	BARCELONA	3.00
0102	REAL MADRID	5.00
0103	MANCHESTER UTD.	12.00
0104	MANCHESTER CITY	N/O
0105	BAYERN	8.00
0112	CHELSEA	N/O
0113	JUVENTUS	10.00
0114	ARSENAL	30.00
0115	PARIS ST. GERMAIN	18.00
0123	DORTMUND	8.00
0124	MILAN	75.00
0125	PORTO	50.00
0134	VALENCIA	60.00
0135	ZENIT	N/O
0145	BENFICA	N/O
0201	GALATASARAY	150.00
0202	LILLE	N/O
0203	MALAGA	30.00
0204	SCHALKE 04	50.00
0205	SHAKHTAR DONETSK	30.00
0212	AJAX	N/O
0213	BRAGA	N/O
0214	DYNAMO KIEV	N/O
0215	OLYMPIAKOS	N/O
0223	SPARTAK MOSCOW	N/O
0224	ANDERLECHT	N/O
0225	CELTIC	150.00
0234	MONTPELLIER	N/O
0235	BATE BORISOV	N/O
0245	DINAMO ZAGREB	N/O
0301	CFR CLUJ	N/O
0302	NORDSJAELLAND	N/O
Apuesta p	or el equipo que campeonará en el torneo.	

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.





Champions League

¿QUIEN PASA A LA SIGUIENTE RONDA?

INSTRUCCIONES

- Deberás indicar el equipo que pasa a la siguiente ronda.
- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo, ronda o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos, rondas o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Siguiente Ronda

Código 005								
Cod.	Equipo	Prob.						
1315	PORTO	1.65						
1323	MALAGA	1.85						
Escoge	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda							

Siguiente Ronda

	Coalgo ou	>
Cod.	Equipo	Prob.
1324	ARSENAL	2.80
1325	BAYERN	1.25

Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda

Siguiente Ronda

	Código 005							
Ī	Cod.	Equipo	Prob.					
	1334	GALATASARAY	2.35					
	1335	SCHALKE 04	1.35					

Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda

Siguiente Ronda

Código 005							
Cod.	Equipo	Prob.					
1345	MILAN	5.00					
1401	BARCELONA	1.05					
Escoge e	el equipo que pasará a l	a siguiente ronda					

Siguiente Ronda

Coulgo 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1301	CELTIC	4.00
1302	JUVENTUS	1.10

Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda

Siguiente Ronda

	Código 005		
Ī	Cod.	Equipo	Prob.
	1303	VALENCIA	2.35
	1304	PARIS ST. GERMAIN	1.35

Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda

Siguiente Ronda

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1305	SHAKHTAR DONETSK	2.20
1312	DORTMUND	1.40
Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda		

Siguiente Ronda

Código 005		
Cod.	Equipo	Prob.
1313	REAL MADRID	1.45
1314	MANCHESTER UTD.	2.10

Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda



Las probabilidades correspondientes al campeonato pueden cambiar diariamente Consulta a tu agente o promotora antes de realizar tu apuesta. El cierre de apuestas está sujeto al comienzo de los partidos de tenis. Tener en cuenta la diferencia horaria al realizar sus apuestas

TENIS

INSTRUCCIONES

- No puedes escoger en una jugada dos tenistas de una misma lista.
- Puedes combinar las apuestas de "Ganador del Torneo Masculino" con "Ganadora del Torneo Femenino".
- Las apuestas especiales de Tenis pueden combinarse con apuestas especiales de fútbol.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la lista de partidos de fútbol.
- La predicción de "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro atleta que no esté expresamente listado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Las apuestas especiales de fútbol y tenis se pueden combinar entre si

AUSTRALIAN OPEN 2013

MASCULINO

Código 073		
Cod.	TENISTA	Prob.
0101	DJOKOVIC	1.95
0102	MURRAY	4.00
0103	FEDERER	5.00
0104	DEL POTRO	15.00
0105	FERRER	30.00
0112	BERDYCH	50.00
0113	TSONGA	40.00
0114	RAONIC	60.00
0115	BAGHDATIS	75.00
0123	CUALQUIER OTRO	15.00

Apuesta por el tenista que campeonará el Australian Open 2013.

AUSTRALIAN OPEN 2013

FEMENINO

	Código 074	
Cod.	TENISTA	Prob.
0101	WILLIAMS S.	1.75
0102	AZARENKA	5.00
0103	SHARAPOVA	10.00
0104	KVITOVA	40.00
0105	LINA	20.00
0112	KERBER	40.00
0113	RADWANSKA A.	12.00
0114	STOSUR	40.00
0115	WILLIAMS V.	50.00
0123	CUALQUIER OTRO	9.00

Apuesta por la tenista que campeonará el Australian Open 2013.

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años
- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.
- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cuatro cientos Nuevos Soles (S/. 400.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".
- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato
- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observaran errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.
- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Computo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.
- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe Reglas Específicas del Juego conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa
- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.
- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará

- un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por penales salvo que se indique lo contrario. todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la
- todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente Sistema Central de Cómputo.
- En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.
- Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del periodo válido del respectivo Programa: en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.
- Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de
- Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y
- Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad - Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y impresa en el boleto.

- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios que decida INTRALOT.

Tipos de Apuesta

Resultado Final de un partido de fútbol

minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe No se considera tiempos suplementarios y/o definición por

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en - El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará. pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).
- del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.
 - Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el

un límite específico

- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día partir del momento en que los resultados de todos los eventos del calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos – más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).
- puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local) Norte 1180. Urb. Corpac. San Borja, Lima), y/o en agencias y, si al momento de la suspensión el número total de goles es autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.
 - el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados – "más" y "menos" – tendrán una probabilidad de uno (1.00).
- Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el electrónicos. la página web www.intralot.com.pe. u otros medios resto del partido no se jugara dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.

Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 (*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo