



TE APUESTO

Tu juego. Tu pasión.



REGRESA LA COPA LIBERTADORES

Partidos Destacados: (505) Juventus vs. Lazio, (523) Valencia vs. Real Madrid,
(544) Malaga vs. Barcelona y (550) Dep. Tolima vs. U. Cesar Vallejo.

Encuétranos en [facebook](#) / TeApuestoOficial

El juego Te Apuesto es sólo para mayores de 18 años. El cliente se obliga a informarse del reglamento y de los términos y condiciones en www.teapuesto.com.pe. INTRALOT DE PERU S.A.C. está comprometido con crear un entorno de juego responsable para sus clientes. Conozca sus límites. Juegue responsablemente.

www.intralot.com.pe

EDICION 201 (del programa 719 al 721)

Válido del martes 22 al jueves 24 de enero de 2013.

intralot

1 JUÉGALOS COMO ÚNICOS MARCADOR EXACTO

En este tipo de apuesta deberás predecir cual será el resultado final del partido. Las 3 columnas de probabilidades de la izquierda contemplan al local como ganador y sus diferentes marcadores, las 3 columnas de probabilidades de la derecha contempla los resultados con el visitante como ganador. Las probabilidades del medio indical los resultados que terminan en empate. La opción de +5 - +5 ofrece una probabilidad de **300.00**.

Martes 22 de enero a las 2:45pm

COD. 505 Juventus vs. Lazio

LOCAL GANADOR						EMPATES		VISITANTE GANADOR					
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	6.75	3-2	28.00	5 ⁺ -0	32.00	0-0	9.50	0-1	14.00	2-3	70.00	0-5 ⁺	300.00
2-0	6.50	4-0	28.00	5 ⁺ -1	28.00	1-1	7.00	0-2	32.00	0-4	200.00	1-5 ⁺	300.00
2-1	8.00	4-1	24.00	5 ⁺ -2	70.00	2-2	18.00	1-2	18.00	1-4	200.00	2-5 ⁺	200.00
3-0	11.00	4-2	70.00	5 ⁺ -3	200.00	3-3	70.00	0-3	120.00	2-4	200.00	3-5 ⁺	400.00
3-1	11.00	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00	4-4	200.00	1-3	70.00	3-4	300.00	4-5 ⁺	500.00

Miércoles 23 de enero a las 3:30pm

COD. 523 Valencia vs. Real Madrid

LOCAL GANADOR						EMPATES		VISITANTE GANADOR					
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	20.00	3-2	45.00	5 ⁺ -0	200.00	0-0	14.00	0-1	11.00	2-3	20.00	0-5 ⁺	28.00
2-0	28.00	4-0	200.00	5 ⁺ -1	200.00	1-1	7.00	0-2	10.00	0-4	24.00	1-5 ⁺	24.00
2-1	13.00	4-1	200.00	5 ⁺ -2	200.00	2-2	10.00	1-2	8.50	1-4	22.00	2-5 ⁺	60.00
3-0	50.00	4-2	120.00	5 ⁺ -3	300.00	3-3	50.00	0-3	10.00	2-4	55.00	3-5 ⁺	200.00
3-1	40.00	4-3	200.00	5 ⁺ -4	500.00	4-4	150.00	1-3	9.00	3-4	100.00	4-5 ⁺	300.00

Jueves 24 de enero a las 4:00pm

COD. 544 Malaga vs. Barcelona

LOCAL GANADOR						EMPATES		VISITANTE GANADOR					
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	28.00	3-2	70.00	5 ⁺ -0	300.00	0-0	14.00	0-1	9.00	2-3	26.00	0-5 ⁺	19.00
2-0	50.00	4-0	300.00	5 ⁺ -1	300.00	1-1	8.00	0-2	8.50	0-4	14.00	1-5 ⁺	17.00
2-1	26.00	4-1	150.00	5 ⁺ -2	200.00	2-2	15.00	1-2	8.50	1-4	14.00	2-5 ⁺	70.00
3-0	90.00	4-2	150.00	5 ⁺ -3	400.00	3-3	60.00	0-3	8.50	2-4	50.00	3-5 ⁺	150.00
3-1	70.00	4-3	300.00	5 ⁺ -4	500.00	4-4	200.00	1-3	9.00	3-4	120.00	4-5 ⁺	300.00

Jueves 24 de enero a las 7:15pm

COD. 550 Dep. Tolima vs. U. Cesar Vallejo

LOCAL GANADOR						EMPATES		VISITANTE GANADOR					
Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.	Marcador	Prob.
1-0	6.75	3-2	28.00	5 ⁺ -0	32.00	0-0	9.50	0-1	14.00	2-3	70.00	0-5 ⁺	300.00
2-0	6.50	4-0	28.00	5 ⁺ -1	28.00	1-1	7.00	0-2	32.00	0-4	200.00	1-5 ⁺	300.00
2-1	8.00	4-1	24.00	5 ⁺ -2	70.00	2-2	18.00	1-2	18.00	1-4	200.00	2-5 ⁺	200.00
3-0	11.00	4-2	70.00	5 ⁺ -3	200.00	3-3	70.00	0-3	120.00	2-4	200.00	3-5 ⁺	400.00
3-1	11.00	4-3	150.00	5 ⁺ -4	300.00	4-4	200.00	1-3	70.00	3-4	300.00	4-5 ⁺	500.00

CAMPEÓN DE LA Champions League

Código 005

Cod.	Equipo	Prob.
0101	BARCELONA	3.00
0102	REAL MADRID	5.00
0103	MANCHESTER UTD.	12.00
0104	MANCHESTER CITY	N/O
0105	BAYERN	8.00
0112	CHELSEA	N/O
0113	JUVENTUS	10.00
0114	ARSENAL	30.00
0115	PARIS ST. GERMAIN	18.00
0123	DORTMUND	8.00
0124	MILAN	75.00
0125	PORTO	50.00
0134	VALENCIA	60.00
0135	ZENIT	N/O
0145	BENFICA	N/O
0201	GALATASARAY	150.00
0202	LILLE	N/O
0203	MALAGA	30.00
0204	SCHALKE 04	50.00
0205	SHAKHTAR DONETSK	30.00
0212	AJAX	N/O
0213	BRAGA	N/O
0214	DYNAMO KIEV	N/O
0215	OLYMPIAKOS	N/O
0223	SPARTAK MOSCOW	N/O
0224	ANDERLECHT	N/O
0225	CELTIC	150.00
0234	MONTPELLIER	N/O
0235	BATE BORISOV	N/O
0245	DINAMO ZAGREB	N/O
0301	CFR CLUJ	N/O
0302	NORDSJAE LLAND	N/O

Apuesta por el equipo que campeónará en el torneo.

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre si en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.



CHAMPIONS LEAGUE

¿QUIEN PASA A LA SIGUIENTE RONDA?

Siguiente Ronda	Siguiente Ronda	Siguiente Ronda	Siguiente Ronda
Código 005	Código 005	Código 005	Código 005
Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.
1315 PORTO 1.65	1324 ARSENAL 2.80	1301 CELTIC 4.00	1303 VALENCIA 2.35
1323 MALAGA 1.85	1325 BAYERN 1.25	1302 JUVENTUS 1.10	1304 PARIS ST. GERMAIN 1.35
Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda
Siguiente Ronda	Siguiente Ronda	Siguiente Ronda	Siguiente Ronda
Código 005	Código 005	Código 005	Código 005
Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.	Cod. Equipo Prob.
1334 GALATASARAY 2.35	1345 MILAN 5.00	1305 SHAKHTAR DONETSK 2.20	1313 REAL MADRID 1.45
1335 SCHALKE 04 1.35	1401 BARCELONA 1.05	1312 DORTMUND 1.40	1314 MANCHESTER UTD. 2.10
Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda	Escoge el equipo que pasará a la siguiente ronda

INSTRUCCIONES

- Deberás indicar el equipo que pasa a la siguiente ronda.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo, ronda o grupo.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos, rondas o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.

TENIS

AUSTRALIAN OPEN 2013

AUSTRALIAN OPEN 2013

MASCULINO

Código 073

Cod.	TENISTA	Prob.
0101	DJOKOVIC	1.95
0102	MURRAY	3.50
0103	FEDERER	4.00
0104	DEL POTRO	N/O
0105	FERRER	20.00
0112	BERDYCH	30.00
0113	TSONGA	50.00
0114	RAONIC	N/O
0115	BAGHDATIS	N/O
0123	CUALQUIER OTRO	100.00

Apuesta por el tenista que campeará el Australian Open 2013.

FEMENINO

Código 074

Cod.	TENISTA	Prob.
0101	WILLIAMS S.	1.60
0102	AZARENKA	7.00
0103	SHARAPOVA	4.00
0104	KVITOVA	N/O
0105	LI NA	25.00
0112	KERBER	N/O
0113	RADWANSKA A.	15.00
0114	STOSUR	N/O
0115	WILLIAMS V.	N/O
0123	CUALQUIER OTRO	30.00

Apuesta por la tenista que campeará el Australian Open 2013.

IMPORTANTE

Las probabilidades correspondientes al campeonato pueden cambiar diariamente. Consulta a tu agente o promotora antes de realizar tu apuesta. El cierre de apuestas está sujeto al comienzo de los partidos de tenis. Tener en cuenta la diferencia horaria al realizar sus apuestas.

INSTRUCCIONES

- No puedes escoger en una jugada dos tenistas de una misma lista.
- Puedes combinar las apuestas de "Ganador del Torneo Masculino" con "Ganadora del Torneo Femenino".
- Las apuestas especiales de Tenis pueden combinarse con apuestas especiales de fútbol.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la lista de partidos de fútbol.
- La predicción de "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro atleta que no esté expresamente listado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Las apuestas especiales de fútbol y tenis se pueden combinar entre sí.

¿QUIÉN SERÁ EL CAMPEÓN DEL TORNEO?

INSTRUCCIONES

- Cada jugada puede incluir sólo un equipo de cada liga, torneo o grupo.
- Pronósticos de diferentes ligas, torneos o grupos pueden combinarse entre sí en la misma jugada.
- Estas apuestas especiales no pueden combinarse con la Lista de Partidos de Fútbol.
- El pronóstico "CUALQUIER OTRO" se refiere a cualquier otro equipo de esa liga, torneo o grupo que no esté expresamente indicado.
- La indicación N/O significa No Ofrecida.
- Todas las apuestas especiales se pueden jugar como únicas.

Fútbol Inglés

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0101	MANCHESTER CITY	3.10
0102	MANCHESTER UTD.	1.20
0103	CHELSEA	10.00
0104	ARSENAL	N/O
0105	TOTTENHAM	100.00
0112	LIVERPOOL	N/O
0113	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Francés

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0301	PARIS ST. GERMAIN	1.20
0302	LILLE	N/O
0303	LYON	3.75
0304	MARSELLA	8.00
0305	MONTPELLIER	N/O
0312	BORDEAUX	75.00
0313	RENNES	100.00
0314	ST. ETIENNE	N/O
0315	TOULOUSE	N/O
0323	CUALQUIER OTRO	100.00

Fútbol Portugués

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
1201	PORTO	1.45
1202	BENFICA	1.90
1203	SPORTING LISBOA	N/O
1204	BRAGA	40.00
1205	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Italiano

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0501	JUVENTUS	1.15
0502	MILAN	70.00
0503	INTER	9.00
0504	NAPOLI	6.75
0505	ROMA	50.00
0512	LAZIO	15.00
0513	CUALQUIER OTRO	50.00

Fútbol Alemán

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
0401	BAYERN	N/O
0402	DORTMUND	N/O
0403	SCHALKE 04	N/O
0404	LEVERKUSEN	N/O
0405	STUTTGART	N/O
0412	WOLFSBURGO	N/O
0413	WERDER BREMEN	N/O
0414	CUALQUIER OTRO	N/O

Fútbol Español

Código 001

Cod.	Equipo	Prob.
1301	REAL MADRID	N/O
1302	BARCELONA	N/O
1303	ATHLETIC BILBAO	N/O
1304	ATL. MADRID	N/O
1305	CUALQUIER OTRO	N/O

REGLAS DEL JUEGO (*)

- Restricción: Sólo para mayores de 18 años.
- El participar en este juego supone, por parte del jugador, el conocimiento de su Reglamento (www.intralot.com.pe) y adhesión incondicional al mismo, quedando sometidas sus apuestas a las condiciones y restricciones establecidas. Será inaceptable cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento del mismo.
- Cada jugada de TE APUESTO tiene un precio mínimo de S/. 1.00. El "Monto Máximo de Apuesta" permitido por cada cupón es de cuatrocientos Nuevos Soles (S/. 400.00). El "Monto Máximo de Premio" a obtener por cada cupón es de cincuenta mil Nuevos Soles (S/. 50,000.00); en tal sentido, cualquier producto del resultante del multiplicador que aparece en el cupón de apuesta y las probabilidades elegidas por el jugador que supere dicho valor, será ajustado y reducido al valor asignado como "Monto Máximo de Premio".
- Para definir la validez de las apuestas realizadas por el jugador, los datos registrados en el Sistema Central de Cómputo de INTRALOT prevalecerán sobre cualquier otro dato.
- En el caso que en el Programa se omitan datos o información específica de algún evento, se observarán errores o se produjera una demora en su distribución, INTRALOT podrá publicar esos datos o información en cualquiera de sus canales de información al público de manera oportuna y suficiente.
- Una apuesta se podrá anular después de haber sido validada por el Sistema Central de Cómputo y siempre y cuando no haya comenzado el primer evento de la selección efectuada por el jugador para su apuesta. La anulación de esta apuesta sólo se aceptará en casos especiales, a exclusivo criterio y discreción de INTRALOT.
- Los juegos de apuestas de probabilidades fijas se ofrecen con probabilidades predeterminadas para cada selección por separado o como un todo unitario, según lo elegido por el jugador. Las probabilidades se presentan en formato de dos decimales. Una vez que el Sistema Central de Cómputo valide un ticket, las probabilidades de éste no cambian excepto situaciones particulares mencionadas en el Reglamento, en las que el jugador debe conocer y aceptar si decide participar en el juego, no siendo aceptable por tanto cualquier petición o reclamación fundada en la ignorancia o desconocimiento de los cambios que pudieran producirse en las probabilidades iniciales que se publican en el Programa.
- Las predicciones acertadas de las selecciones del jugador se basan en los resultados oficiales anunciados por INTRALOT a través del punto de venta para todos los eventos del Programa organizados de acuerdo con las reglas y las normas oficiales del juego.
- Una vez ingresada una jugada en el Sistema Central de Cómputo, ésta será declarada ganadora cuando el jugador haya acertado todas las predicciones que ha seleccionado. En este caso se pagará un premio equivalente al valor de la jugada, multiplicado por

- todas las probabilidades válidas al momento de la validación de la jugada.
 - El pago a los ganadores, sólo se realizará una vez terminados todos los eventos que fueron seleccionados en la apuesta y previa confirmación del registro de la jugada correspondiente en el Sistema Central de Cómputo.
 - En caso de pérdida, destrucción parcial o completa del ticket, e incluso, en el caso en que no se pueda recuperar la información del ticket ganador, INTRALOT se exime de toda responsabilidad de pagar el monto del mismo, y se reserva el derecho de ofrecer cualquier otro tipo de compensación al jugador.
 - Los premios deberán cobrarse dentro de los 60 (sesenta) días calendario contados a partir del final del período válido del respectivo Programa; en caso contrario, INTRALOT se reserva el derecho de realizar los pagos en la forma y tiempo que establezca en su oportunidad, previa verificación de la jugada ganadora.
 - Un jugador que presenta una apuesta supuestamente ganadora que no ha sido reconocida como tal por el Sistema Central de Cómputo o que registra premios inferiores a los que debería recibir, podrá presentar su reclamo directamente a INTRALOT hasta dentro de un plazo de seis (06) días calendarios contados a partir del momento en que los resultados de todos los eventos del Programa respectivo han sido ingresados al Sistema Central de Cómputo.
 - Los premios de hasta S/. 150.00 pueden ser cobrados en los puntos de venta de INTRALOT. Los premios mayores a S/. 150.00 serán pagados en la oficina principal de INTRALOT (Av. Del Parque Norte 1180, Urb. Corpac, San Borja, Lima), y/o en agencias autorizadas en provincias, de lunes a viernes de 9:00 a.m. a 6:00 p.m.
 - Las probabilidades pueden ser modificadas por INTRALOT en cualquier momento. No obstante, se respeta la probabilidad impresa en el boleto.
- Reglas Específicas del Juego**
- El jugador hará sus predicciones, de acuerdo a las instrucciones impartidas por INTRALOT, las cuales se encuentran a disposición de los jugadores en los programas, material impreso, medios electrónicos, la página web www.intralot.com.pe, u otros medios que decida INTRALOT.
- Tipos de Apuesta**
- Resultado Final de un partido de fútbol*
- Los resultados de los partidos son los registrados a los 90 minutos de juego, más el tiempo adicional otorgado por el árbitro. No se considera tiempos suplementarios y/o definición por penales salvo que se indique lo contrario.

- Si un partido se cancela o pospone por más de un (01) día calendario, en relación con el día establecido en el Programa (en hora local), o si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante, desde la suspensión hasta el término regular del partido, no se juega dentro del día siguiente del día estipulado en el Programa (en hora local), la predicción seleccionada por el jugador respecto al resultado final se aceptará, pero la probabilidad asignada será de uno (1.00).
 - Si un partido se suspende durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se juega dentro del día calendario siguiente al establecido en forma oficial en el Programa (en hora local), el resultado en el momento de la suspensión se considerará el resultado final.
 - Si un partido es suspendido, reiniciado y terminado dentro del día calendario siguiente a la fecha publicada en el Programa (en hora local), el resultado válido será el que se dé al finalizar el partido.
- Goles Anotados en un Partido de Fútbol "Menos-Más" en relación con un límite específico*
- Si un partido es cancelado o pospuesto por más de un día calendario respecto del horario establecido en el Programa (en hora local), las apuestas para "menos-más" se aceptarán, pero con una probabilidad de uno (1.00).
 - Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante de la suspensión no se juega dentro del día calendario siguiente a lo que establece el Programa (en hora local), y si al momento de la suspensión el número total de goles es equivalente a tres (03) o más goles, entonces el resultado "más" será considerado el resultado ganador, mientras que el resultado "menos" será considerado el resultado perdedor.
 - Si un partido se suspende antes del inicio del segundo tiempo, y el tiempo restante no se juega dentro del día calendario siguiente al día establecido en el Programa (en hora local), y si el número total de goles al momento de la suspensión es menor a tres (03) goles, entonces ambos resultados – "más" y "menos" – tendrán una probabilidad de uno (1.00).
 - Si un partido es suspendido durante el segundo tiempo, y el resto del partido no se jugará dentro del día calendario siguiente de lo que establece oficialmente el Programa (en hora local), el número de goles obtenido al momento de la suspensión será considerado como el número total de goles del partido.
- Para mayor información ingresar a www.intralot.com.pe.

(*) Extracto del reglamento, para revisar el documento completo por favor consulte a su agente o visite www.teapuesto.com.pe